Mediadent Handleiding 20110216

ImageLevel - All rights reserved

Table of Contents

Welkom pagina	1-2
Van Start gaan	3
Overzicht van de Mediadent schermelementen	3-4
Acquisitie van een beeld	4-9
Werken met beelden	9-14
Opslaan van een beeld	14-15
Afdrukken van een beeld	15-21
Werken met	22
Werken met het Mediadent scherm	22
Overzicht van de Mediadent schermelementen	22-23
Overzicht van het scherm om de afbeeldingenmap te exporteren	23-24
Werken met viewports	24-25
Werken met het bureaublad	25-32
Overzicht werken met beelden	32
Werken met beelden	32-38
Werken met windowing	38-41
Werken met pseudo kleuren	41-43
Werken met Aantekeningen	43-61
Werken met het zoem venster (vergrootglas)	61-65
Werken met het voorkeursregio (ROI)	65-67
Werken met filters	67-70
Werken met de optimalisatie functionaliteit	70-71
Werken met het tandenschema	71
Werken met het tandenschema	71-74
Bediening van de sensor en richting	74-75
Werken met de beelden bibliotheek	75
Eigenschappen van het beeld	75-76
Extra informatie en sleutelwoorden invoeren	76-80

ImageLevel - All rights reserved

Werken met de beeldenbibliotheek	80-83
Werken met de Mediadent Modules	83-84
Rapport generator	84-97
Hoe werkt dit?	98
Overzicht: Hoe werkt dit?	98
Het Mediadent scherm	98
Hoe meerdere viewports activeren?	98-99
Hoe pas ik de knoppenbalk aan?	99-104
Hoe selecteer ik automatisch de ideale desktop?	104-105
Hoe verwijder ik een bureaublad?	105-106
Hoe pas ik de naam van de tandarts aan?	106
Hoe configureer ik het bureaublad?	106-110
Hoe een ander bureaublad laden?	110-111
Hoe verplaats ik het vergrootglas venster?	111-113
De Mediadent afbeeldingen bibliotheek	113
Hoe verplaats ik een afbeelding van de ene patiëntenmap naar de andere?	113-115
Hoe zoek ik de recentelijk geopende patiënten op?	115-117
Hoe afbeeldingen opzoeken?	117-123
Bewerkingen op afbeeldingen	123
Hoe activeer ik de negatoscoop?	123-124
Hoe calibreer ik een afbeelding?	124-127
Hoe haal ik een verwijderde afbeelding terug op?	127
De status binnen Mediadent	127-128
Hoe kan ik een status aanmaken?	128-135
Afbeeldingen expoteren en importeren	135
Hoe verstuur ik beelden via e-mail?	135-137
Hoe versleep ik een afbeelding in een e-mail?	137-139
Hoe kan ik meerdere afbeeldingen van een patiënt exporteren?	139-143
Automatisatie binnen Mediadent	143

ImageLevel - All rights reserved

Hoe maak ik een macro?	143-150
Mediadent instellingen	151
Overzicht: Mediadent instellingen	151
Algemene instellingen	151-153
Regionale en registratie instellingen	153-155
Scherm instellingen	155-163
Andere instellingen en onderhoud	163
Modules	163-164
Mediadent Module instellingen	165
De optimalisatie module	165-170
Algemene termen	171
Een viewport of venster	171
Het bureaublad	171-172
De status	172-174
De globale en patienten bibliotheek	174
Hoe werkt het histogram?	174-175
Bijkomende vragen?	176

ImageLevel - All rights reserved

Welkom pagina

Mediadent is een beeld **bewerkingsprogramma** voor dentale en maxillo-gezichtsanalyse. Het neemt, toont en slaat digitale afbeeldingen op van X-ray apparaten, intra, -extra en digitale camera's. Het is ook mogelijk om analoge foto's te digitaliseren via een aangesloten scanner, om zo de mogelijkheid te bieden aan de tandarts een diagnose te stellen en zijn bevindingen op te slaan.

De Mediadent module kan altijd geïntegreerd worden in het patiëntenbeheersysteem zoals Baltes, DentAdmin,…

Mediadent kan gestart worden via het patiëntenbeheerssysteem door op het Mediadent Icoon te klikken

Als het de **eerste keer** is dat u Mediadent gebruikt, leest u best eerst het onderdeel **"van Start gaan"** dit is een goede kennismaking met het systeem.

1. Van start gaan

Dit onderdeel is ideaal voor beginnende gebruikers van Mediadent. Het geeft een goed **overzicht** van de verschillende onderdelen.

Van Start gaan

2. Stap voor stap

Volg deze stappen om meer te weten te komen over het **nemen** van een afbeelding, de afbeelding te **bewerken**, te **printen** en op te slaan.

1. **Acquisitie van een beeld**
2. **Werken met beelden**
3. **Bewaren en Afdrukken (on-line documentation)('Bewaren en Afdrukken' in the on-line documentation)**

3. Hoe werkt dit?

ImageLevel - All rights reserved

In het **'Hoe werkt dit?'** hoofdstuk ontdekt u antwoorden op praktische vragen over de manier u met Mediadent kunt werken.

Overzicht: Hoe werkt dit?

4. Help

In dit hoofdstuk kom je te weten hoe je gebruik kan maken van onze ondersteunende diensten.

Bijkomende vragen?

ImageLevel - All rights reserved

Van Start gaan

Alvorens de Mediadent software te gebruiken, is het belangrijk dat u de **verschillende schermonderdelen** kent, en de manier van **navigeren** door de verschillende opties onder de knie hebt.

Nadat u vertrouwd bent geraakt met de schermelementen, kan u de volgende stappen over het nemen en bewerken en van **afbeelding** doornemen.

De **basisbewerkingen** van een afbeelding kan nuttig zijn bij het analyseren van een beeld en het stellen van een diagnose.

Er zijn ook tal van mogelijkheden om uw afbeeldingen en bevindingen te delen met collega's of met andere systemen.

Stap voor stap gids

1. **Overzicht van de Mediadent schermelementen**
2. **Acquisitie van een beeld**
3. **Basisbewerkingen van beelden**
4. **Opslaan van een beeld**
5. **Afdrukken van een beeld**
6. **Afbeeldingen versturen via e-mail**

Overzicht van de Mediadent schermelementen

Je start Mediadent op via het **patiëntenbeheerssysteem**. Mediadent haalt de informatie over de patiënt (bijvoorbeeld naam e.d.) uit het patiëntenbeheerssysteem.

Je zal deze informatie ook terugvinden op het Mediadent in de statusbalk.

In dit artikel beschrijven we de **verschillende schermelementen** van Mediadent en wat hun functie is.

ImageLevel - All rights reserved

1	Dit nummer geeft aan welke versie van Mediadent u gebruikt, het is aangewezen om V6 te gebruiken dit geeft u de beste prestaties.
2	De menubalk, de meeste opties hieruit zijn ook beschikbaar in de **knoppenbalk**.
3	De afbeeldingsvensters, ook **Viewports** genoemd, kunnen worden geactiveerd en hierin kunnen afbeeldingen geladen worden. Er is de mogelijkheid tot 5 **Viewports** tegelijkertijd te activeren , zodoende kunnen er maximaal 5 afbeeldingen tegelijkertijd van dezelfde patiënt vergeleken worden. Ontdek de mogelijkheden van de Viewports in het artikel **Werken met viewports**.
4	De **statusbalk**, dit toont u de patiënten naam en de naam van de behandelende tandarts
5	De **knoppenbalk** laat het toe om snel de verschillende functionaliteiten van Mediadent te starten en te gebruiken.
6	De beeldenbibliotheek bevat de afbeeldingen van de patiënt die gekozen is in het patientenbeheerssysteem bij het starten van Mediadent. Om te begrijpen hoe de beeldenbibliotheek werkt, lees het artikel **Werken met de beeldenbibliotheek**.
7	De **Windowing balk** is één van de krachtigste functionaliteiten van Mediadent, hiermee kunnen afbeeldingen in een vingerknip verbeterd worden. Het laat u toe het aantal **grijswaarden** in een afbeelding te limiteren. Lees het artikel **Werken met windowing**.
8	De **Pseudo kleuren balk**, laat u om grijswaarden in een afbeelding om te zetten in pseudokleuren. Lees ook **Werken met pseudo kleuren**.
9	Het **histogram** van de afbeelding geeft de verdeling van het aantal pixels van de afbeelding grafisch weer. Hiermee kan u de afbeelding aanpassen. Ontdek de mogelijkheden in het artikel **Werken met beelden**.

Onderaan het scherm ziet u volgende balk :

Deze balk toont hoeveel schijfruimte er gebruikt is.

Wanneer de balk **groen** is, hebt u nog genoeg vrije schijfruimte, indien de balk **oranje** of **rood** kleurt, is het nodig dat er extra schijfruimte wordt vrijgemaakt of er een bijkomende harde schijf wordt bijgeplaatst.

Acquisitie van een beeld

Een van de unieke eigenschappen van Mediadent is dat de meeste **toonaangevende X-Ray en video-apparatuur** wordt ondersteund. Om een overzicht te krijgen van de ondersteunde apparatuur, bezoek onze website www.imagelevel.com.

Het is belangrijk te begrijpen dat het opnamescherm kan **verschillen** afhankelijk van het **aangesloten**

ImageLevel - All rights reserved

toestel.

Wanneer er een specifiek opnamescherm geopend wordt, volg dan de instructies aangeboden door de leverancier van de opname apparatuur.

In de volgende screenshots zullen we gebruik maken van de **X-Ray Demo Sensor.**

Er kan ook steeds gebruik worden gemaakt van de Demo Sensor om de vaardigheden voor het gebruik van Mediadent in te oefenen.

Wanneer er een opname wordt gemaakt moet u **eerst** het juiste opname apparaat **selecteren**. Dan komt u terecht in het opnamescherm. Wanneer u klaar bent met **opnames** te maken, kan u de afbeeldingen **opslaan** bij de door het PMS geselecteerde patiënt.

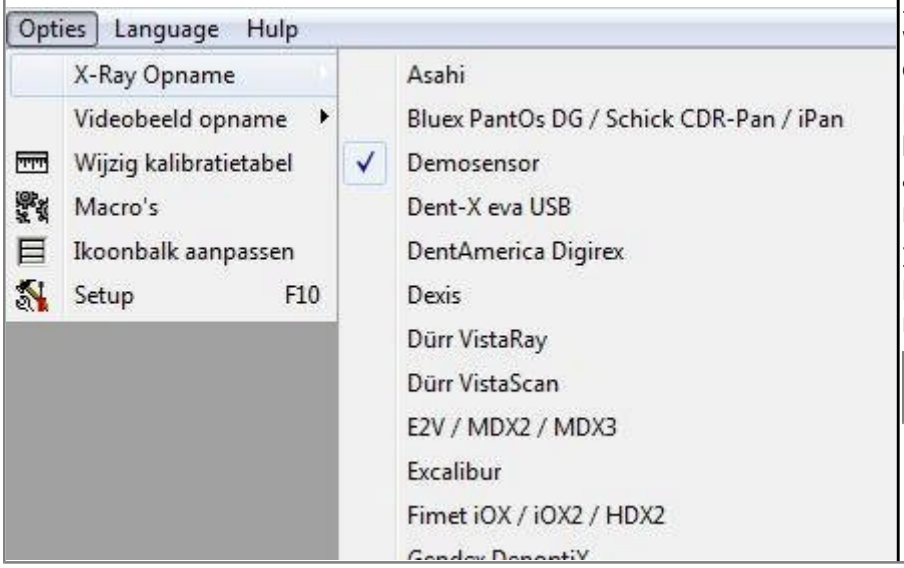
In volgend deel wordt het maken van een afbeelding **stap voor stap** doorlopen:

1. Controleer het actieve apparaat

Voordat u een afbeelding kan maken met het **aangesloten apparaat** moet u controleren of het juiste apparaat is geselecteerd.

Wanneer dit is ingesteld, is het mogelijk een afbeelding te maken.

Het is niet nodig om **elke keer** u een opname wil maken dit te controleren. Eens dit is **ingesteld**, blijft het juiste apparaat geselecteerd.

Actie	Commentaar
In het Mediadent Menu, kies ***Opties*** > ***X-Ray Opname*** 	In de ***Opties > X-Ray opname*** , worden de aangesloten toestellen opgelijst. Het is mogelijk dat u een **beperkte lijst** krijgt van van apparaten. Dit is afhankelijk van de geïnstalleerde modules. In het onderdeel Mediadent Setup krijgt u meer uitleg over welke modules kunnen worden. Controleer of het juiste toestel geselecteerd is.

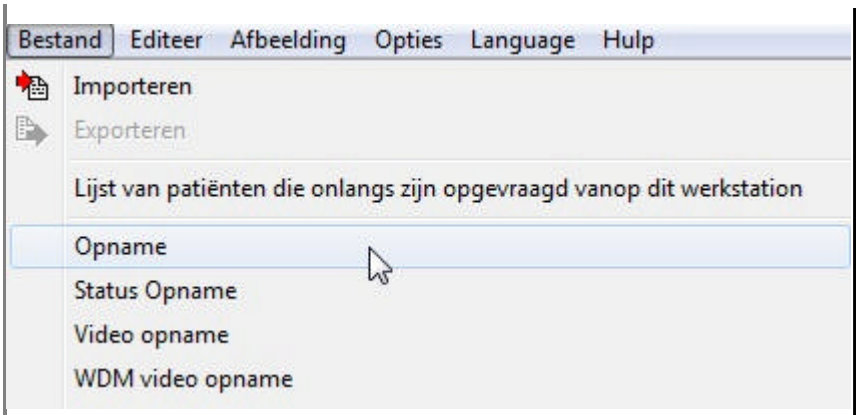
Als u over meer dan 1 opname apparaat beschikt, kan u een macro aanmaken zodat automatisch het juiste apparaat wordt geselecteerd bij het indrukken van een gekozen toets of knop.

Lees ook het 'Hoe werkt dit?' artikel : **Hoe maak ik een macro?**

2. Acquisitie van een beeld

Actie	Commentaar
1. In het Mediadent Menu kies ***Bestand***>***Opname***	Er kan gebruik worden gemaakt van het **Mediadent menu**, alsook van het icoon uit de **knoppenbalk**.

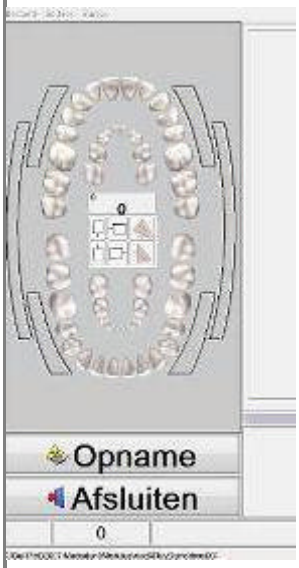
ImageLevel - All rights reserved



- of -

Klik op het icoon in de knoppenbalk

In het standard scherm van Mediadent vind je de knoppenbalk **onderaan links** op het scherm.



Het **tandenschema** is aanwezig, hierin kan een keuze gemaakt worden van welke tand(en) er een beeld gemaakt wordt.

Dit scherm kan variëren afhankelijk van het geselecteerde apparaat. In dit voorbeeld gebruiken we de **X-Ray Demo Sensor**.

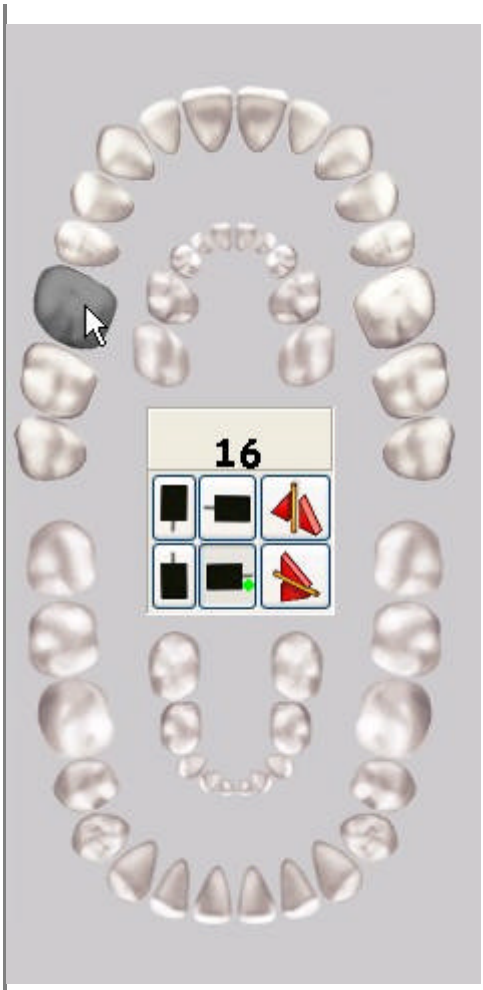
Dit scherm kan ook gewijzigd worden door het aanpassen van **Bureaublad**. Lees het volgende artikel voor meer informatie: **Werken met het bureaublad**.

2. **Selecteer** de tand(en) waarvan u een afbeelding wil maken, er kan ook gekozen worden om een **Bitewing** te nemen in het tandenschema.

Om de verschillende mogelijkheden van het tandenschema te ontdekken, lees het artikel: **Werken met het tandenschema**.

Nadat u de juist tand(en) of Bitewing hebt geselecteerd bent u klaar om een

ImageLevel - All rights reserved



opnamen

⚠ Voor er effectief een opname wordt gemaakt, vergeet niet de **patiënt** of het **object** waarvan u een afbeelding wil maken samen met de sensor te positioneren.

3. U kan nu overgaan tot het maken van een afbeelding door op de **Opname** knop te klikken.

.

De afbeelding zal in de **Viewport** en in de **Beeldenbibliotheek** terecht komen.

4. Wanneer u klaar bent met het maken van de afbeeldingen, klik dan op de knop **afsluiten.**

ImageLevel - All rights reserved

	Wanneer u op de knop Afsluiten wordt er gevraagd om de **beelden op te slaan.**

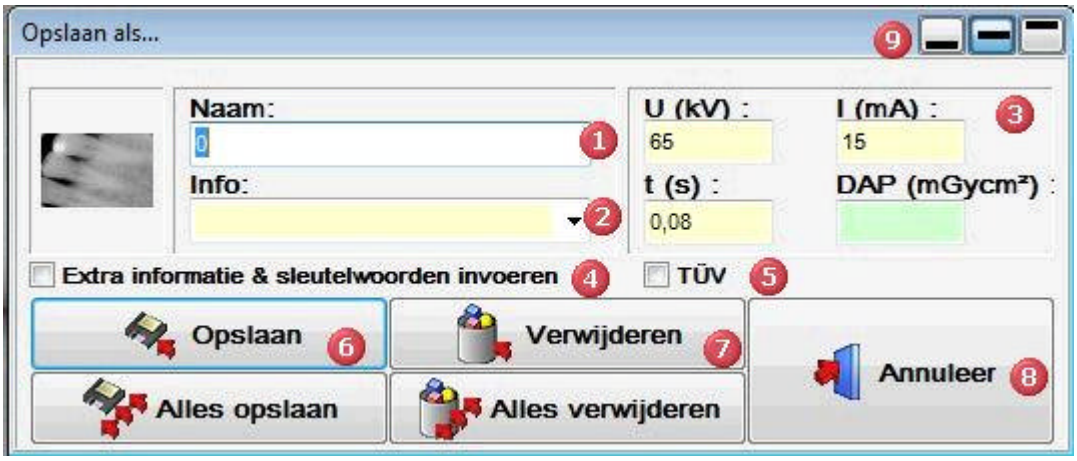
3. Opslaan van een beeld

Wanneer er een afbeelding is gemaakt, verlaat u het opnamescherm, en er wordt een dialoogvenster voor het **opslaan van de afbeeldingen** weergegeven.

In dit dialoogvenster is er de mogelijkheid om **extra informatie** toe te voegen als referentie voor later.

Wat er kan worden toegevoegd of aangepast:

- Naam van de afbeelding
- Info: extra info over de afbeelding
- Instellingen: U(kV), I (mA), t (s), DAP (mGycm²)
- TÜV: Dit is optioneel en kan worden ingesteld om niet te worden weergegeven in het 'Opslaan als ...' dialoogvenster (Klik **hier** voor meer informatie)
- Extra informatie om u afbeeldingen beter in te delen of terug te vinden



1	Naam van het beeld.
2	Extra informatie voor latere verwijzing.
3	Specifieke waarden (U (kV), I (mA)...) : deze waarden zijn louter informatief, zij hebben geen invloed op de afbeelding of het apparaat.
4	Er kan extra informatie en commentaar worden ingegeven om de beelden beter te organiseren. Lees ook: **Werken met de beeldenbibliotheek** en **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**.
5	TUV : Wanneer dit is ingevuld wordt de afbeelding afgesloten en kunnen er geen aanpassingen meer aan gebeuren. In sommige landen moeten er referentie afbeeldingen gemaakt worden die niet meer mogen worden aangepast.
6	**Opslaan** en **Alles opslaan**, gaan de genomen beelden opslaan in de beeldenbibliotheek.
7	**Verwijderen** en **Alles verwijderen**, gaan de genomen beelden wissen en niet opslaan in de beeldenbibliotheek.
8	De **Annuleer** knop gaat dit venster afsluiten.
9	Met deze knopjes kan je de positie van het dialoogvenster wijzigen: onderaan, midden of bovenaan

ImageLevel - All rights reserved

het scherm.

Om een afbeelding op te slaan, geeft de afbeelding een naam, voeg eventueel extra informatie toe, en klik op de **Opslaan** knop.

Het kan handig zijn om met de **Status** te werken. Het is tijdbesparend vermits beelden die via de Status worden genomen automatisch een naam krijgen toegewezen. Dit gebeurt aan de hand van de associatie die binnen de Status is vastgelegd. Lees meer over de Status in het artikel: **Werken met de Status en beeldenbibliotheek (on-line documentation)**.

Het is mogelijk dat uw acquisitie process **geautomatiseerd** is.

In sommige praktijken zijn er **meerdere toestellen** die gebruikt worden bv. een toestel voor intra-orale beelden en één voor panoramische beelden.

In Mediadent hebt u de mogelijkheid de selectie van een toestel te automatiseren en de juiste toestellen te activeren via functietoetsen of iconen op de knoppenbalk.

In het artikel **Hoe maak ik een macro?** vind je extra informatie over de manier waarop u het acquisitie process kan automatiseren.

Werken met beelden

Mediadent biedt een hele reeks van **gereedschappen** om afbeeldingen te **bewerken** die u kunnen helpen bij het stellen van een diagnose.

Als het beeld te licht of te donker is, kan dit worden aangepast. Het kan ook handig zijn om op bepaalde delen van de afbeelding in te zoomen en zo meer detail uit de foto te halen.

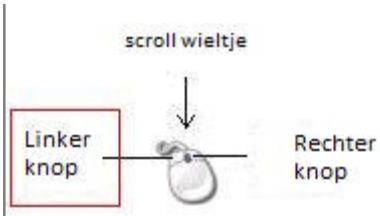
Dit hoofdstuk handelt over de **basisbewerkingen** op afbeeldingen.

Vooraleerst je van start kan gaan, moet er een **afbeelding** in de viewport geladen worden.

1. Beeldbewerkingen door middel van de muisknoppen

Actie	**Resultaat**
Linkse muisknop	- Naar **Volbeeld** scherm gaan - Wijzigt de **helderheid** en het **contrast** van het beeld.
1. Naar Volbeeld gaan	
Door **dubbel te klikken** met de **linkermuisknop**, wordt de afbeelding over het volledige scherm getoond. Om **terug te gaan**, dubbelklik nogmaals op de afbeelding. Het normale Mediadent venster verschijnt opnieuw.	Voor een detail analyse kan je naar een Volbeeld scherm gaan.
2. Wijzig het contrast en de helderheid	
Druk op de **linkermuisknop** en hou hem **ingedrukt**, beweeg dan de cursor naar boven, beneden, links of rechts.	

ImageLevel - All rights reserved



Indien je afbeelding van een slechte kwaliteit is kan je op deze manier zeer snel het contrast en de helderheid van het beeld aanpassen.

Rechtse muisknop

- Activeer het **vergrotingsvenster.**
- Wijzig de **vergroting** in het vergrotingsvenster.

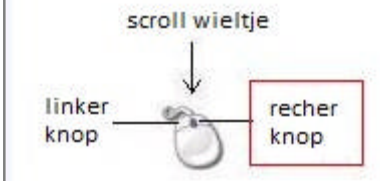
3. Vergroot een deel van de afbeelding

Druk op de **rechtermuisknop** en hou hem **ingedrukt**. Beweeg met de muis om het vergrotingsvenster te verplaatsen en zo het juiste gedeelte van de afbeelding uit te vergroten.

Het vergrotingsvenster kan **verplaatst** worden om de probleemgebieden in meer detail te analyseren.

4. Wijzig de vergroting in het vergrotingsvenster

Hou de ***rechtermuisknop ingedrukt*** en ***draai*** aan het ***wieltje*** van de muis***.***



Soms is de standaard vergroting niet genoeg, u kan de vergroting in het venster aanpassen door tegelijkertijd de rechtermuisknop **ingedrukt** te houden en aan het scoll **wieltje** van de muis te draaien.

2. Beeldbewerkingen door gebruik te maken van de Windowing functie

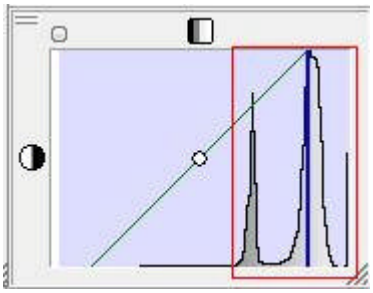
De Windowing functie is een zeer krachtige functie in Mediadent.

- Het maakt het aanpassen van de **kwaliteit** mogelijk in slechts 1 muisklik (automatische Windowing, wordt hieronder verder beschreven).
- Het aanpassen van een minder goede afbeelding, (te licht of te te donker).

ImageLevel - All rights reserved

De windowing functie **filtert** de overbodige **grijswaarden** uit de afbeelding. In de histogram kan u het resultaat van deze filtering bekijken.

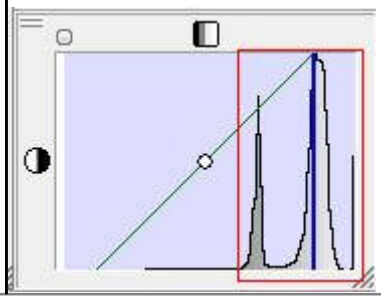
Bijvoorbeeld: een overbelichte afbeelding zal in het histogram pieken laten zien aan de rechterkant van het scherm



Deze screenshot toont pieken aan de **rechterkant** van het histogram, dit wijst op een **overbelichte** afbeelding.

Wanneer de **Windowing functie** hierop wordt toegepast, zullen de grijswaarde die zich in het linker deel van het histogram bevinden, worden weggefilterd.

In dit **voorbeeld** ziet u een beeld dat overbelicht is.

Om de kwaliteit van de afbeelding te verbeteren, gebruiken we de **Windowing** balk.	De Windowing balk en de **histogram** werken samen.
	

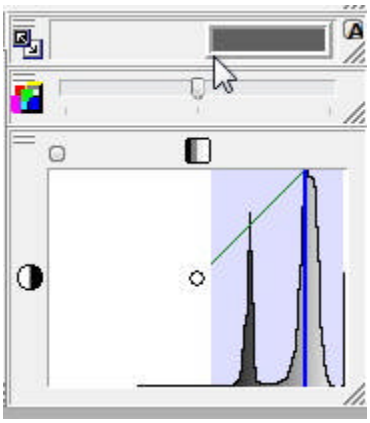
In dit gedeelte bespreken we volgende topics:

- **1. Gebruik van de Windowing balk**

In dit voorbeeld schuiven we de Windowing balk naar de **rechts**, hierdoor filteren we de ongebruikte grijswaarden aan de linkerkant uit de afbeelding. Op deze manier krijgen we een minder overbelichte afbeelding. We verschuiven naar rechts omdat het histogram aangeeft dat de significante grijswaarden aan de rechterkant zitten.

Om te verschuiven, hou de **rechtermuistoets** ingedrukt en verschuif, in dit geval, naar rechts.

ImageLevel - All rights reserved



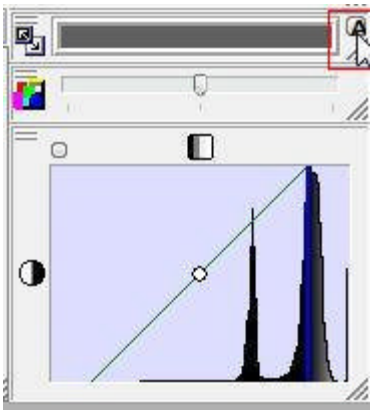
Je ziet het effect onmiddelijk.

2. Gebruik van de automatische Windowing

We maken dit het nog eenvoudiger door de **automatische Windowing functie**.

De automatische Windowing functie wordt geactiveerd door op het icoon te klikken aan de **rechterzijde** van de Windowing balk.

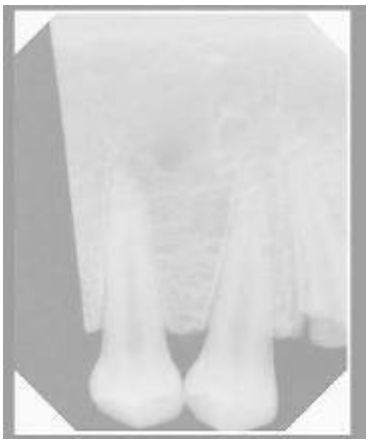
Mediadent zal dan automatisch de onnodige grijswaarden wegfilteren.



3. Het terughalen van de originele afbeelding

Wanneer de toegepaste windowing, zowel automatisch als handmatige niet naar behoren was, kan altijd worden **teruggegaan** naar de **originele** afbeelding, dit door op het icoon te klikken **links** van de Windowing balk.

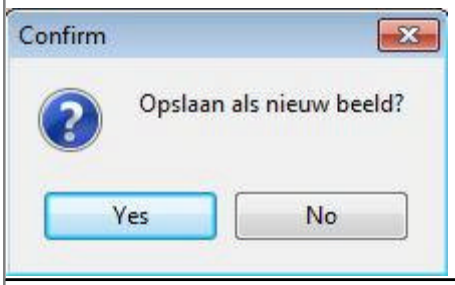
ImageLevel - All rights reserved



Na het klikken verschijnt onmiddellijk de originele afbeelding.

4. Het opslaan van een aangepast afbeelding

Wanneer je tevreden bent met de aanpassingen kan je het beeld opslaan.

1. Klik op het **Opslaan** icoon	.
2. ***Bewaar*** als een nieuw beeld 	Kies **YES** indien je het originele beeld wil bewaren. Kies **NO** indien je het originele beeld wil vervangen. Wij kiezen om een **nieuw beeld** op te slaan. Dit wil zeggen dat er een nieuw bestand gaat aangemaakt worden.
3. Geef het bestand een naam	Indien je **YES** hebt gekozen wordt er gevraagd naar een naam.
4. Klik op de **Opslaan** knop	.
	De aangepaste afbeelding zal verschijnen in de beeldenbibliotheek.

In het volgende screenshot is het **verschil** te zien tussen de oorspronkelijke afbeelding en de afbeelding aangepast met de windowing. Links de aangepaste, rechts de originele.

ImageLevel - All rights reserved

💡 Lees het artikel **Werken met viewports** en bekijk hoe je een beeld in een Viewport kan laden.

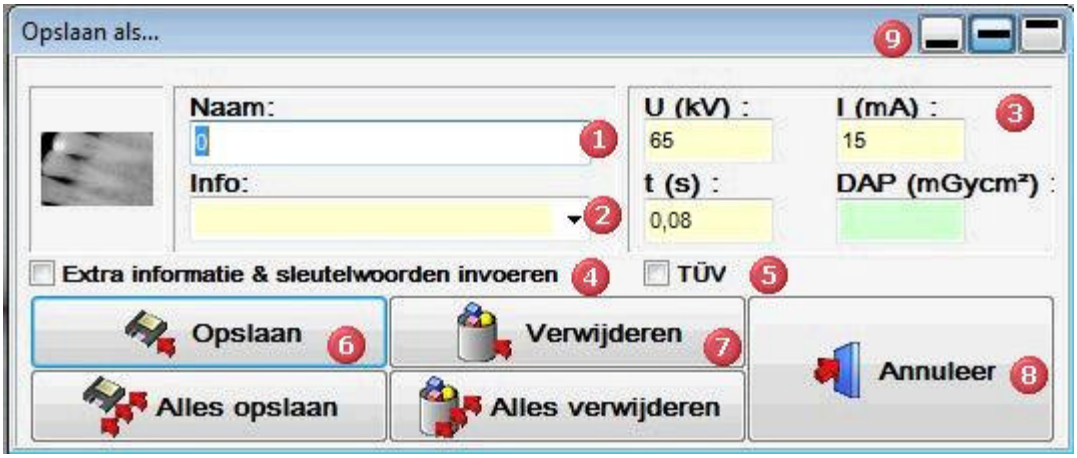
Opslaan van een beeld

Wanneer er een afbeelding is gemaakt, verlaat u het opnamescherm, en er wordt een dialoogvenster voor het **opslaan van de afbeeldingen** weergegeven.

In dit dialoogvenster is er de mogelijkheid om **extra informatie** toe te voegen als referentie voor later.

Wat er kan worden toegevoegd of aangepast:

- Naam van de afbeelding
- Info: extra info over de afbeelding
- Instellingen: U(kV), I (mA), t (s), DAP (mGycm²)
- TÜV: Dit is optioneel en kan worden ingesteld om niet te worden weergegeven in het 'Opslaan als ...' dialoogvenster (Klik **hier** voor meer informatie)
- Extra informatie om u afbeeldingen beter in te delen of terug te vinden



ImageLevel - All rights reserved

1	Naam van het beeld.
2	Extra informatie voor latere verwijzing.
3	Specifieke waarden (U (kV), I (mA)...) : deze waarden zijn louter informatief, zij hebben geen invloed op de afbeelding of het apparaat.
4	Er kan extra informatie en commentaar worden ingegeven om de beelden beter te organiseren. Lees ook: **Werken met de beeldenbibliotheek** en **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**.
5	TUV : Wanneer dit is ingevuld wordt de afbeelding afgesloten en kunnen er geen aanpassingen meer aan gebeuren. In sommige landen moeten er referentie afbeeldingen gemaakt worden die niet meer mogen worden aangepast.
6	**Opslaan** en **Alles opslaan**, gaan de genomen beelden opslaan in de beeldenbibliotheek.
7	**Verwijderen** en **Alles verwijderen**, gaan de genomen beelden wissen en niet opslaan in de beeldenbibliotheek.
8	De **Annuleer** knop gaat dit venster afsluiten.
9	Met deze knopjes kan je de positie van het dialoogvenster wijzigen: onderaan, midden of bovenaan het scherm.

Om een afbeelding op te slaan, geeft de afbeelding een naam, voeg eventueel extra informatie toe, en klik op de **Opslaan** knop.

Het kan handig zijn om met de **Status** te werken. Het is tijdbesparend vermits beelden die via de Status worden genomen automatisch een naam krijgen toegewezen. Dit gebeurt aan de hand van de associatie die binnen de Status is vastgelegd. Lees meer over de Status in het artikel: **Werken met de Status en beeldenbibliotheek (on-line documentation)**.

Afdrukken van een beeld

Afbeelding afdrukken is de eenvoudigste manier om afbeeldingen te delen met de collega's en patiënten.

In Mediadent zijn er verschillende manieren om een afbeelding af te drukken.

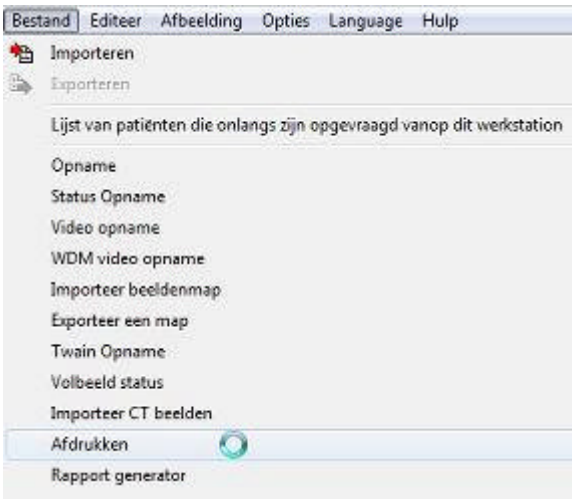
In Mediadent you have to:

1. Kies de **patient** via uw patientenbeheer systeem waar de afbeeldingen van dienen geprint te worden
2. Klik op het **Afdruk** icoon in de knoppenbalk

- of -

Kies in het Mediadent menu ***Bestand >Afdrukken***

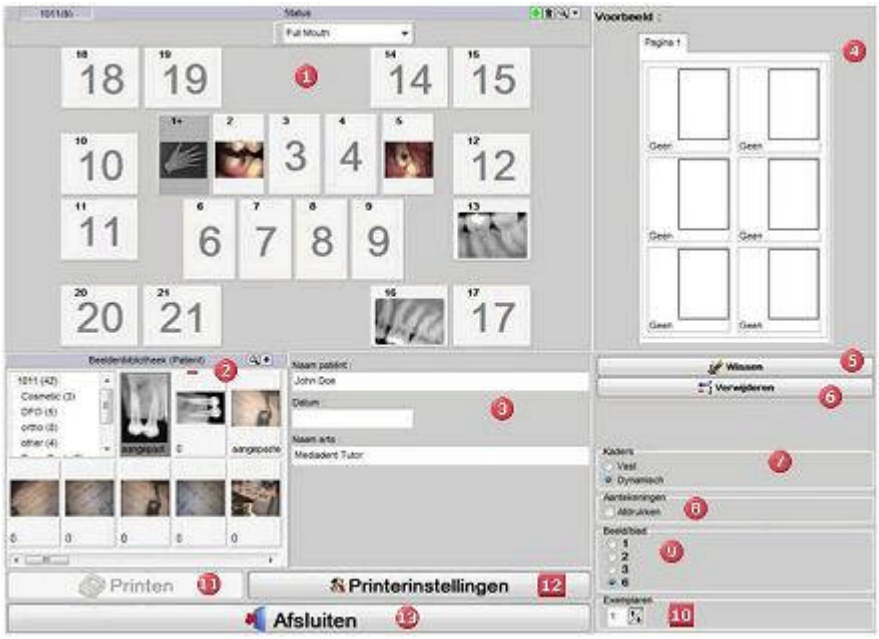
ImageLevel - All rights reserved



De afdrukmodule zal geopend worden.

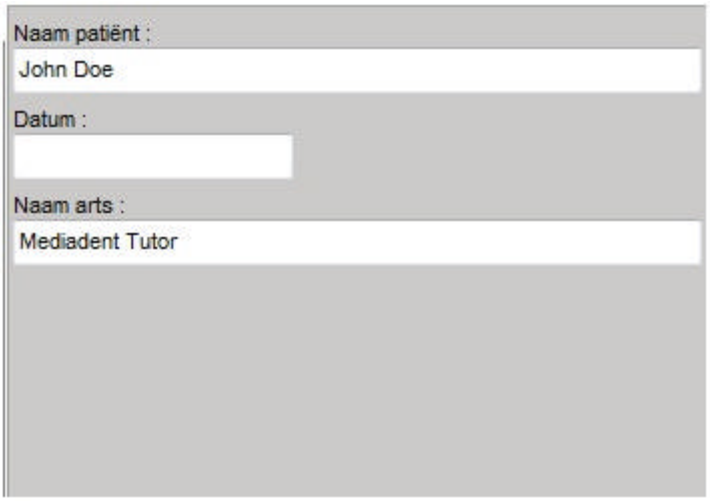
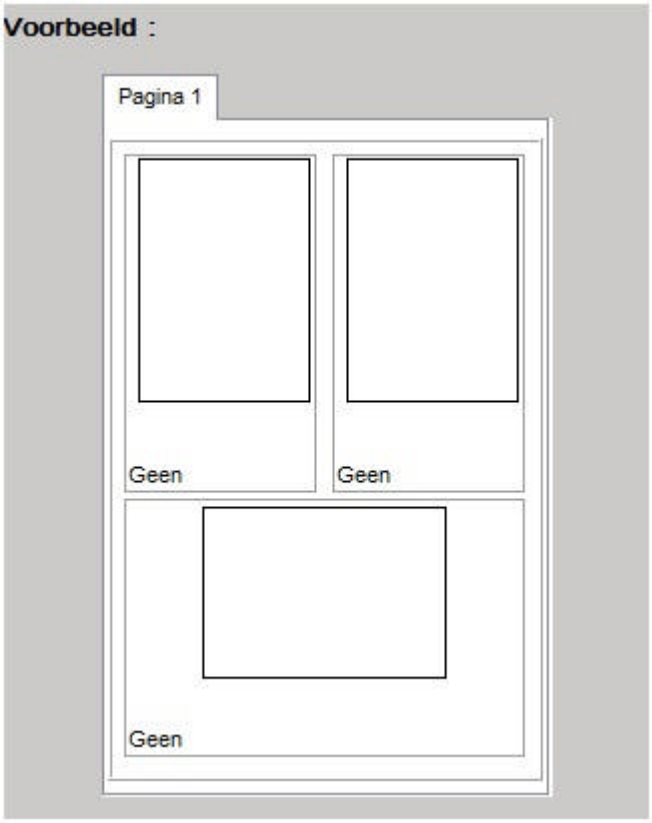
1. Overzicht van de Afdrukmodule

Afhankelijk van het gekozen Bureablad zullen de beelden van de patient in de beeldenbibliotheek en/of in de Status te zien zijn.



Screen elements	
1 Status Mount	Afbeeldingen worden in de Mount status weergegeven.
2 Image Library	Alle gemaakte afbeeldingen van de geselecteerde patiënt worden hier weergegeven in de **beeldenbibliotheek**. Je kan de verschillende submappen zien en aanklikken indien je één van de beelden wil afdrukken. De **Status Mount** en de **Beeldenbibliotheek** zijn 2 verschillende manieren om de beelden van de patient te

ImageLevel - All rights reserved

	organiseren. In de Afdruk module zie je ze beiden zodat je zelf de beelden kan kiezen die je wenst af te drukken.
3 Optionele velden die je kan aanpassen 	Je kan deze **velden** aanpassen. Deze velden worden mee afgedrukt. Bijkomende commentaar kan mee afgedrukt worden.
4 Pagina opmaak 	Deze pagina opmaak toont het **aantal afbeeldingen** dat gaat afgedrukt worden. Door op de afbeelding in de bibliotheek te dubbel klikken worden de afbeeldingen ingeladen. In dit voorbeeld is het mogelijk om 3 afbeeldingen af te drukken. Deze worden ingeladen in volgorde 1-2-3. Deze layout kan worden **aangepast**, meer uitleg hieronder bij 9, aantal afbeeldingen per pagina
5 Wissen knop 	De knop ***Wissen*** knop zal **alle afbeeldingen** van de pagina wissen.

ImageLevel - All rights reserved

6 Verwijderen knop	De **Verwijderen** knop zal de **afbeelding wissen** van de pagina die op dat moment geselecteerd is.
7 Kaders	**Vast**: kaders rond de afbeelding hebben vaste vorm, worden niet aangepast aan de afbeeldingen. **Dynamisch**: kaders rond de afbeeldingen worden aangepast afhankelijk van de afmetingen van de afbeelding.
8 Aantekeningen	Indien er **aantekeningen** zijn gemaakt op een afbeeldingen kan er met deze optie voor gekozen worden, deze mee af te drukken of niet.
9 Aantal afbeeldingen per pagina	Hier kan gekozen worden **hoeveel afbeeldingen** er per pagina zullen worden afgedrukt. (1,2,3 of 6 afbeeldingen).
10 Exemplaren	Ingeven van het **aantal** af te drukken exemplaren.
11 Afdrukken knop	Met de knop Afdrukken gaat er naar de **standaard ingestelde** printer afgedrukt worden.
12 Printerinstellingen	Hiermee wordt het scherm van de **printerinstellingen** geopend en kan u de instellingen van de printer aanpassen indien nodig.
13 Afsluiten	Met de knop **Afsluiten**, verlaat je de Afdruk module.

2. Afbeeldingen selecteren om af te drukken

Wanneer er een afbeelding moet worden afgedrukt, **dubbel-klik** op deze afbeelding, en het zal in de afdruk layout verschijnen.

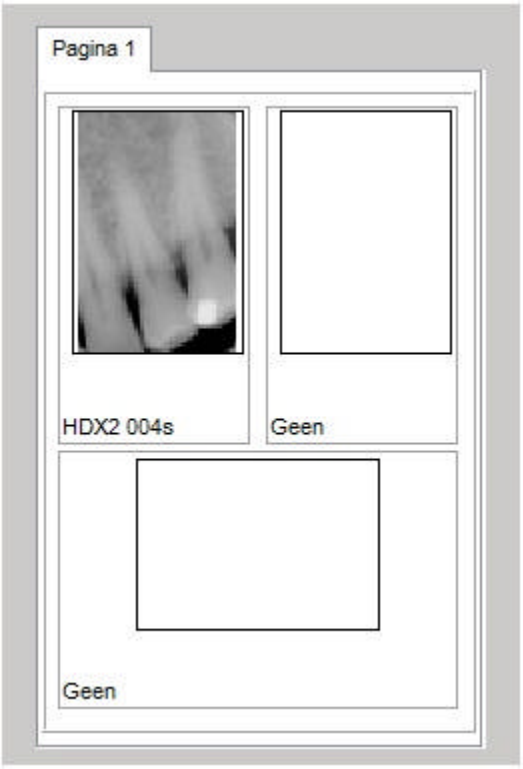
De **naam** van de afbeelding zal als titel verschijnen in de layout.

ImageLevel - All rights reserved

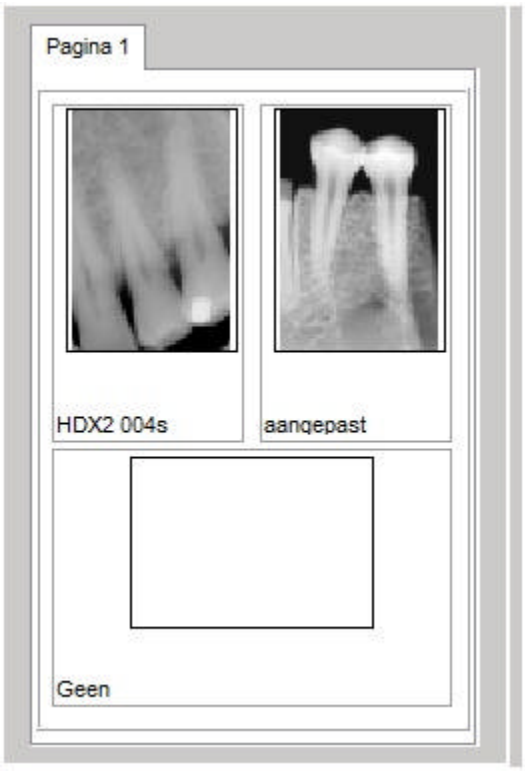
Selecteer altijd **eerst het aantal afbeeldingen** die moeten afgedruk worden in 9 **vooraleer** je de beelden selecteert.

Indien je eerst de afbeeldingen selecteert en daarna aangeeft hoeveel afbeeldingen er per pagina moeten afgedrukt worden, verlies je de selectie.

In dit **voorbeeld** tonen we hoe je een aantal afbeeldingen kan selecten die in verschillende submappen zitten in de beeldenbibliotheek. We tonen ook dat je deze afbeeldingen kan combineren met beelden uit de Status Mount.

Actie	**Commentaar en resultaat**
1. ***Dubbel-klik*** op de afbeelding in de **Status Mount**. 	Door te dubbel-klikken op de afbeelding wordt de afbeelding geladen in de Pagina opmaak. 
2. ***Dubbel-klik*** op een tweede afbeelding. 	

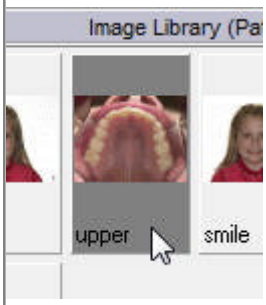
ImageLevel - All rights reserved

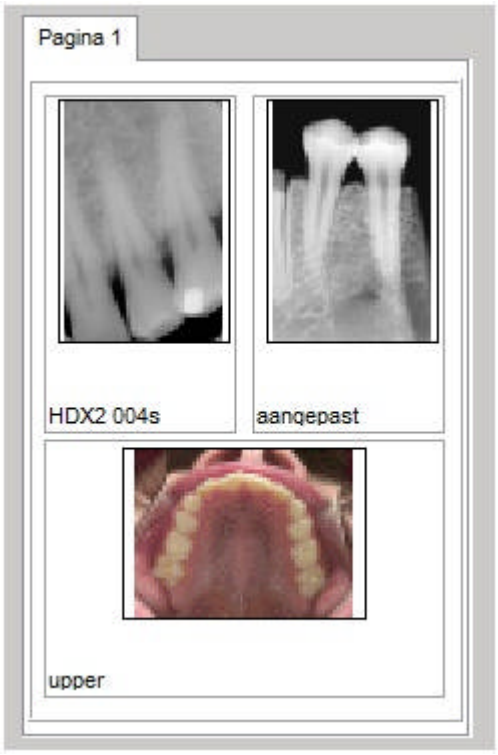


3. Klik op de **'ortho'** submap in de beeldenbibliotheek.

Selecteer een andere **submap**, bijvoorbeeld de submap 'ortho'.

4. ***Dubbel-klik*** op een afbeelding in de 'ortho' submap.





ImageLevel - All rights reserved

Met de additionele **Reporter generator** kan je standaard documenten maken zoals doorverwijzigen en andere officiële documenten. Het voordeel is dat deze documenten op 1 centrale plaats worden bijgehouden met alle andere patientengegevens. Ook kunnen de patiëntengegevens automatisch worden ingevuld in deze standaard documenten. Dit is een bijkomende betalende module. Voor meer informatie lees: **Rapport generator**

Indien je problemen hebt om alle elementen te zien op het scherm kan het nodig zijn een ander Bureablad te kiezen. Lees het artikel **Hoe een ander bureaublad laden?**.

ImageLevel - All rights reserved

Werken met

Werken met het Mediadent scherm

Overzicht van de Mediadent schermelementen

Je start Mediadent op via het **patiëntenbeheerssysteem**. Mediadent haalt de informatie over de patiënt (bijvoorbeeld naam e.d.) uit het patiëntenbeheerssysteem.

Je zal deze informatie ook terugvinden op het Mediadent in de statusbalk.

In dit artikel beschrijven we de **verschillende schermelementen** van Mediadent en wat hun functie is.

1	Dit nummer geeft aan welke versie van Mediadent u gebruikt, het is aangewezen om V6 te gebruiken dit geeft u de beste prestaties.
2	De menubalk, de meeste opties hieruit zijn ook beschikbaar in de **knoppenbalk**.
3	De afbeeldingsvensters, ook **Viewports** genoemd, kunnen worden geactiveerd en hierin kunnen afbeeldingen geladen worden. Er is de mogelijkheid tot 5 **Viewports** tegelijkertijd te activeren , zodoende kunnen er maximaal 5 afbeeldingen tegelijkertijd van dezelfde patiënt vergeleken worden. Ontdek de mogelijkheden van de Viewports in het artikel **Werken met viewports**.
4	De **statusbalk**, dit toont u de patiënten naam en de naam van de behandelende tandarts
5	De **knoppenbalk** laat het toe om snel de verschillende functionaliteiten van Mediadent te starten en te gebruiken.
6	De beeldenbibliotheek bevat de afbeeldingen van de patiënt die gekozen is in het patientenbeheerssysteem bij het starten van Mediadent. Om te begrijpen hoe de beeldenbibliotheek werkt, lees het artikel **Werken met de beeldenbibliotheek**.
	De **Windowing balk** is één van de krachtigste functionaliteiten van Mediadent, hiermee kunnen

ImageLevel - All rights reserved

7	afbeeldingen in een vingerknip verbeterd worden. Het laat u toe het aantal **grijswaarden** in een afbeelding te limiteren. Lees het artikel **Werken met windowing**.
8	De **Pseudo kleuren balk**, laat u om grijswaarden in een afbeelding om te zetten in pseudokleuren. Lees ook **Werken met pseudo kleuren**.
9	Het **histogram** van de afbeelding geeft de verdeling van het aantal pixels van de afbeelding grafisch weer. Hiermee kan u de afbeelding aanpassen. Ontdek de mogelijkheden in het artikel **Werken met beelden**.

Onderaan het scherm ziet u volgende balk :

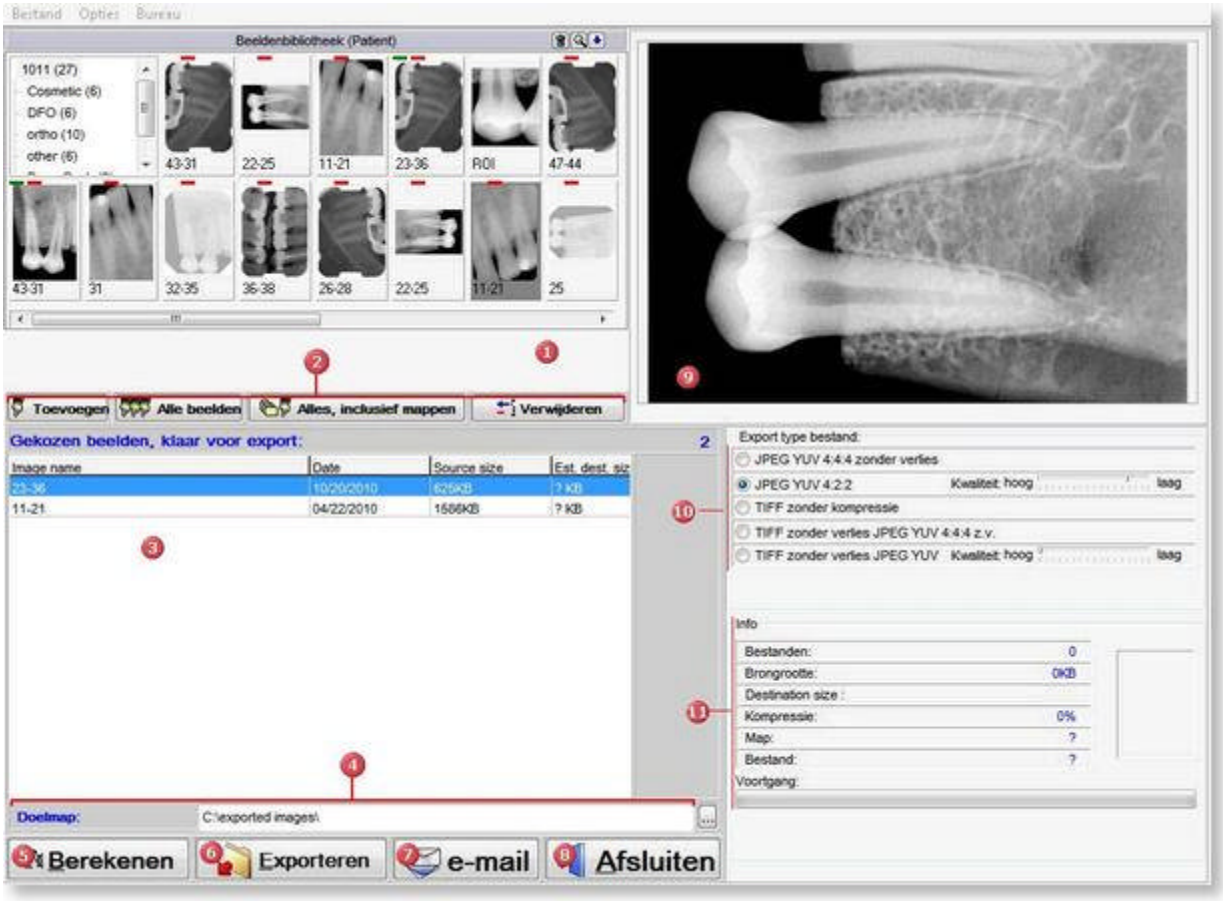
Deze balk toont hoeveel schijfruimte er gebruikt is.

Wanneer de balk **groen** is, hebt u nog genoeg vrije schijfruimte, indien de balk **oranje** of **rood** kleurt, is het nodig dat er extra schijfruimte wordt vrijgemaakt of er een bijkomende harde schijf wordt bijgeplaatst.

Overzicht van het scherm om de afbeeldingenmap te exporteren

Indien je **meerdere afbeeldingen** wenst te exporteren kan je daarvoor het onderstaande scherm gebruiken

Deze optie kan ook gebruikt worden om beelden via **e-mail** te versturen.



	De beeldenbibliotheek van de geselecteerde patiënt.

ImageLevel - All rights reserved

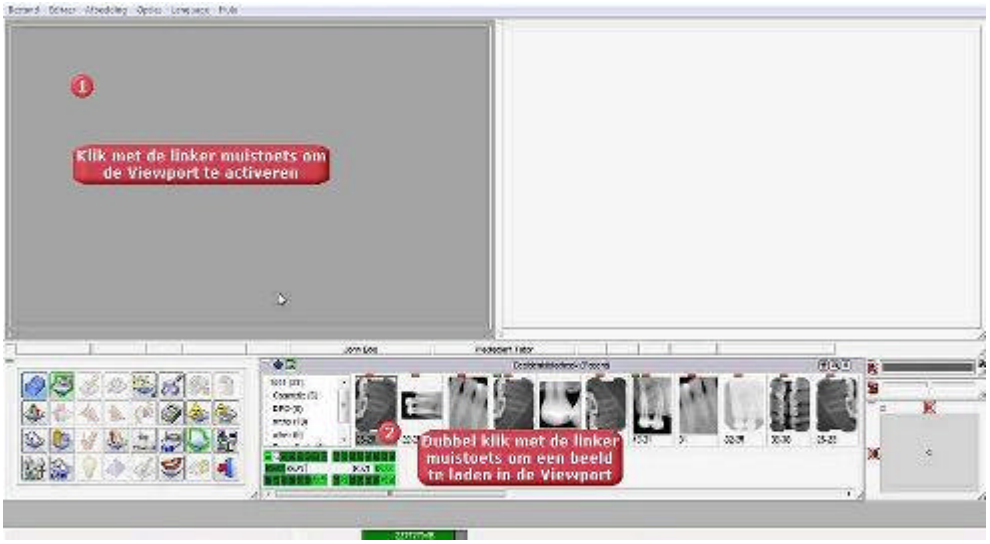
1	
2	Met deze knoppen kan je de afbeeldingen toevoegen aan de export lijst 3 - ***Knop Toevoegen***: **Selecteer** een afbeelding and klik op de knop **toevoegen**. - ***Knop Alle beelden*** : Met deze knop voeg je alle afbeeldingen van de geselecteerde map toe aan de exportlijst. - ***Knop Alles, inclusief mappen*** : Deze knop gaat ALLE afbeeldingen toevoegen aan de exportlijst, zowel uit de geselecteerde map als uit alle submappen. - ***Knop Verwijderen*** : Selecteer een afbeelding en gebruik deze knop om hem uit de export lijst te halen.
3	De export lijst bevat alle afbeeldingen die je wenst te **exporteren** naar een map of via **e-mail** wenst te versturen.
4	De **Doelmap** is de map waar de afbeeldingen naartoe gaan geëxporteerd worden. Klik op het kleine blokje met de 3 stippen om de map te **wijzigen.**
5	De knop ***Berekenen*** is handig omdat het u extra informatie geeft over de te exporteren bestanden. Je krijgt het aantal bestanden te zien, de brongrootte, de kompressie enz ... Deze informatie komt in het Info venster 11 te staan.
6	De knop ***Exporteren*** zal daadwerkelijk de afbeeldingen exporteren naar de **doelmap**.
7	Via de knop ***e-mail*** zal uw **e-mail programma** opstarten en zullen de afbeeldingen als bijvoegsel aan een nieuw bericht worden toegevoegd. Je hoeft enkel nog de naam van de bestemmelingen in te typen en het bericht te versturen.
8	Met de knop ***Afsluiten*** ga je het dialoogvenster sluiten.
9	De **Viewport of het venster** laat u toe de afbeeldingen te bekijken vooraleer ze te exporteren of te versturen via e-mail. ***Dubbel klik*** op een afbeelding om het in de Viewport of venster te laden.
10	Het **Export type bestand** laat u toe om een specifiek formaat te kiezen waarin de bestanden gaan geëxporteerd worden.
11	Het Info venster geeft interessante informatie over de bestanden die je wenst te exporteren. Dit venster wordt opgevuld op het moment dat je de knop ***Berekenen*** 5 gebruikt. De **groene bar** onderaan is een indicatie van de vooruitgang van de export.

Werken met viewports

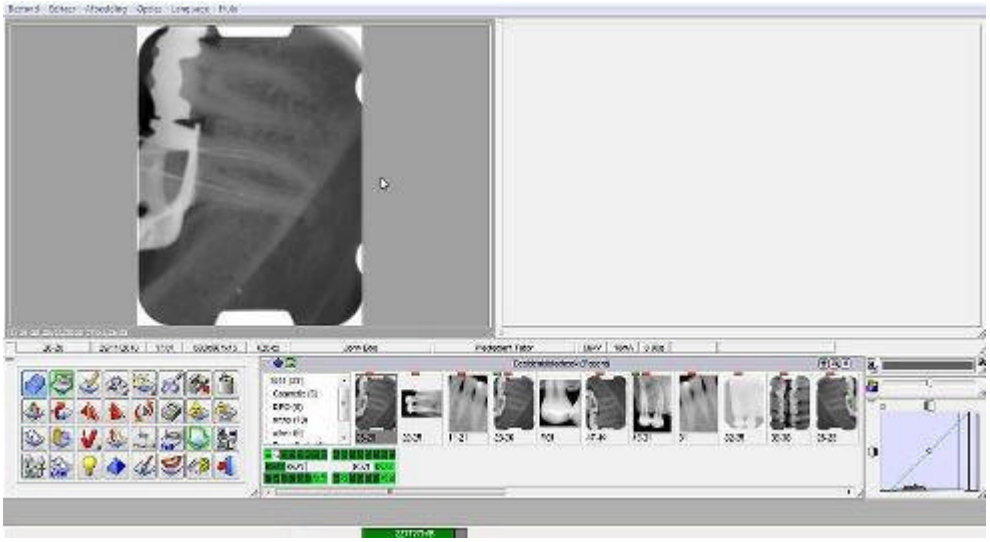
In dit artikel leggen we uit hoe je een beeld in een Viewport kan laden

1. Om een beeld te laden in een Viewport, moet je eerst de Viewport **selecteren**. Dit doe je door met je linker muistoets in de Viewport 1 te klikken. Een geselecteerde Viewport heeft een **donker grijze** kleur.

ImageLevel - All rights reserved



2. Om een beeld te laden in de Viewport moet je **dubbel klikken** op het beeld 2 in de beeldenbibliotheek.



Het beeld wordt **geladen** in de Viewport en is klaar voor verdere analyse.

Werken met het bureaublad

In dit artikel leggen we uit wat het Mediadent Bureablad is en hoe je een ander bureaublad kan laden.

Voor de meer geavanceerde gebruikers leggen we uit hoe je een **nieuw** bureaublad kan maken.

We lichten ook toe hoe je een bureaublad kan **verwijderen**.

We licthen volgende onderwerpen toe:

1. Overzicht van het Mediadent bureaublad

Een **Bureaublad** is een manier om de verschillende **schermelementen** te tonen.

Het bureaublad bepaalt:

- Hoeveel **Viewports of vensters** Een Viewport of venster is een onderdeel van het Mediadent scherm. De Viewport of venster wordt gebruikt om een beeld te laden. Vooraleer het beeld te laden moet je de Viewport eerst activeren. Om de Viewport te activeren moet je met je linker muisknop klikken in het schermonderdeel. Eens de Viewport is geactiveerd wijzigt de kleur (donker grijs). Om een beeld te laden kan je erop dubbel klikken vanuit de beeldenbibliotheek. er zichtbaar zijn

ImageLevel - All rights reserved

- De **positie** van de iconenbalk
- Waar de **beeldenbibliotheek** komt te staan
- Of er al dan niet een **histogram** komt te staan en op welke positie
- Of er al dan niet een **kontrast/helderheid** combi beschikbaar is en op welke plaats
- De gebruikte schermresolutie

In kort, het bureaublad bepaald welke schermelementen er zichtbaar zijn en op welke plaats ze zicht gaan bevinden.

Lees meer over de verschillende schermelementen in het artikel: **Overzicht van de Mediadent schermelementen**.

Hieronder vindt u een **voorbeeld** van een bureaublad:

Belangrijk om te begrijpen is dat het bureaublad samenhangt met de **resolutie** van het scherm. Wanneer je een **andere resolutie** kies of een **ander scherm** kan het nodig zijn een **ander bureaublad** te laden. Je kan ook je bureaublad **aanpassen** en bepaalde elementen weghalen.

2. Een ander bureaublad laden

Het Mediadent bureaublad wordt geladen en toont de verschillende schermelementen. Het bureaublad kan aangepast worden afhankelijk van het PC scherm en de resolutie.

Om een beter begrip te krijgen van wat het bureaublad lees het artikel **Het bureaublad**.

Wanneer je niet tevreden bent over het huidige Mediadent scherm, kan je een ander bureaublad laden.

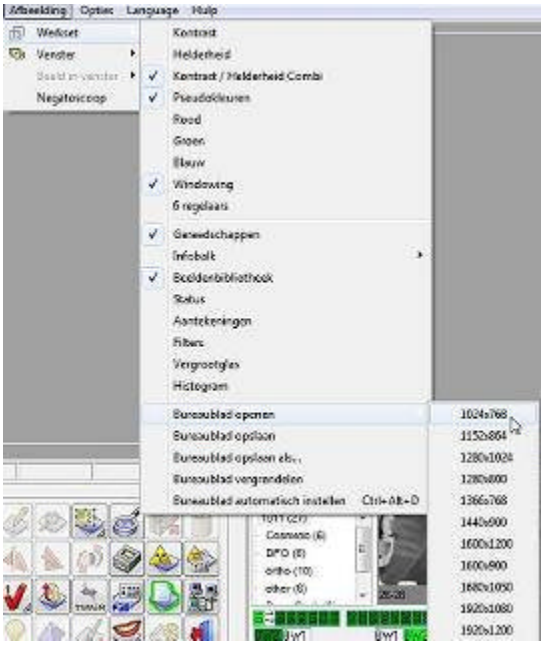
Let op: Indien je een bureaublad laadt dat niet past is het mogelijk dat er bepaalde schermelementen niet zichtbaar zijn op het scherm.

Bijvoorbeeld je kan een bureaublad laden dat breder is dan het PC scherm. Het gevolg is dat de schermelemeneten aan de rechterzijde verdwijnen van het scherm.

1. Kies in het Mediadent menu voor Afbeelding > Werkset > Bureaublad openen

ImageLevel - All rights reserved

2. ***Klik*** op het bureaublad dat je wenst te laden.



Je vindt hier de lijst van **standaard bureaubladen**. De namen komen overeen met de **scherm resoluties**. Afhankelijk van het type scherm kan je een specifiek bureaublad kiezen.

Een bureaublad van **'1024x768'** betekent dat het bureaublad geschikt is voor een monitor met de resolutie 1024 pixels (breedte) x 768 pixels (hoogte).
To load the **ideal desktop** suited for your monitor. You can choose the option ***Display>Desktop Panels>Autoset desktop*** in the Mediadent menu.

3. Het bureaublad configureren

Het **bureaublad** toont de verschillende **schermelementen** van Mediadent.

Dit bureaublad is volledig aan te passen naar uw persoonlijke noden en aan het scherm dat u gebruikt.

Je kan de schermelementen **activeren en de-activeren**. Je hebt ook de mogelijkheid om ze te **verplaatsen** en aan te passen.

Volg de stappen om het bureaublad aan te passen:

Stap 1. **Activeer/deactiveer** schermelementen

Stap 2. **Ontgrendel** het bureaublad

Stap 3. **Verplaats** of pas de grootte aan

Stap 4. **Vergrendelen** van het bureaublad

Stap 5. **Bewaar** het bureaublad

1. Activeer/deactivateer de Mediadent schermelementen

Wanneer het schermelement **actief** is, is het **zichtbaar** op het bureaublad

Activeer een schermelement

Afbeelding> Werkset> selecteer het element dat je wenst te activeren

ImageLevel - All rights reserved

Opmerking: Zorg ervoor dat het teken **voor** het schermelement staat of ***klik*** op het corresponderende icoon om het element te **activeren**.

Deactiveer een schermelement

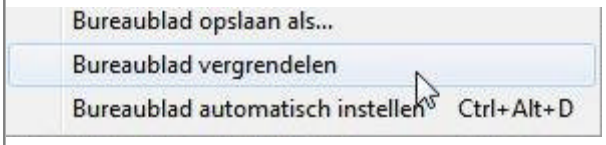
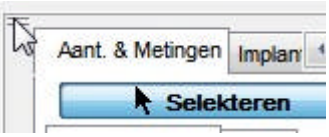
Afbeelding> Werkset > deselect het element

Opmerking: Zorg ervoor dat het teken NIET voor het schermelement staat of ***klik*** op het corresponderende icoon om het element te deactiveren

2. Wijzig en bewaar het bureaublad

Wanneer je de gewenste **schermelementen** hebt geactiveerd heb je de mogelijkheid om ze te verplaatsen.

Volg de onderstaande stappen om het bureaublad te **wijzigen** en te **bewaren**.

Actie	Commentaar
1. Ontgrendel het bureaublad	
1. Altijd eerst het **bureaublad** ontgrendelen ***Afbeelding> Werkset> Bureaublad vergrendelen***  	Opmerking: Het teken mag NIET voor de optie staan. De optie mag dus NIET aangevinkt zijn. Merk op dat wanneer het bureaublad **ontgrendeld** is er handvaten (kleine horizontale streepjes) verschijnen in de **linker** bovenhoek van de schermelementen. Zie **punt 2.** voor meer details over het gebruik van de handvaten.
2. Verplaats of pas de grootte van het schermelement aan	
2. De schermelementen zijn vrij te **verplaatsen** of aan te passen via de handvaten.	1 **Verplaats** het schermelement door middel van de **handvaten** (vertikale streepjes) in de linker bovenhoek van het schermelement.  2 Om de **grootte** van het schermelement aan te passen kan je de **handvaten** gebruiken in de **rechter onderhoek** van het scherm element.

ImageLevel - All rights reserved

Zie de voorbeelden in punt **3. Deactiveer het Kontrast/Helderheid schermelement en voeg een Viewport toe**

3. Vergrender het bureaublad

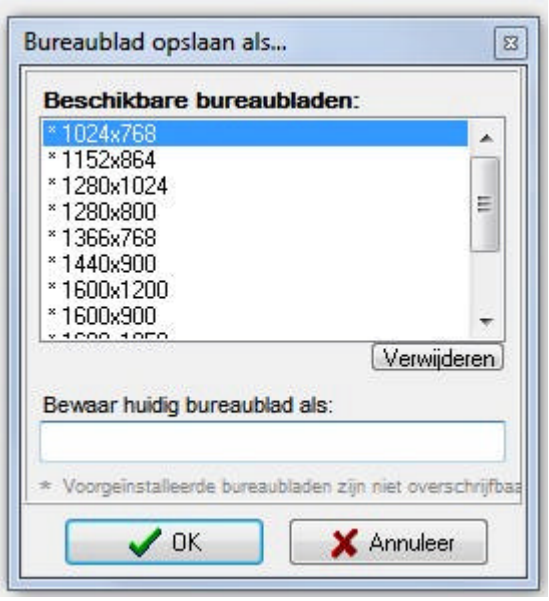
3. Wanneer je tevreden bent met het resultaat kan je het bureaublad terug vergrendelen.

Afbeelding> Werkset > Bureaublad vergrendelen

Opmerking: het ✓ teken moet voor de optie staan.

4. Bewaar het bureaublad

Afbeelding >Werkset >Bureaublad opslaan

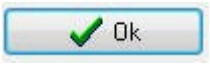


Merk op dat er een lijst **bestaande** bureaubladen beschikbaar zijn. Deze worden aangegeven met een *, zij kunnen niet aangepast worden.

Wanneer het bureaublad opgeslagen is kan je deze selecteren via ***Afbeelding> Werkset> Bureaublad openen.***

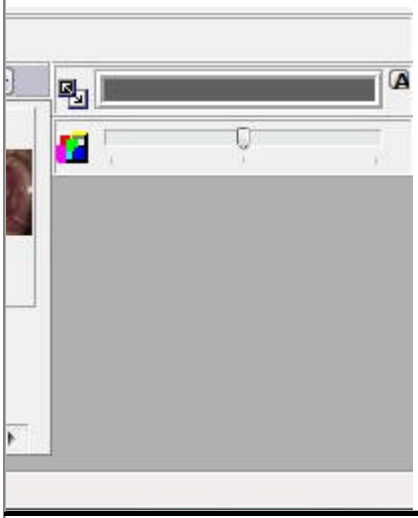
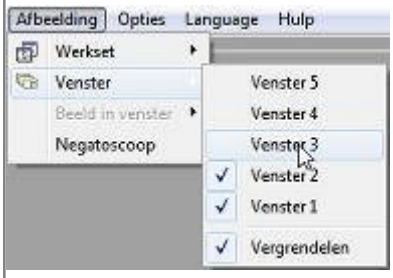
5. Vul de **naam** van het bureaublad in **'Bewaar huidig bureaublad als: '**

ImageLevel - All rights reserved

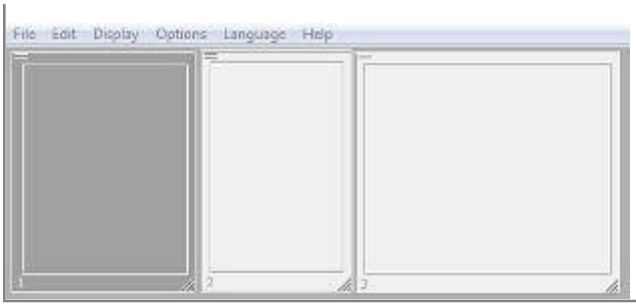
6. Klik  om te bevestigen	

3. Voorbeelden: Deactiveer het Kontrast/Helderheid schermelement en voeg een Viewport toe

In het volgende voorbeeld tonen we hoe je de **Kontrast/Helderheid combi** kan deactiveren en een **Viewport** kunt toevoegen.

Actie	Commentaar
1. Verwijder een schermelement	
In de Mediadent menu kies: ***Afbeelding> Werkset>*** vink één van de elementen uit In dit voorbeeld de **Kontrast/Helderheid combi**	Wij gaan de Kontrast/helderheid combi gaan deactiveren Opmerking: zorg ervoor dat deze optie **NIET** is aangevinkt.
	Merk op dat dit element verdwenen is.
2. Voeg een Viewport toe	
In het Mediadent menu kies ***Afbeelding > Venster*** en selecteer het aantal Viewports of vensters. In dit voorbeeld kiezen we voor **3 vensters** of Viewports. 	Let erop dat de mogelijkheid bestaat dat het venster dat geactiveerd werd **onder** de bestaande vensters of viewports zit. Als het bureaublad **ontgrendeld** is kan je het opzij schuiven en zie het nieuwe venster. In dit voorbeeld zit de **derde viewport** onder de eerste. Je kan de Viewport 1 **verplaatsen** met de **handvaten** links bovenaan.
Positioneer de **3 Viewports** naast elkaar.	

ImageLevel - All rights reserved

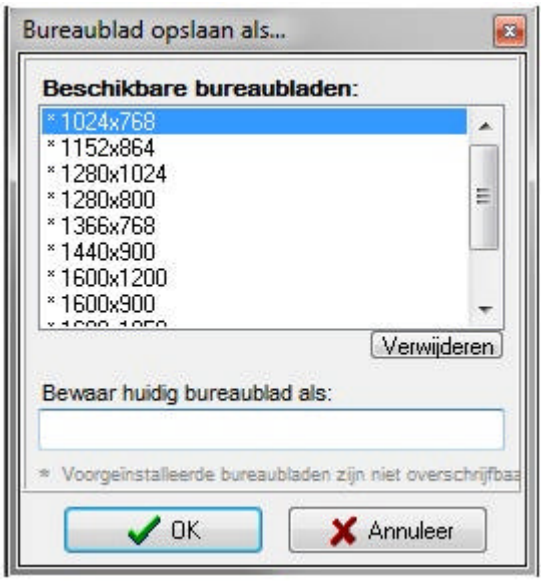


4. Het bureaublad verwijderen

Veranderen van PC monitor kan een reden zijn om een bestaande desktop te **verwijderen**, en een **nieuwe** te maken.

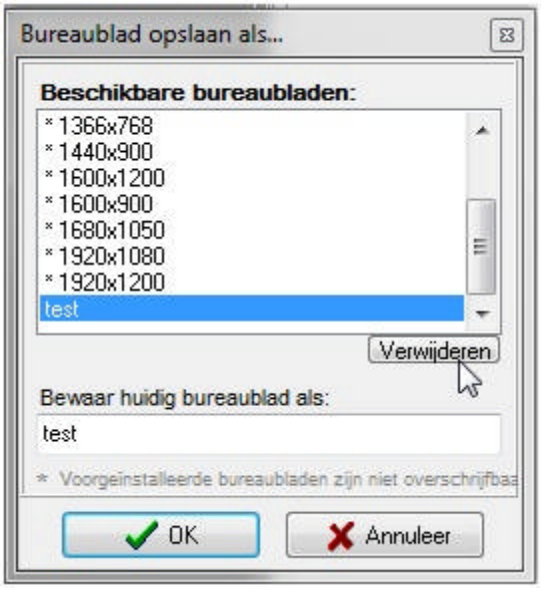
Voer volgende **stappen** uit om een desktop te deleten:

1. In het Mediadent menu kies ***Afbeelding > Werkset > Bureaublad opslaan als...***



2. Selecteer de **desktop** die verwijderd moet worden.

ImageLevel - All rights reserved



3. Klik op de knop Verwijderen

Overzicht werken met beelden

In dit gedeelte van de handleiding vind je de verschillende mogelijke bewerkingen die je kan doen op afbeeldingen.

We starten met de **basisbewerkingen**. Dit is een goed **startpunt** indien je Mediadent net hebt aangeschaft.

Naderhand kan je de andere bewerkingen meer in detail bekijken..

Overzicht:

Werken met beelden

Meer detail over de verschillende bewerkingen:

Werken met windowing

Werken met pseudo kleuren

Werken met het zoem venster (vergrootglas)

Werken met aantekeningen

Werken met het voorkeursregio (ROI)

Geavanceerde bewerkingen:

Werken met de optimalisatie functionaliteit

Werken met filters

Werken met beelden

Mediadent biedt een hele reeks van **gereedschappen** om afbeeldingen te **bewerken** die u kunnen helpen bij het stellen van een diagnose.

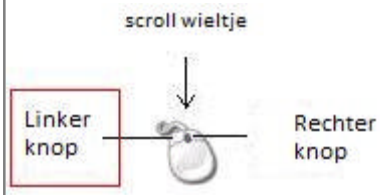
ImageLevel - All rights reserved

Als het beeld te licht of te donker is, kan dit worden aangepast. Het kan ook handig zijn om op bepaalde delen van de afbeelding in te zoomen en zo meer detail uit de foto te halen.

Dit hoofdstuk handelt over de **basisbewerkingen** op afbeeldingen.

Vooraleerst je van start kan gaan, moet er een **afbeelding** in de viewport geladen worden.

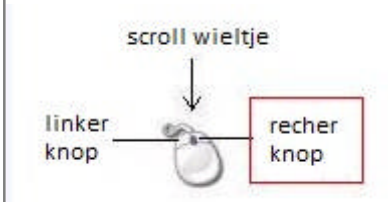
1. Beeldbewerkingen door middel van de muisknoppen

Actie	**Resultaat**
Linkse muisknop	- Naar **Volbeeld** scherm gaan - Wijzigt de **helderheid** en het **contrast** van het beeld.
1. Naar Volbeeld gaan	
Door **dubbel te klikken** met de **linkermuisknop**, wordt de afbeelding over het volledige scherm getoond. Om **terug te gaan**, dubbelklik nogmaals op de afbeelding. Het normale Mediadent venster verschijnt opnieuw.	Voor een detail analyse kan je naar een Volbeeld scherm gaan.
2. Wijzig het contrast en de helderheid	
Druk op de **linkermuisknop** en hou hem **ingedrukt**, beweeg dan de cursor naar boven, beneden, links of rechts.  	Indien je afbeelding van een slechte kwaliteit is kan je op deze manier zeer snel het contrast en de helderheid van het beeld aanpassen.
Rechtse muisknop	- Activeer het **vergrotingsvenster.** - Wijzig de **vergroting** in het vergrotingsvenster.
3. Vergroot een deel van de afbeelding	
Druk op de **rechtermuisknop** en hou hem **ingedrukt**. Beweeg met de muis om het vergrotingsvenster te verplaatsen en zo het juiste gedeelte van de afbeelding uit te vergroten.	Het vergrotingsvenster kan **verplaatst** worden om de probleemgebieden in meer detail te analyseren.

ImageLevel - All rights reserved

4. Wijzig de vergroting in het vergrotingsvenster

Hou de ***rechtermuisknop ingedrukt*** en ***draai*** aan het ***wieltje*** van de muis***.***



Soms is de standaard vergroting niet genoeg, u kan de vergroting in het venster aanpassen door tegelijkertijd de rechtermuisknop **ingedrukt** te houden en aan het scoll **wieltje** van de muis te draaien.

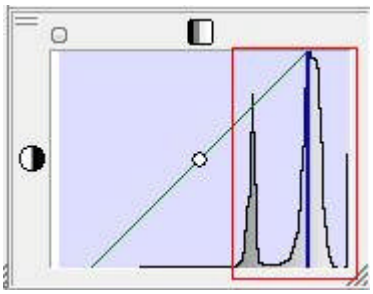
2. Beeldbewerkingen door gebruik te maken van de Windowing functie

De Windowing functie is een zeer krachtige functie in Mediadent.

- Het maakt het aanpassen van de **kwaliteit** mogelijk in slechts 1 muisklik (automatische Windowing, wordt hieronder verder beschreven).
- Het aanpassen van een minder goede afbeelding, (te licht of te te donker).

De windowing functie **filtert** de overbodige **grijswaarden** uit de afbeelding. In de histogram kan u het resultaat van deze filtering bekijken.

Bijvoorbeeld: een overbelichte afbeelding zal in het histogram pieken laten zien aan de rechterkant van het scherm

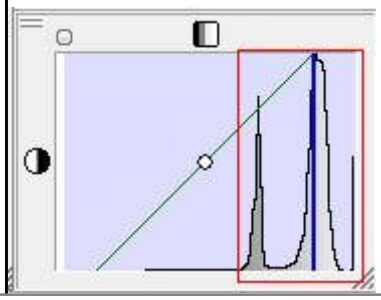


Deze screenshot toont pieken aan de **rechterkant** van het histogram, dit wijst op een **overbelichte** afbeelding.

Wanneer de **Windowing functie** hierop wordt toegepast, zullen de grijswaarde die zich in het linker deel van het histogram bevinden, worden weggefilterd.

ImageLevel - All rights reserved

In dit **voorbeeld** ziet u een beeld dat overbelicht is.

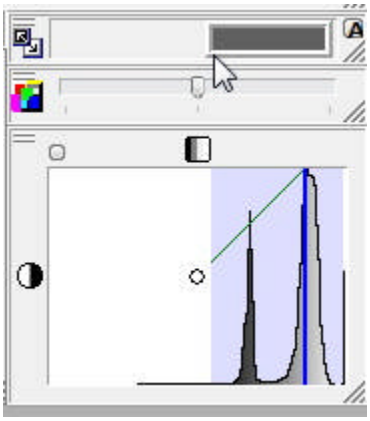
Om de kwaliteit van de afbeelding te verbeteren, gebruiken we de **Windowing** balk.	De Windowing balk en de **histogram** werken samen.
	

In dit gedeelte bespreken we volgende topics:

- **1. Gebruik van de Windowing balk**

In dit voorbeeld schuiven we de Windowing balk naar de **rechts**, hierdoor filteren we de ongebruikte grijswaarden aan de linkerkant uit de afbeelding. Op deze manier krijgen we een minder overbelichte afbeelding. We verschuiven naar rechts omdat het histogram aangeeft dat de significante grijswaarden aan de rechterkant zitten.

Om te verschuiven, hou de **rechtermuistoets** ingedrukt en verschuif, in dit geval, naar rechts.



Je ziet het effect onmiddelijk.

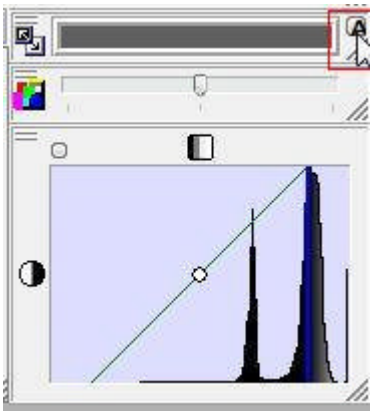
ImageLevel - All rights reserved

2. Gebruik van de automatische Windowing

We maken dit het nog eenvoudiger door de **automatische Windowing functie**.

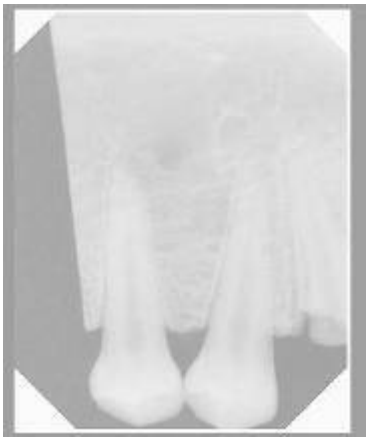
De automatische Windowing functie wordt geactiveerd door op het icoon te klikken aan de **rechterzijde** van de Windowing balk.

Mediadent zal dan automatisch de onnodige grijswaarden wegfilteren.



3. Het terughalen van de originele afbeelding

Wanneer de toegepaste windowing, zowel automatisch als handmatige niet naar behoren was, kan altijd worden **teruggegaan** naar de **originele** afbeelding, dit door op het icoon te klikken **links** van de Windowing balk.

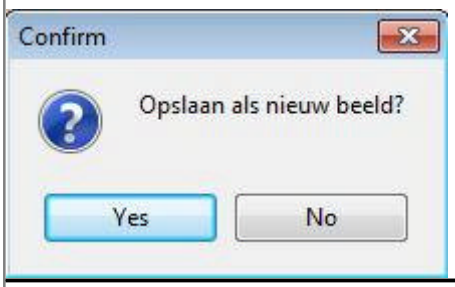
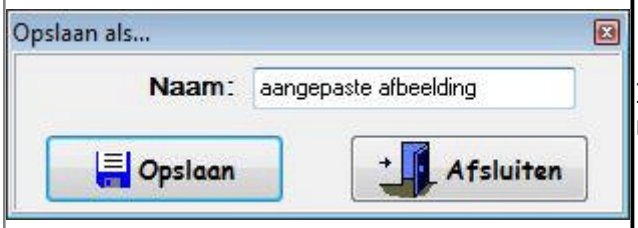


Na het klikken verschijnt onmiddellijk de originele afbeelding.

4. Het opslaan van een aangepast afbeelding

Wanneer je tevreden bent met de aanpassingen kan je het beeld opslaan.

ImageLevel - All rights reserved

1. Klik op het **Opslaan** icoon	.
2. ***Bewaar*** als een nieuw beeld 	Kies **YES** indien je het originele beeld wil bewaren. Kies **NO** indien je het originele beeld wil vervangen. Wij kiezen om een **nieuw beeld** op te slaan. Dit wil zeggen dat er een nieuw bestand gaat aangemaakt worden.
3. Geef het bestand een naam 	Indien je **YES** hebt gekozen wordt er gevraagd naar een naam.
4. Klik op de **Opslaan** knop	.
	De aangepaste afbeelding zal verschijnen in de beeldenbibliotheek.

In het volgende screenshot is het **verschil** te zien tussen de oorspronkelijke afbeelding en de afbeelding aangepast met de windowing. Links de aangepaste, rechts de originele.

💡 Lees het artikel **Werken met viewports** en bekijk hoe je een beeld in een Viewport kan laden.

ImageLevel - All rights reserved

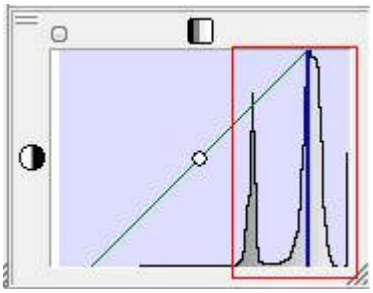
Werken met windowing

De Windowing functie is een zeer krachtige functie in Mediadent.

- Het maakt het aanpassen van de **kwaliteit** mogelijk in slechts 1 muisklik (automatische Windowing, wordt hieronder verder beschreven).
- Het aanpassen van een minder goede afbeelding, (te licht of te te donker).

De windowing functie **filtert** de overbodige **grijswaarden** uit de afbeelding. In de histogram kan u het resultaat van deze filtering bekijken.

Bijvoorbeeld: een overbelichte afbeelding zal in het histogram pieken laten zien aan de rechterkant van het scherm



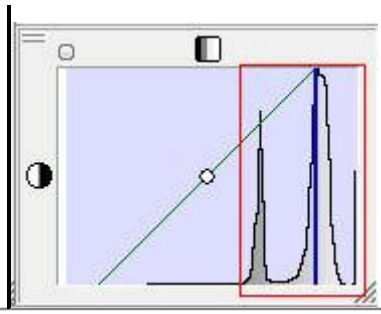
Deze screenshot toont pieken aan de **rechterkant** van het histogram, dit wijst op een **overbelichte** afbeelding.

Wanneer de **Windowing functie** hierop wordt toegepast, zullen de grijswaarde die zich in het linker deel van het histogram bevinden, worden weggefilterd.

In dit **voorbeeld** ziet u een beeld dat overbelicht is.

Om de kwaliteit van de afbeelding te verbeteren, gebruiken we de **Windowing** balk.	De Windowing balk en de **histogram** werken samen.

ImageLevel - All rights reserved

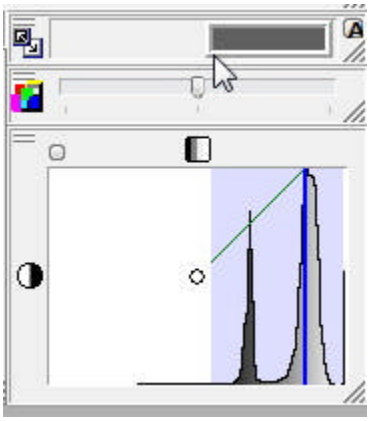


In dit gedeelte bespreken we volgende topics:

1. Gebruik van de Windowing balk

In dit voorbeeld schuiven we de Windowing balk naar de **rechts**, hierdoor filteren we de ongebruikte grijswaarden aan de linkerkant uit de afbeelding. Op deze manier krijgen we een minder overbelichte afbeelding. We verschuiven naar rechts omdat het histogram aangeeft dat de significante grijswaarden aan de rechterkant zitten.

Om te verschuiven, hou de **rechtermuistoets** ingedrukt en verschuif, in dit geval, naar rechts.



Je ziet het effect onmiddelijk.

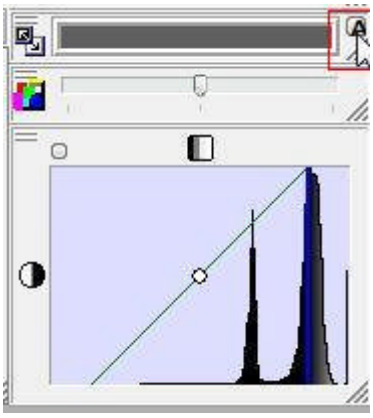
2. Gebruik van de automatische Windowing

We maken dit het nog eenvoudiger door de **automatische Windowing functie**.

De automatische Windowing functie wordt geactiveerd door op het icoon te klikken aan de **rechterzijde** van de Windowing balk.

Mediadent zal dan automatisch de onnodige grijswaarden wegfilteren.

ImageLevel - All rights reserved



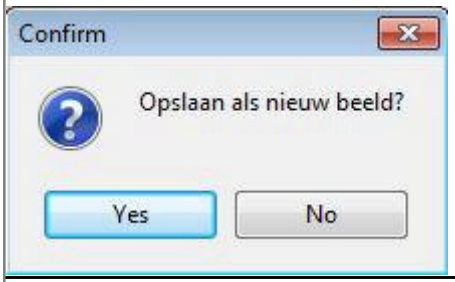
3. Het terughalen van de originele afbeelding

Wanneer de toegepaste windowing, zowel automatisch als handmatige niet naar behoren was, kan altijd worden **teruggegaan** naar de **originele** afbeelding, dit door op het icoon te klikken **links** van de Windowing balk.

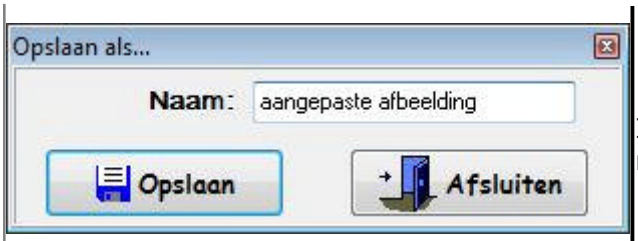
Na het klikken verschijnt onmiddellijk de originele afbeelding.

4. Het opslaan van een aangepast afbeelding

Wanneer je tevreden bent met de aanpassingen kan je het beeld opslaan.

1. Klik op het **Opslaan** icoon	.
2. ***Bewaar*** als een nieuw beeld 	Kies **YES** indien je het originele beeld wil bewaren. Kies **NO** indien je het originele beeld wil vervangen. Wij kiezen om een **nieuw beeld** op te slaan. Dit wil zeggen dat er een nieuw bestand gaat aangemaakt worden.
3. Geef het bestand een naam	

ImageLevel - All rights reserved

	Indien je **YES** hebt gekozen wordt er gevraagd naar een naam.
4. Klik op de **Opslaan** knop	.
	De aangepaste afbeelding zal verschijnen in de beeldenbibliotheek.

In het volgende screenshot is het **verschil** te zien tussen de oorspronkelijke afbeelding en de afbeelding aangepast met de windowing. Links de aangepaste, rechts de originele.

Lees het artikel **Werken met viewports** en bekijk hoe je een beeld in een Viewport kan laden.

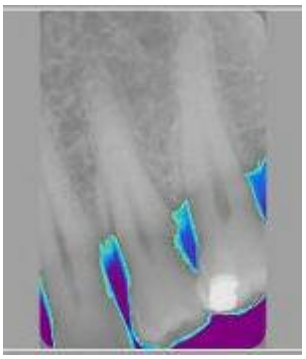
Werken met pseudo kleuren

Pseudo kleuren kunnen worden gebruikt om afbeeldingen te analyseren in groot detail.

Het laat bijvoorbeeld toe de breuklijnen in een tand te zien. Dit wordt mogelijk gemaakt doordat er **kleurencontrasten** ontstaan tussen de verschillende materialen van de tand.

Bij het gebruik van pseudo kleuren worden de **grijswaarden** vervangen door de pseudo kleuren zodat we het verschil in dichtheid opmerken.

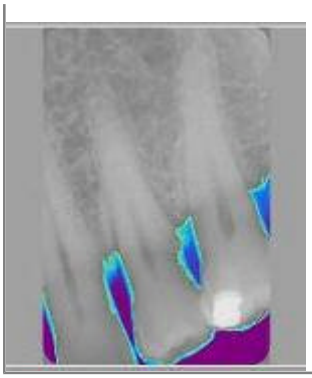
ImageLevel - All rights reserved



Volg deze stappen om de **Pseudo kleuren** te gebruiken.

Actie	Commentaar
1. Selecteer een beeld uit de afbeeldingenbibliotheek. 	Het beeld is te zien in de Viewport.
2. Gebruik de **schuifbalk** om de Pseudo kleuren te activeren 	Schuif de balk naar **rechts**, de grijswaarden aan de linkerkant van het histogram zijn gekleurd. Schuif de balk naar **links**, de grijswaarden aan de rechterkant van het histogram worden gekleurd.
3. Schuif naar **rechts** 	In dit voorbeeld schuiven we naar rechts.
4. Resultaat	Merk op dat de **grijswaarden**

ImageLevel - All rights reserved



zijn omgezet naar **pseudo kleuren**.

Werken met Aantekeningen

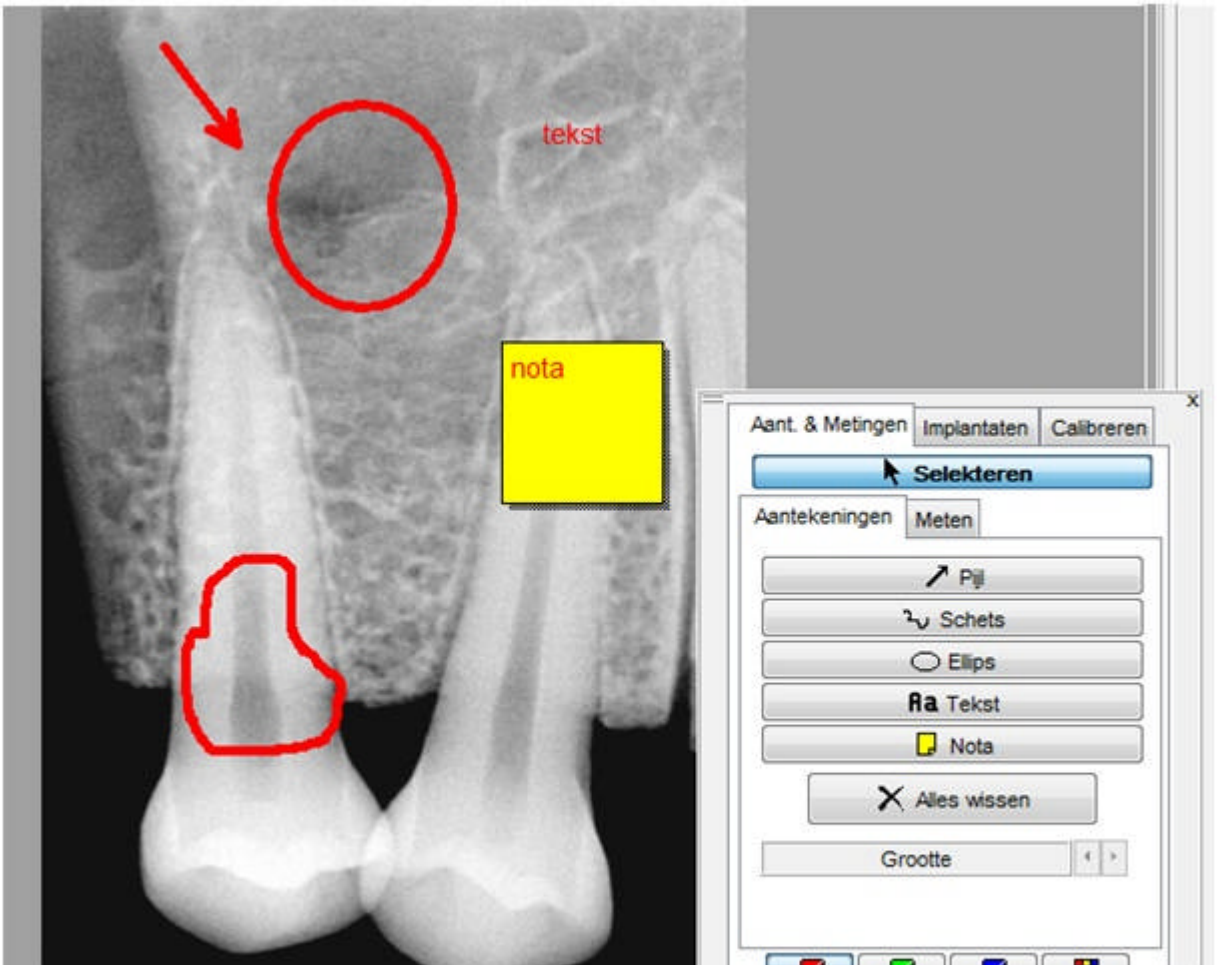
Aantekeningen kunnen een handig hulpmiddel zijn bij de analyse.

Belangrijk om te weten is dat de In dit voorbeeld wordt de lijndikte van de ellips aangepast. Doorloop de volgende stappen: · Klik op de selekteren pijl · Klik vervolgens op de rand het ellips, er komen 4 kleine vierkantjes te staan in de hoeken rondt het ellipsaantekeningen worden weergegeven en opgeslagen in een extra laag die bovenop de foto wordt gelegd. De aantekeningen zullen dus geen invloed hebben op de originele afbeelding.

Er zijn **verschillende types** aantekeningen:

- Gewone tekst (aantekeningen tabje)
- Aantekeningen om te meten (meten tabje)
- Implantaten (aparte bijkomende betalende module)

De aantekeningen kunnen worden opgeslagen, afgedrukt en verzonden per email.



ImageLevel - All rights reserved

Er is een **optionele module** voor implantaten: In Mediadent kan je dan bekijken welke van de beschikbare implantaten beste past in de situatie van de patiënt. Implantaten zoals Nobel Biocare, Replace,... zijn beschikbaar. Met de implantaten module kunnen de implantaten ingetekend worden op de genomen afbeeldingen. Contacteer **ImageLevel** voor meer informatie over deze extra module.

- Om de **aantekeningen** te activeren, klik op volgende knop

- Om te **de-activeren, *klik*** opnieuw de knop aan (Opmerking: wanneer de knop van de Aantekeningen uitgegrijsd is wil dit zeggen dat de Aantekeningen actief zijn.)

Belangrijke opmerking: Wanneer je de aantekeningen wenst te bewaren met de afbeelding moet u er **EERST** voor zorgen dat de Aantekeningen gedeactiveerd zijn. Dit wil zeggen dat het dialoogvenster van de Aantekeningen **NIET** op het scherm mag staan.

Om te **de-activateren**, klik op de Aantekeningen knop en het dialoogvenster zal **verdwijnen**.

Klik op de knop **Bewaren**

Eenmaal de aantekeningen op de afbeelding **opgeslagen**, verschijnt er een **groen streepje** links bovenaan de afbeelding in de beeldenbibliotheek.

1. Overzicht Aantekeningen dialoogvenster

In deze topic geven we een **algemeen overzicht** van de verschillende elementen van het Aantekeningen dialoogvenster.

ImageLevel - All rights reserved

1	**Aantekeningen en meten tabjes**: deze tab wordt standaard geopend als het aantekeningenmenu wordt geopend. Het laat toe aantekeningen te maken op een afbeelding als daar zijn: pijlen, cirkels, tekst, notities,.. 7 . Met de knop **alles wissen** kan u alle toegevoegde aantekeningen terug uitwissen 8 . Eveneens de kleur 10 als het formaat van deze items kunnen worden aangepast 9 .
2	De **optionele** module **Implantaten:** Indien je dit tabje niet ziet, dan heb je deze module niet. **Contacteer ons** om deze betalende module te activeren.
3	**Tabje Calibreren**: door middel van dit tabje kan je de afbeelding calibreren. Leer meer over het calibreren van een afbeelding door het volgende artikel te lezen: **Hoe calibreer ik een afbeelding?**
4	**De knop Selecteren**: klik op deze knop alvorens een aantekening te selecteren.
5	Het **Aantekeningen** tabje is steeds actief.
6	**Het Meten tabje**: De mogelijkheden die te vinden zijn onder dit tabje worden later toegelicht. Hieronder vind je o.a. de verschillende vormen aantekeningen die aangemaakt kunnen worden zoals rechthoeken, cirkels, hoeken enz ... Om dit type aantekeningen aan te brengen moet de afbeelding gecalibreerd zijn.
7	**Algemene aantekeningen**: Verschillende soorten aantekeningen die op een niet gecalibreerde afbeelding kunnen aangebracht worden.
8	**Alles wissen**: Alle aantekeningen gemaakt door middel van het **Aantekeningen tabje** worden **verwijderd** door deze knop aan te klikken.
9	**Grootte**: **Vergroot** de geselecteerde aantekeningen.
10	**Kleur**: Wijzig de kleur van de geselecteerde aantekening. Indien je in een grote praktijk werkt met **verschillende specialisten**, kan elke specialist zijn/haar eigen kleur gebruiken. Op deze manier herken je direct wie de aantekening heeft gemaakt.

2. Gebruik van de Aantekeningen op het Aantekeningen tabje

ImageLevel - All rights reserved

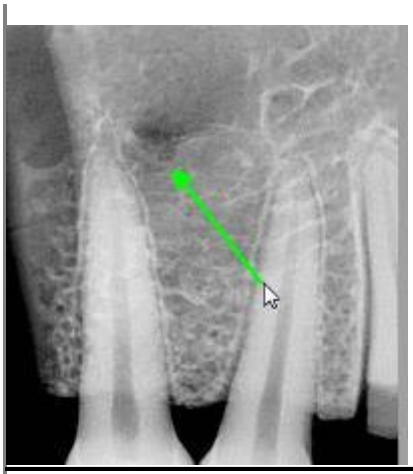
In dit gedeelte krijg je een toelichting over de aantekeningen die je via het **Aantekeningen tabje** kan aanbrengen.

Deze aantekeningen zijn vrij aan te brengen op de afbeelding, ook op een niet gecalibreerde afbeelding. Dit kan handig zijn om snel een aantekening te maken op de afbeelding en te tonen aan een patiënt.

Dit tabje geeft de basisfunctionaliteit van aantekeningen.

Actie	**Commentaar**
Laadt een afbeelding in de Viewport.	Zorg ervoor dat er een beeld geladen is in de Viewport.
Activeer de Aantekeningen door op de knop te klikken. 	Eens je de knop hebt aangeklikt, merk je dat het icoon is uitgegrijsd.
1. Voeg een pijl toe aan de afbeelding	
Klik op de **Pijl** knop. 	.
Klik op de ***linkermuisknop*** en hou deze **ingedrukt** tijdens het tekenen van de pijl	Het **startpunt** van de pijl zal de tip van de pijl zijn.

ImageLevel - All rights reserved

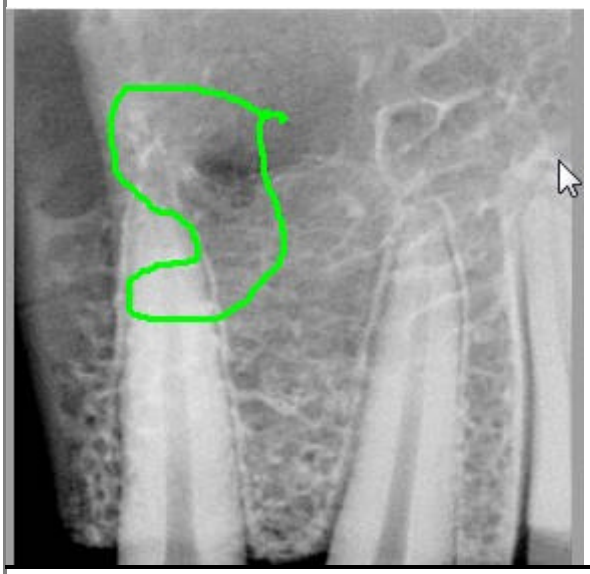


2. Voeg een tekening met de vrije hand toe

Klik op de knop **Schets** om met de vrije hand te tekenen.

.

Klik op de ***linkermuisknop*** en hou deze **ingedrukt** tijdens het tekenen



Teken met de **vrije hand** op de afbeelding terwijl je de linkermuistoets indrukt.

3. Voeg een ellips toe aan je afbeelding

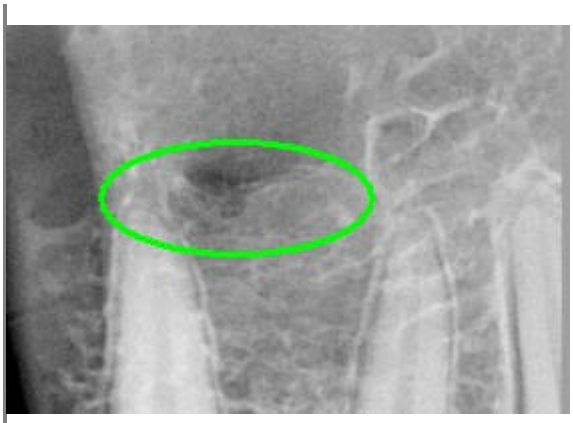
Klik op de **Ellips** knop

.

Klik op de ***linkermuisknop*** en hou deze **ingedrukt** tijdens het tekenen van de ellips.

Teken de ellips terwijl de linkermuistoets ingedrukt wordt.

ImageLevel - All rights reserved

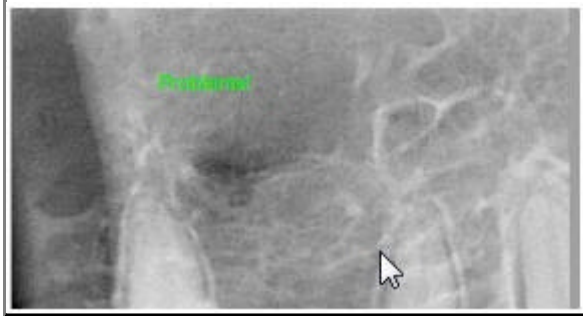


4. Voeg tekst toe

Klik op de **Tekst** knop

Klik op de ***linkermuisknop*** en hou deze **ingedrukt** tijdens het tekenen van de test box.

Typ de tekst in de tekst box. In dit voorbeeld heb ik het woord 'Problems! getypt'



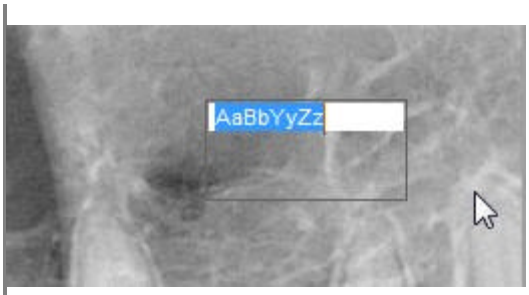
5. Voeg een Nota toe

Klik op de **Nota** knop

Wanneer je een notitie toevoegt verschijnt deze in de vorm van een post-it op de afbeelding.

Klik op de ***linkermuisknop*** en hou deze **ingedrukt** terwijl je de Nota aanmaakt.

ImageLevel - All rights reserved



Typ de tekst in de notitiebox. In dit voorbeeld zie je 'Note' in de notitie box.

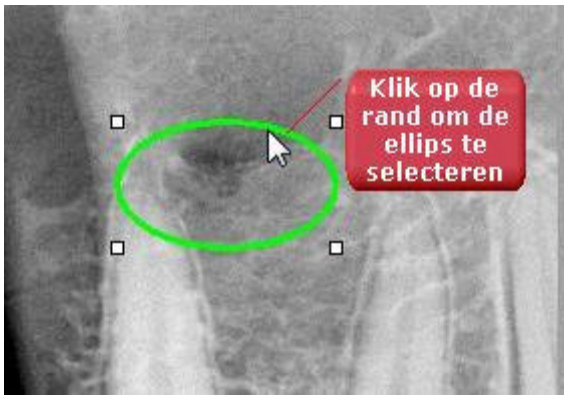
Teken de notitie door de linker muistoets ingedrukt te houden.

6. Wijzig de grootte van de aantekeningen

Selecteer de aantekening (ellips) die moet aangepast worden met de selekteer pijl achter de selekteren knop.

Klik de **rand** van de ellips aan.

We kunnen **dezelfde stappen** toepassen voor alle aantekeningen.



Merk op dat de **cursor** wijzigt wanneer je de aantekening wenst te selecteren.

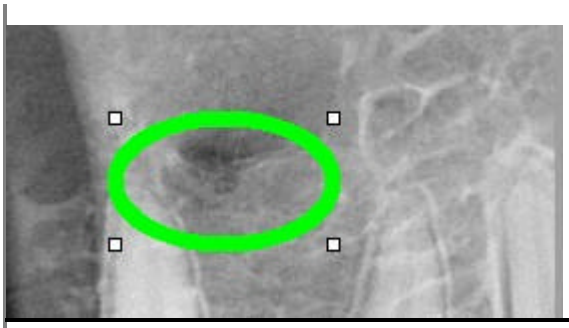
Dit is enkel het geval indien de **Selekteren** knop ingedrukt is.

Klik op de **rechterpijl** om de boord van de aantekening dikker te maken.

In dit voorbeeld hebben we 10 maal op de rechterpijl geklikt.

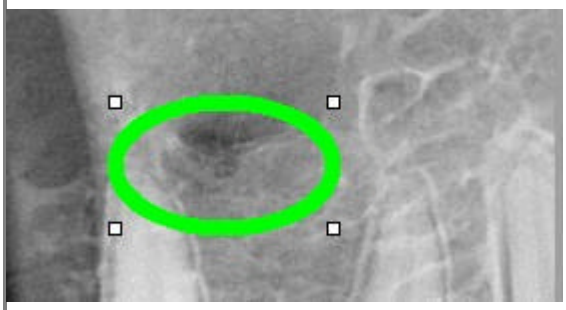
Indien je de boord wenst te **versmallen** moet je op de linkerpijl klikken tot de gewenste dikte.

ImageLevel - All rights reserved



7. Wijzig de kleur van de aantekening

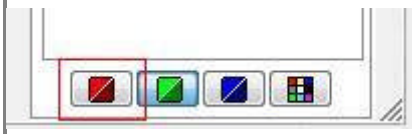
Om de aantekening te selecteren, klik eerst op de knop **Selecteren** en dan op de aantekening.

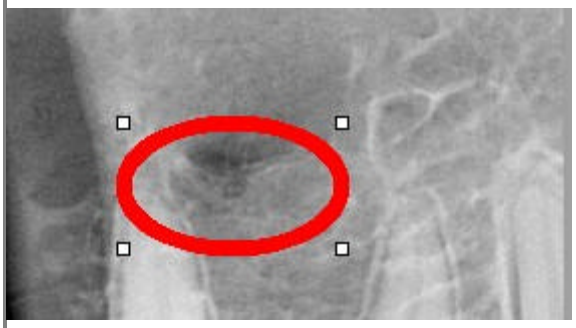


Je kan **dezelfde werkwijze** toepassen om de andere aantekeningen aan te passen.

Wanneer je de aantekening aanklikt worden er **kleine vierkantjes** getoont in de hoeken, dit wijst erop dat je correct geselecteerd hebt.

Klik op één van de gewenste kleuren





In dit voorbeeld kiezen we voor rood.

Je kan ook kiezen voor groen, blauw of rood.

Klik op de knop en kies een andere kleur.

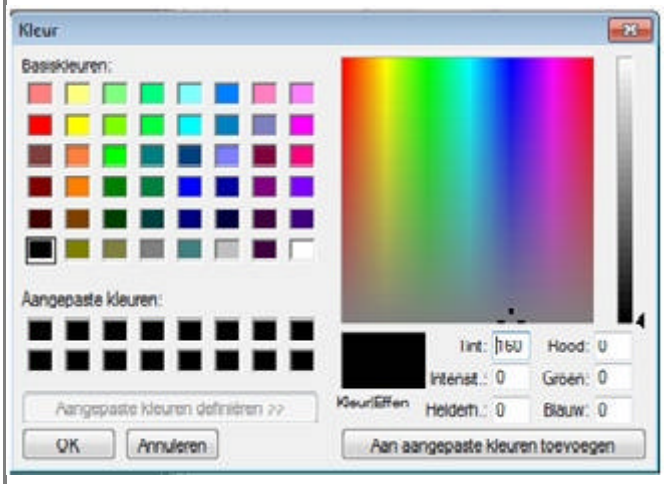
Indien je niet tevreden bent met de vooropgestelde kleuren kan je nog een

ImageLevel - All rights reserved

andere kleur kiezen.

In dit dialoogvenster kan je kiezen voor andere kleuren.

Klik op de knop ***Aangepaste kleuren definiëren >>*** om een andere kleur te selecteren.



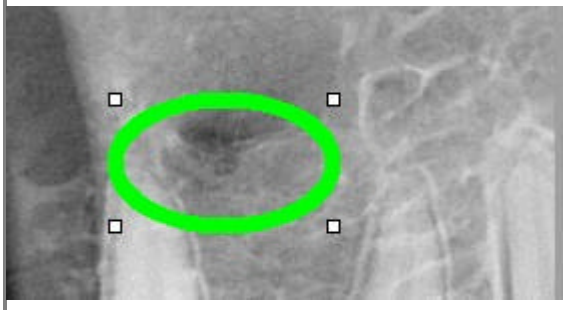
Indien je zelf je kleur wenst samen te stellen kan je nog kiezen voor **Aangepaste kleuren definiëren>>**

Indien je deze kleur wil toevoegen aan de **Aangepaste kleuren**, klik op de knop **Aan aangepaste kleuren toevoegen**.

8. Verwijder aantekeningen

Verwijder een specifieke aantekening

Selecteer de te verwijderen aantekening



Klik op de **Delete** toets van je toetsenbord.

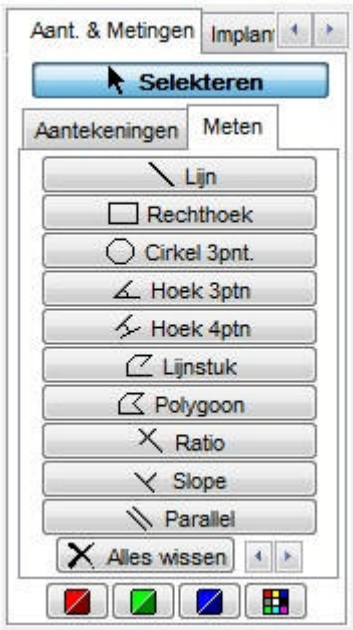
Controleer of de juiste aantekening is geselecteerd, wanneer er kleine vierkantjes zichtbaar zijn is de selectie correct.

ImageLevel - All rights reserved

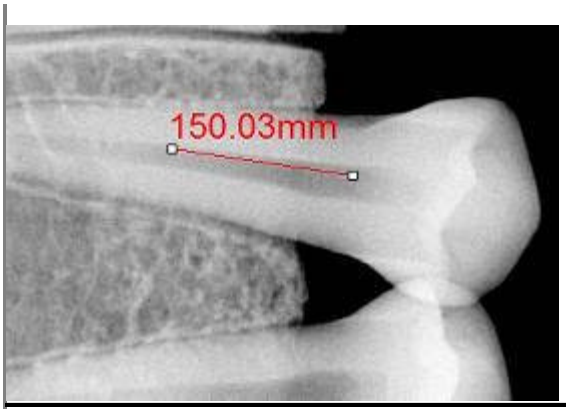
Verwijder alle aantekeningen	
Klik op de knop **Alles Wissen**. 	Let op! De knop **Alles Wissen** zal enkel de aantekeningen wissen die via het tabje Aantekeningen zijn aangemaakt. Indien er aantekeningen zijn aangemaakt via het tabje **Meten** zullen deze niet verwijderd worden. Het verwijderen van deze aantekeningen gebeurt via het tabje Meten en de knop Alles wissen.

3. Gebruik van de Aantekeningen op het tabje Meten

Wanneer je gebruik wenst te maken van de aantekeningen op het tabje Meten, moet de afbeelding gecalibreerd zijn. Je merkt wanneer een afbeelding NIET gecalibreerd is als de metingen van de aantekeningen in Pixels staan in plaats van mm. Lees het artikel **Hoe calibreer ik een afbeelding?**

Actie	**Commentaar**
1. Laadt een afbeelding in de Viewport.	.
Activeer de Aantekeningen door op de knop te klikken. 	.
2. Teken een lijn via het Meten tabje	
Meten 	Kies voor het **Meten** tabje in dialoogvenster.
Klik op de Lijn knop 	.
Klik op de ***linkermuisknop*** en hou deze **ingedrukt** terwijl je de lijn aanmaakt	

ImageLevel - All rights reserved

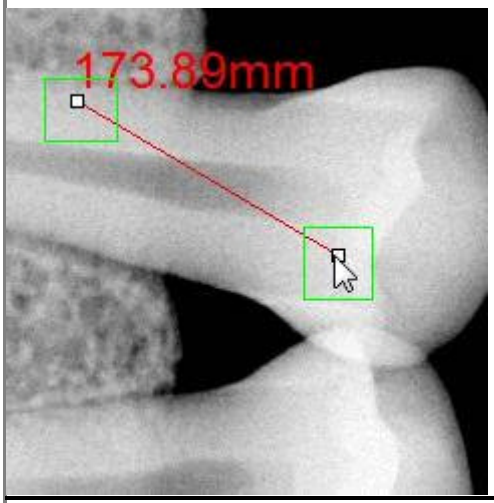


Het is belangrijk de linker muistoets **ingedrukt** te houden terwijl u het lijntstuk maakt.

Van zodra je de muistoets loslaat wordt het lijnstuk getekend.

2.1. Aanpassen van het lijnstuk

Klik en houdt het lijnuiteinde dat verplaatst moet worden vast, en verplaats het lijnuiteinde naar de gewenste plaats.



Door middel van de lijnuiteinden (kleine vierkantjes) kan je de **richting** van het lijnstuk wijzigen.

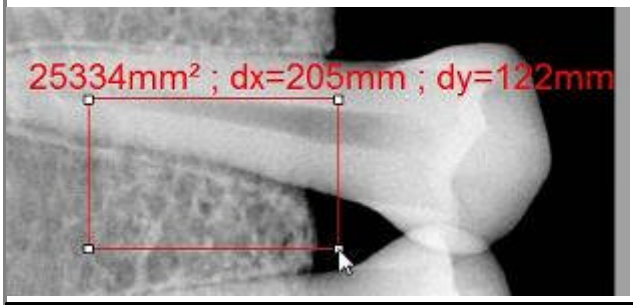
Door de lijnuiteinden naar links of rechts te verplaatsen kan je het lijnstuk korter of langer maken.

3. Een rechthoek tekenen

Klik op de ***Rechthoek*** knop

Een **rechthoek** kan getekend worden op de gewenste plaats en in de gewenste afmetingen.

Klik met de linker muistoets in de **linker hoek** van de rechthoek. Daarna positioneer je de muis in de **rechter hoek** van de rechthoek en ***Klik*** met de linker muistoets. De rechthoek wordt automatisch getekend.



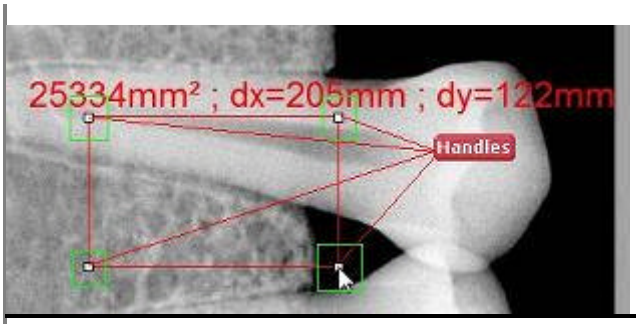
Zoals bij de aanpassing van het lijnstuk kan je hier ook de **hoekjes** gebruiken om de rechthoek aan te passen.

Merk ook de afmetingen op die berekend worden.

3.1 Aanpassen van de rechthoek

Selecteer 1 van de hoekjes en hou de linker muisknop ingedrukt, verleep de muis totdat de rechthoek de gewenste grootte heeft.

ImageLevel - All rights reserved



Met de kleine witte blokjes in de hoeken van de rechthoek kan je de rechthoek aanpassen.

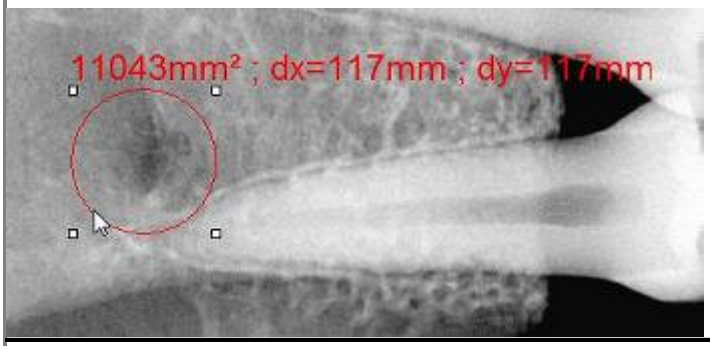
4. Teken een cirkel

Klik op de toets **Cirkel 3pnt**

Om een cirkel te tekenen in Mediadent zijn er 3 punten nodig.

Klik 3 maal met de linker muistoets om de omtrek van de cirkel aan te geven.

Om de cirkel te tekenen, omlijn de omtrek van de cirkel door **3 maal** te klikken met de linker muistoets. De cirkel wordt automatisch getekend.



De cirkel wordt automatisch getekend wanneer je het laatste punt op de omtrek van de cirkel hebt aangegeven.

Zoals bij de voorgaande vormen kan je de **kleine witte vierkantjes** gebruiken om de omtrek van de cirkel aan te passen.

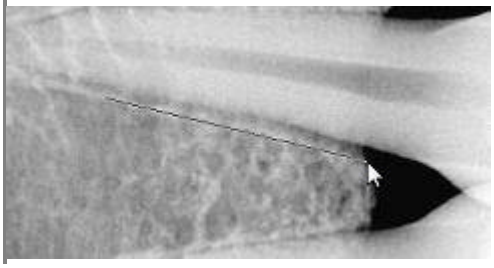
Hou de linker muistoets ingedrukt terwijl u de cirkel aanpast.

5. Teken een hoek met 3 punten

Klik op de knop **Hoek 3 ptn.**

Om de hoek te tekenen heb je 3 punten nodig: het **beginpunt** van het eerste lijnstuk, het **hoekpunt**, het **eindpunt** van het tweede lijnstuk.

Plaats de cursus op het **beginpunt** van het eerste lijnstuk en klik met de linker muistoets, verplaats de cursor naar het **hoekpunt** en klik met de linker muistoets, verplaats de cursor naar het **eindpunt** van het tweede lijnstuk en klik met de linker muistoets.

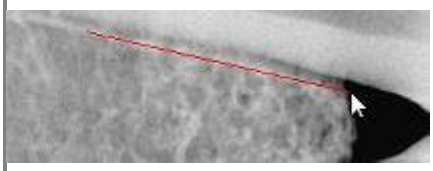


Om de hoek te tekenen moet je **3 maal klikken** met de linker muistoets:

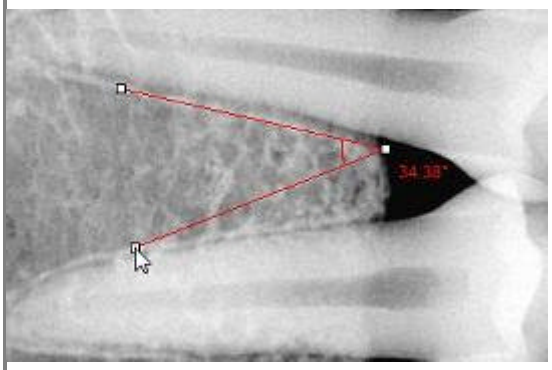
Een eerste maal voor het beginpunt, een tweede maal voor het hoekpunt en een derde maal voor het eindpunt.

ImageLevel - All rights reserved

Klik met de linker muistoets om het **hoekpunt** aan te geven.



Verplaats de cursor naar het **eindpunt** van het lijnstuk en klik met de linker muistoets om het punt te fixeren en de hoek te tekenen.



De hoek wordt automatische berekend.

Zoals reeds is aangegeven kunnen de kleine vierkantjes gebruikt worden om de hoek aan te passen.

De hoek zal opnieuw berekend worden.

6. Teken een hoek met 4 punten

Klik op de knop **Hoek 4 ptn.**

Het kan handig zijn om tijdens het analyse proces de hoek tussen lijnstukken 2 te laten berekenen.

Je hebt 4 punten nodig, het start en eindpunt van het eerste lijnstuk en het begin en eindpunt van het tweede lijnstuk.

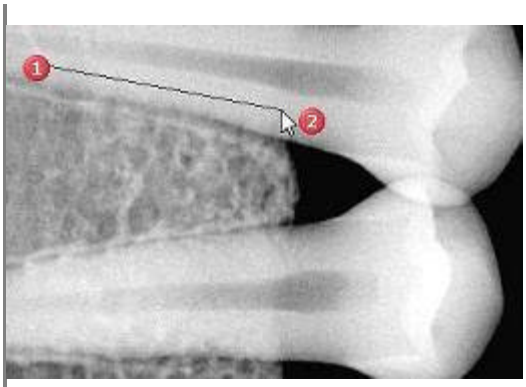
De hoek wordt automatisch berekend.

Klik met de linker muistoets om het **beginpunt** aan te geven (1) (hiermee blokkeer je de muis), verplaats de muis naar het **eindpunt** (2) van het eerste lijnstuk en **klik** opnieuw met de linker muistoets.

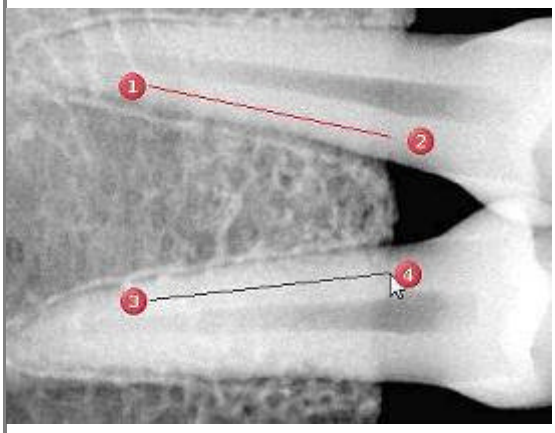
Klik op het eerste punt (1), dit punt wordt geblokkeerd.

Klik nogmaals om het eindpunt van de eerst rechte vast te leggen. (2)

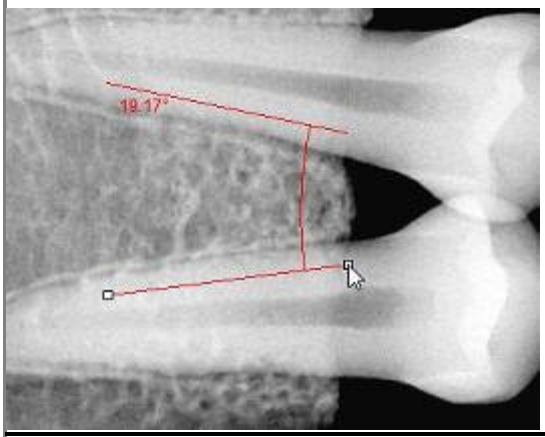
ImageLevel - All rights reserved



Klik met de linker muistoets om het **beginpunt** 3 van het tweede lijnstuk aan te geven, klik daarna opnieuw op de plaats waar het **eindpunt** 4 van het tweede lijnstuk.



Resultaat:



Wanneer je het vierde punt hebt aangegeven wordt de **hoek** automatisch berekend tussen de twee halve lijnstukken.

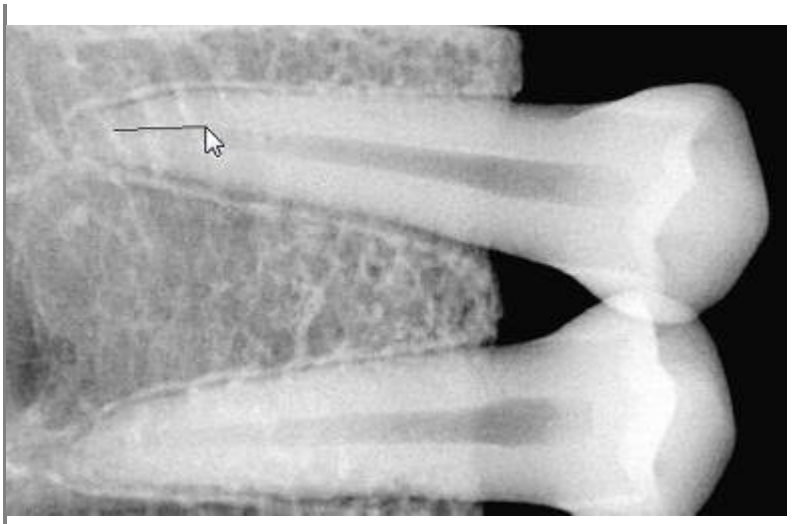
7. Teken een lijnstuk of polylijn

Klik op de knop **Lijnstuk**

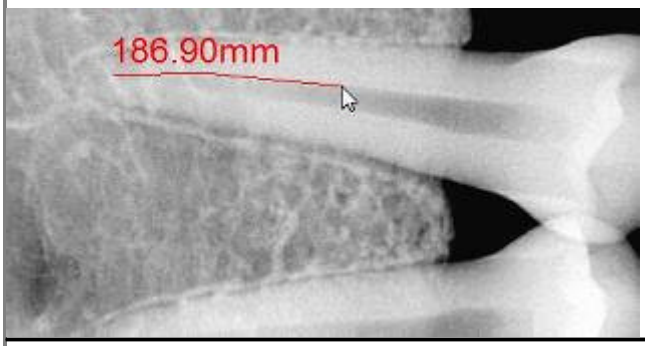
Een polylijn is een aaneensluiting van verschillende lijnstukken. Kan worden gebruikt in bijvoorbeeld de analyse van het wortelkanaal.

Klik het **beginpunt** aan van het lijnstuk.

ImageLevel - All rights reserved

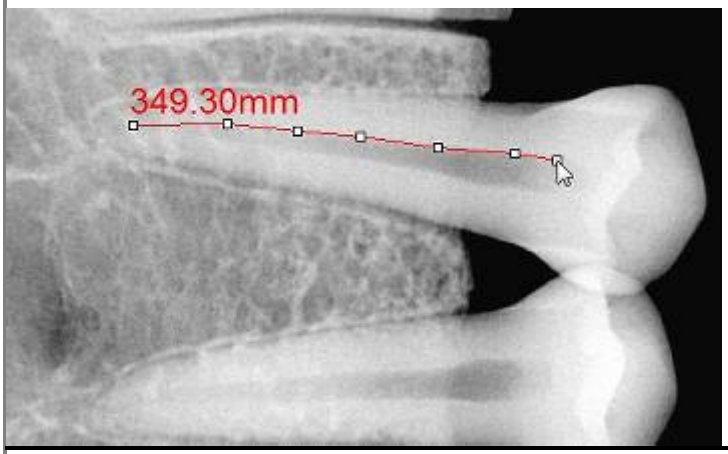


Klik met de linker muistoets om een nieuw aaneensluitend **lijnstuk** te tekenen.



Telkens je op de linker muistoets maak je een **nieuw punt** aan op het lijnstuk. Je krijgt ook meteen de **afmetingen** te zien van de verschillende lijnstukken.

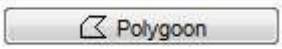
Om het lijnstuk **af te sluiten**, ***dubbel klik*** op de linker muistoets.



De **totale afmeting** van het lijnstuk wordt getoond.

8. Teken een Polygoon of veelhoek

Klik op de knop ***Polygoon***

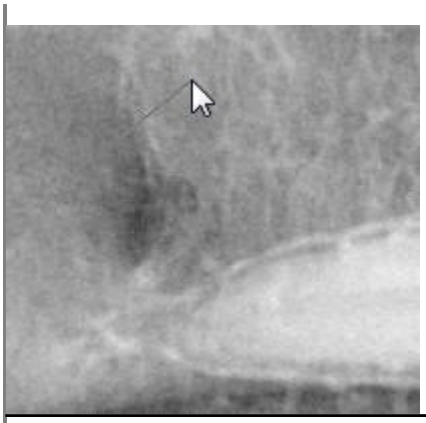
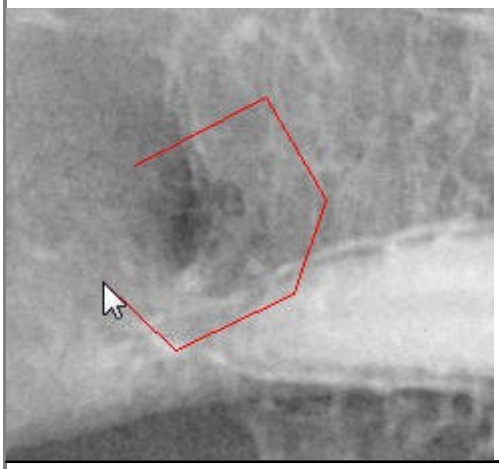
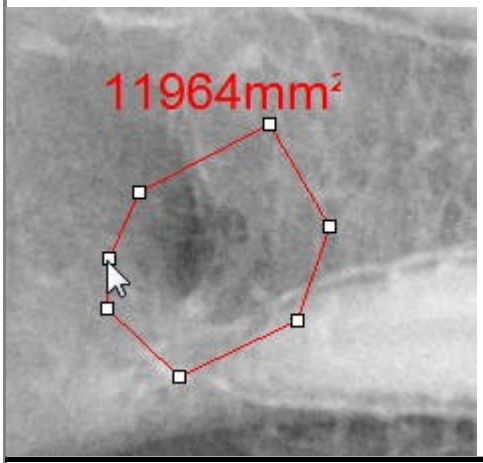


Zoals bij het lijnstuk krijg je ook een berekening van de **oppervlakte** van de polygoon.

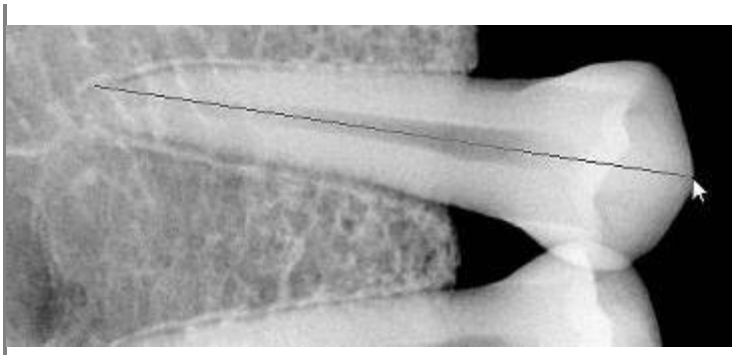
Klik met de linker muistoets om de meting te starten.

De lijn blijft ZWART tot wanneer je een eerste maal op de linker muistoets drukt.

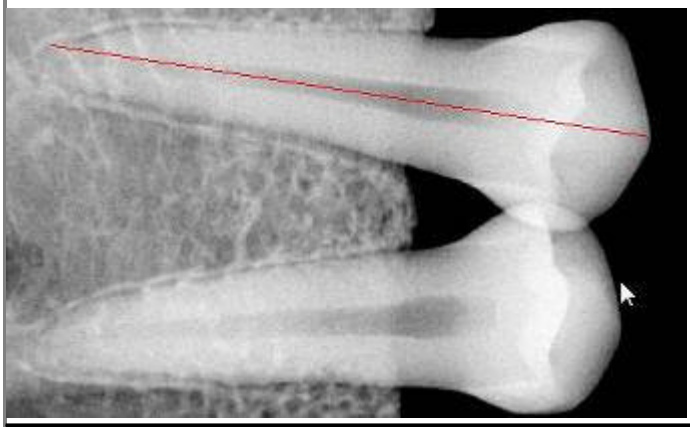
ImageLevel - All rights reserved

	Door te klikken creëer je een nieuw punt.
Door te **klikken** met de linker muistoets kan je punten toevoegen aan de polygoon. 	In dit voorbeeld heb ik een polygoon gemaakt met 4 punten.
Om de polygoon te **sluiten**, dubbel klik met de **linker** muisknop. 	***Dubbelklik*** op het laatste punt, en de polygoon wordt automatische gesloten. De oppervlakte wordt ook berekend.
9. Teken lijnen en bereken de verhouding	
Klik op de ***Ratio*** knop 	Er kunnen 2 lijnstukken worden getekend en Mediadent zal automatisch de **verhouding** tussen de 2 lijnstukken berekenen.
Klik met de linker muisknop op het **beginpunt**.	

ImageLevel - All rights reserved



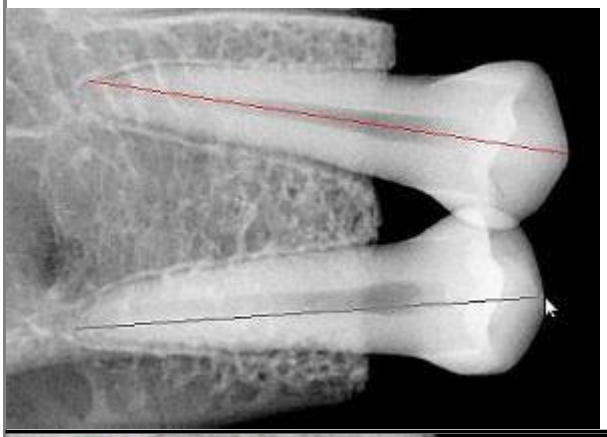
Klik vervolgens terug om het **eindpunt** aan te geven.

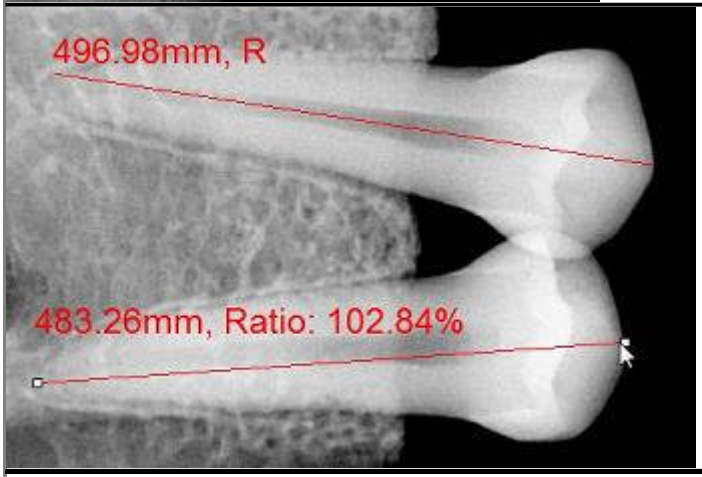


Eens er een tweede maal is geklikt verschijnt er een **rood** lijnstuk.

Nu kan men zich ergens anders op de afbeelding positioneren om het tweede lijnstuk aan tegeven.

Klik opnieuw met de linker muisknop om het begin en eindpunt van het tweede lijnstuk aan te geven.

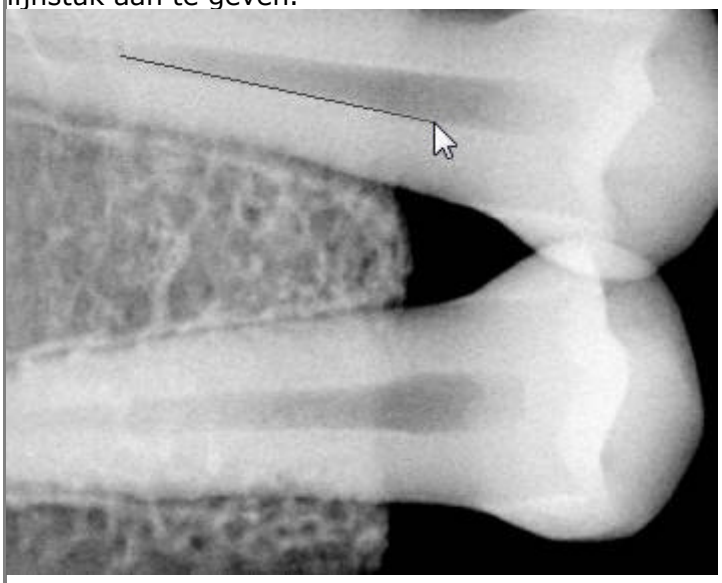
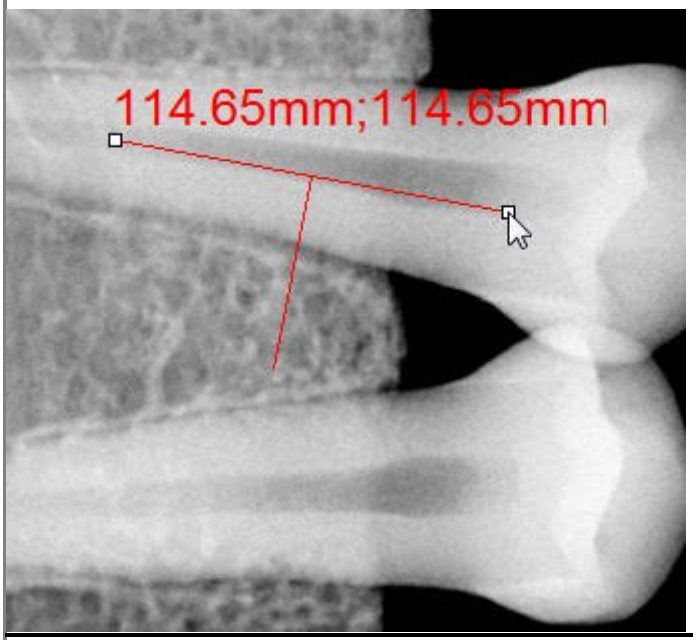




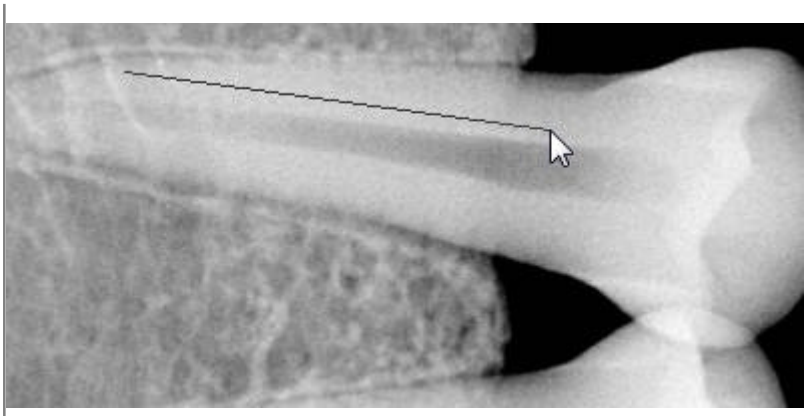
Eens het laatste punt van het 2de lijnstuk is aangeklikt, verschijnt automatisch de **verhouding** tussen de 2 lijnstukken

10. Teken een helling

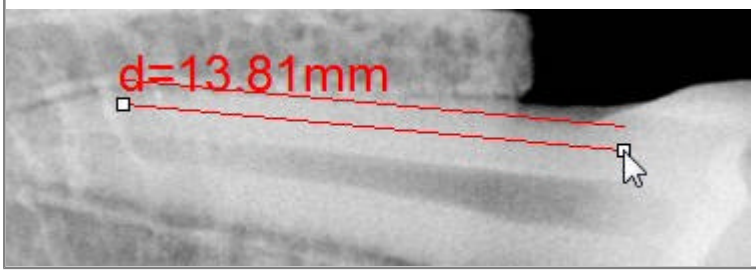
ImageLevel - All rights reserved

Klik op de ***Slope*** knop 	Mediadent kan de **helling** berekenen tussen 2 lijnstukken
Klik met de linker muisknop om het beginpunt van het eerste lijnstuk aan te geven. 	Je kan je cursor positioneren op de afbeelding. Van zodra je een tweede maal hebt geklikt leg je het eindpunt vast van het lijnstuk.
	Merk op dat het lijnstuk **rood** wordt en dat de helling berekend wordt . Wanneer deze waarde wordt weergegeven, kan de lijn loodrecht op het getekende lijnstuk worden verplaatst, zodat niet alleen de **helling** kan worden gemeten, maar ook een **verhouding**, zoals bijvoorbeeld hoeveel zit een tand boven en onder het tandvlees
11. Teken parallelle lijnen	
Klik op de ***Parallel*** knop 	Het kan hulpvol zijn parallelle lijnen te tekenen op een afbeelding
Klik met de linker muisknop om het beginpunt van het **eerste lijnstuk** aan te geven.	

ImageLevel - All rights reserved



Verplaats de cursus naar het **eindpunt** en klik een tweede maal met de linker muistoets.



Wanneer je een tweede maal klikt worden de parallelle lijnen getekend.

4. Aantekeningen afprinten

Om aantekeningen af te drukken, moet deze optie worden aangevinkt worden in het print venster.

1. In het Mediadent menu kies ***Bestand>Print*** ***-of-*** Klik op het ***Print*** icoon.
2. Laadt de gewenste afbeeldingen waarop de aantekeningen zijn gemaakt in
3. Vink de **optie** aantekeningen aan in de dialoogbox

Voor extra uitleg lees het hoofdstuk **Afdrukken van een beeld**.

Indien het dialoogvenster van de aantekeningen niet juist staat, lees het artikel **Hoe verplaats ik het vergrootglas venster?**.

Werken met het zoem venster (vergrootglas)

Het **Zoom** venster laat toe zeer gedetailleerd een analyse te maken van de afbeelding.
Het Zoom venster, laat het toe om:

1. Een specifiek deel van een afbeelding te **vergroten** of in te **zoomen**
2. Verschillende **filters** op de afbeelding toe te passen
    - Inverteer
    - HistoEqualize
    - Emboss_NE

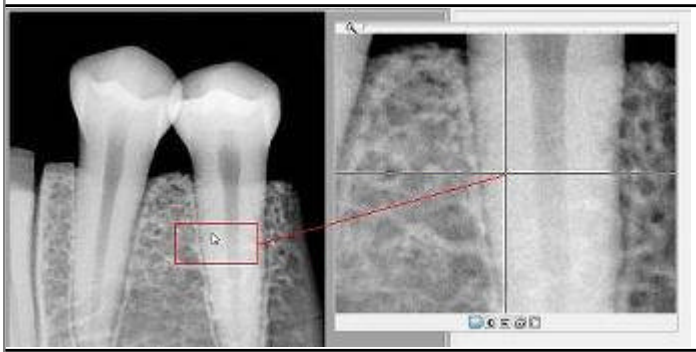
ImageLevel - All rights reserved

- Gamme Correctie

In dit hoofdstuk wordt dieper ingegaan op het **gebruik** van het zoom venster en het **toepassen** van de filters.

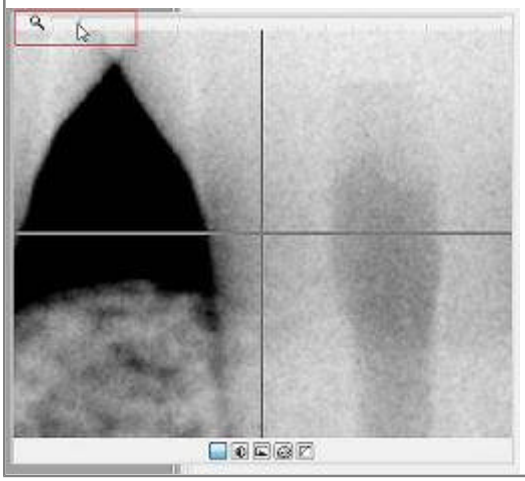
1. Werken met vergroting en zoom venster

Volg deze stappen om met het zoom venster te werken:

Actie	Commentaar
1. Selecteer een afbeelding en laadt ze in de Viewport	.
2. Klik op het ***ZOOM venster icoon*** -of- In het Mediadent menu kies ***Afbeelding > Werkset > Vergrootglas***	.
	Een **extra scherm** wordt geopend naast de viewport Hierin is een **vergroting** te zien van de plaats rond de muiscursor in de viewport. Het scherm werkt als een **vergrootglas**. De tandstructuur is meer in detail te zien.
	Door de muis te bewegen over de viewport, wordt het Zoom venster verschoven.
Er zijn 2 manieren om de vergrotingsfactor van het vergrootglas te veranderen. Verplaats eerst de cursor naar het zoom venster. 1. Indien u over een muis beschikt met wieltje in het midden: • Draai aan het wieltje van de muis om de vergrotingsfactor te veranderen	

ImageLevel - All rights reserved

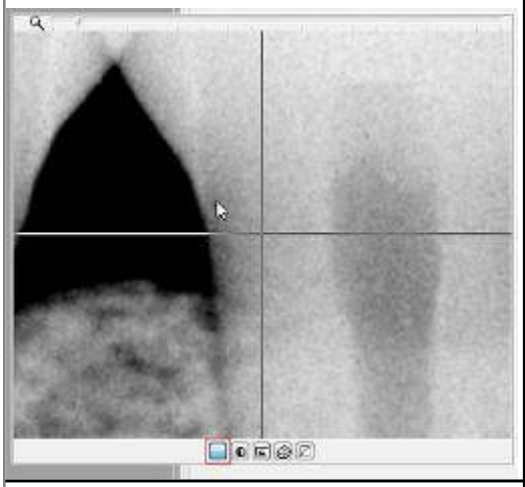
2. Gebruik de **schuifbalk** bovenaan het scherm om de vergroting aan te passen.



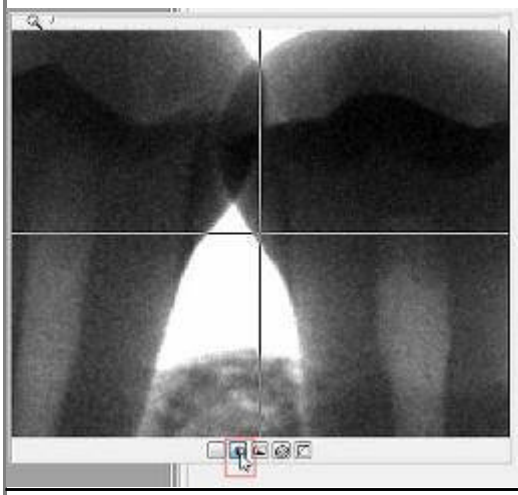
Je kan ook de pijltjes toetsen op je toetsenbord gebruiken: pijltje naar omhoog of pijltje naar beneden om de vergrotingsfactor te wijzigen.

2. Filter toepassen in het Zoom venster

Om een filter toe te passen gebruik de bijhorende knopjes onderaan het Zoom venster. Je kan heel eenvoudig verschillende filters toepassen.

Reset 	De eerste knop zal de afbeelding terugzetten naar oorspronkelijke toestand.
Inverteren	

ImageLevel - All rights reserved

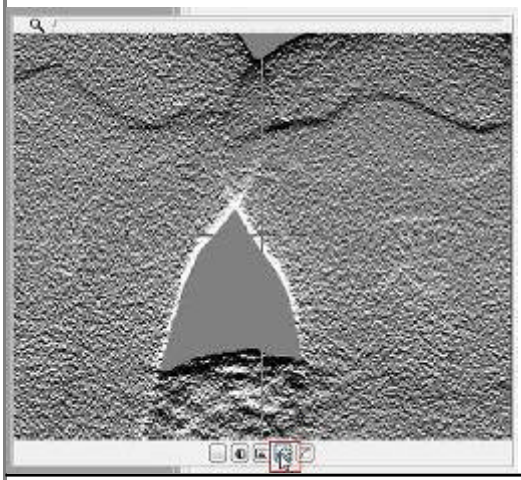


Deze filter zal de volledige afbeelding inverteren (wit wordt zwart…).

HistoEqualize

Afvlakken van het histogram.

Emboss_NE



.

Je kan deze filter aanpassen door de pijltjes toetsen te gebruiken: en

Gamma Correction

ImageLevel - All rights reserved

. C

Je kan deze filter aanpassen door de pijltjes toetsen te gebruiken: en

Indien de positie van het Zoom venster de analyse hindert kan dit verplaatst worden.

Lees de artikelen **Hoe verplaats ik het vergrootglas venster?** en **Hoe configureer ik het bureaublad?**.

Werken met het voorkeursregio (ROI)

Na het **zoom venster**, is de voorkeursregio (ROI) ook een heel praktische functie om een analyse uit te voeren op een deel van een afbeelding meer in detail.

Het laat toe een stuk uit de afbeelding te snijden en te analyseren.

Alle bewerkingen die kunnen uitgevoerd worden op een gewone afbeelding kunnen ook in een voorkeursregio worden toegepast.

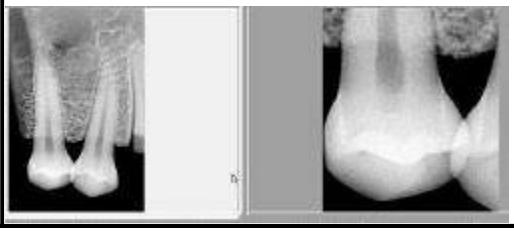
In dit hoofdstuk gaan we dieper in op het **maken** van voorkeursregio (ROI) en wordt er ook verteld hoe een analyse uit te voeren in een **aparte viewport**. Ook het **opslaan** van een ROI wordt aangehaald.

Verder in het artikel spreken we over de **ROI**, dit is synoniem voor **voorkeursregio**.

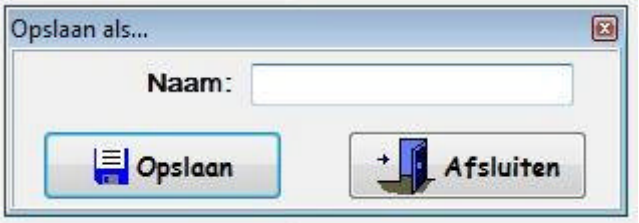
Een voorkeursregio (ROI) aanmaken, volg de stappen:

Actie	**Commentaar**
1. ***Laadt*** de afbeelding in de Viewport	Laadt de afbeeling in de viewport die meer in detail moet worden bekeken.

ImageLevel - All rights reserved

2. ***Klik*** op het icoon om het ROI venster te openen. 	Gebruik de ROI icon om een deel uit een afbeelding te knippen en dit meer in detail te analyseren.
3. ***Teken*** het gedeelte dat meer in detail moet bekeken worden. 	***Klik*** en houdt de **linkermuisknop** ingedruk terwijl de ROI wordt getekend. Standaard wordt er een rechthoekige regio uitgesneden, dit deel kan verder worden onderzocht.
4. Om dit deel nu verder te analyseren, klik **nogmaals** op de ROI icoon. 	Wanneer er een 2de maal op het icoon wordt geklikt, heeft de regio een donkere kleur. Dit betekent dat Mediadent klaar is voor de analyse van dat specifiek gedeelte.
	Het gevolg is dat de afbeelding in de viewport wordt vervangen door het uitgesneden deel (ROI). Wanneer de originele afbeelding terug moet worden geladen, klik op dit icoon en de afbeelding wordt terug in de viewport geladen.
Wanneer de originele afbeelding **niet** mag worden **vervangen** door de ROI in de viewport, ga dan als volgt te werk:	
1. Herhaal stap **1 tot 3** 2. **VOORALEER** op het ROI icoon te klikken, **selecteer** een andere Viewport 3. Klik pas daarna op het **ROI icoon**	Merk op dat de ROI zal worden geladen in de andere viewport. Nu kunnen aanpassingen als **windowing**, **pseudo kleuren**,… worden toegepast. 
Om de ROI te **bewaren** (het uitgesneden gedeelte van de afbeelding):	
1. ***Selecteer*** de Viewport met de **ROI.** 2. ***Klik*** on het icoon **Bewaren**.	

ImageLevel - All rights reserved

	.
	Geef de afbeelding een naam.
	Deze afbeelding zal in de **beeldenbibliotheek** terecht komen.

Je kan de manier waarop de afbeelding wordt uitgesnede kiezen: **rechthoekig** of **freehand** (=de vorm zelf tekenen)

Om te wijzigen: ***Klik*** en hou de linker muistoets ingedrukt op het ROI icoon. Je merkt dat het venster opent met extra icoontjes. Kies hier rechthoekig of freehand.

Het eerste iccon is de rechthoek, het tweede icoon is freehand.

Om een overzicht te krijgen van de verschillende manipulaties op afbeeldingen, lees het artikel **Werken met beelden**.

Werken met filters

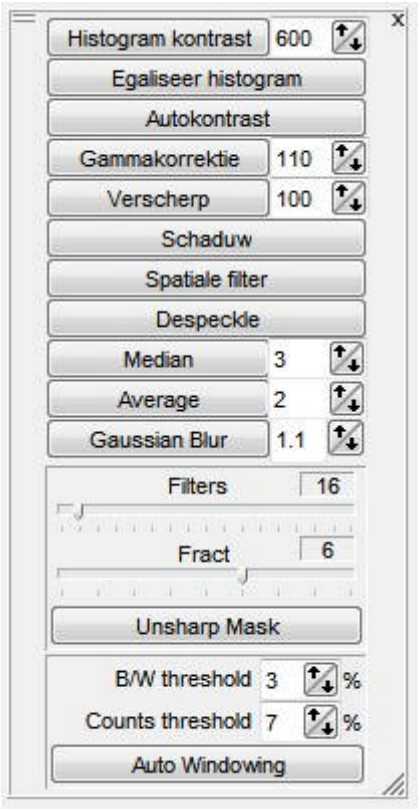
Door middel van **filters** heb je de mogelijkheid om uw afbeeldingen te verduidelijken.

Er zijn een aantal **standaard filters** beschikbaar in Mediadent.

Om de verschillende filters te **activeren**, klik op de knop in de knoppenbalk.

Het dialoogvenster van de Filter verschijnt en hiermee kan je verschillende filters toepassen op je afbeelding.

ImageLevel - All rights reserved



Dit is een geavanceerde functie, indien je wijzigingen hebt aangebracht aan de afbeeldingen kan je steeds het oorsponkelijke beeld terug herladen met de knop:

Option in Dialog box	Explanation
	Gebruik van Histogram kontrast/egaliseer histogram Indien je afbeelding te donker is heb je de gelegenheid om de **Egaliseer histogram** filter te gebruiker. Deze filter zorgt ervoor dat er een gemiddelde wordt berekend tussen de meest **donkere waarden** en de meest **lichte waarden** van de afbeelding. Op basis daarvan wordt een herverdeling gedaan van de lichte en donkere waarden. Samen met de Histogram kontrast krijg je een betere beeldkwaliteit.
	Autokontrast Deze functie definieert automatisch de lichtste en donkerste pixels in elk kanaal als zwart en wil en verdeeld de pixel waarden proportioneel. De autokontrast geeft goede resultaten wanneer er op een eenvoudige manier het **kontrast** moet aangepast worden.
	Gammakorrektie

ImageLevel - All rights reserved

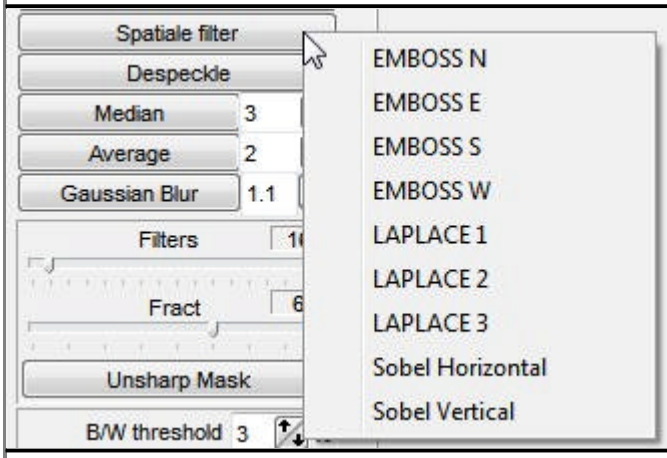
Deze optie wordt gebruikt om de manier aan te passen waarop de afbeeldingen worden getoond op het **scherm** of worden **afgedrukt**.

Kleine kleurkorrekties kunnen gemaakt worden, afhankelijk van het gebruikte scherm.

Verscherp

Voor **onscherpe afbeeldingen** kan deze filter toegepast worden.

Met deze filters wordt het kontrast tussen de verschillende pixels vergroot.



Spatiale filters

Er zijn nog extra geavanceerde filters die kunnen toegepast worden. Met de rechtermuisknop krijg je de lijst te zien.

Using Gaussian Blur

Met deze optie kan je **onregelmatigheden** in de afbeelding zoals ruis, stof of schrammen verminderen.

Gaussian blur geeft goede resultaten, maar is een ingewikkelde formule die ervoor zorgt dat de filter trager werkt.

Using Unsharp Mask

Deze filter kan nuttig zijn indien je de afbeeldingen wenst **af te drukken** of **online** te bekijken.

De Mask filter corrigeert onregelmatigheden die ontstaan tijdens het inscannen of bewerken van de beelden. Het is een focus techniek die ervoor zorgt dat de afbeeldingen scherper worden.

De kontrasten tussen verschillende pixels worden vergroot.

Als resultaat krijg je een **scherper** beeld op je scherm.

Bekijk wat het beste resultaat is bij het afprinten van de afbeelding.

De beste instellingen voor de **focus** is

Hi-res (hoge resolutie) afbeelding (3000 pixels H of V):

- Filters: 16
- Fract: 6

ImageLevel - All rights reserved

	• Verklein de Filters indien het om een kleine afbeelding gaat (minder pixels) • Verklein de Fract indien de filter teveel overheersd.

Indien er op de afbeeldingen steeds **dezelfde aanpassingen** moeten gebeuren kan het nuttig zijn deze aanpassingen vast te leggen in een **optimalisatie profiel**. Dit profiel kan dan steeds worden toegepast bij de opname van een beeld met een **specifiek toestel**. Lees het artikel **Werken met de optimalisatie functionaliteit**.

Werken met de optimalisatie functionaliteit

De geavanceerde Optimalisatie functie in Mediadent laat u toe om **filters** toe te passen op afbeeldingen.

Het is mogelijk dat na de opname van een beeld het resultaat té licht, té donker of niet duidelijk genoeg is voor verdere analyse.

Men heeft dan de mogelijkheid om **ingebouwde filters** toe te passen op deze afbeeldingen zodat de kwaliteit verbetert. Soms is het nodig meerdere filters tegelijkertijd toe te passen op een afbeelding. In dit geval kan men een **optimalisatie profiel**.

Een optimalisatie profiel is een lijst van een aantal filters die men achtereenvolgens toepast op een afbeelding.

Men kan tot **5 verschillende optimalisatie filters** toepassen.

Actie	**Commentaar**
1. Toepassen Optimalisatie profiel 1	
Klik op onderstaand icoon om het **Optimalisatie profiel 1** toe te passen op de afbeelding. 	Standaard is **Optimalisatie profiel 1** beschikbaar in de knoppenbalk.
2. Toepassen van een ander optimalisatie profiel	
Klik op de ***Optimalisatie knop*** en hou de linker muisknop ***ingedrukt.*** **Selecteer** het Optimalisatie profiel je wenst toe te passen op de afbeelding. 	Wanneer je de linker muisknop langer **ingedrukt** houdt zal je merken dat er **meedere knoppen** beschikbaar komen. De knop klapt uit en je krijgt de mogelijkheid één van de 5 Optimalisatie profielen te selecteren.
Klik op de knop met cijfer **5** om het optimalisatieprofiel 5 te activeren.	In dit voorbeeld kiezen we voor **Optimalisatie profiel 5**.

ImageLevel - All rights reserved

Indien je niet tevreden bent met het resultaat van de optimalisatie heb je steeds te mogelijk om het **originele beeld** opnieuw te laden voor deze knop: .
Je kan de bestaande optimalisatie profielen aanpassen en ook **toekennen** aan specifieke **toestellen** zodat er bij de opname het gewenste optimalisatie profiel kan uitgevoerd worden. In het artikel **De optimalisatie module** lichten we dit in **detail** toe.
De **optimalisatie** functie is gekoppeld aan de **filter** functie in Mediadent. Een filter kan toegepast worden op een afbeelding om een **betere kwaliteit** te bekomen, lees het artikel over de filters voor meer informatie: **Werken met filters**.

Werken met het tandenschema

Werken met het tandenschema

Wanneer de opname mode is geactiveerd wordt de status indeling weergegeven door een tandenschema.

In dit tandenschema kan je aanduiden van welke tand of tandenreeks je een afbeelding gaat maken. Deze gegevens worden later gebruikt om de afbeelding op te slaan.

We leggen de volgende zaken uit:

- **1. Overzicht van de schermelementen**

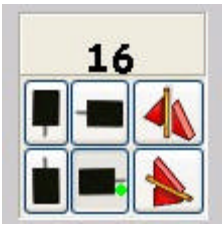
1	**Menu** van het opnamescherm, lees ook **Overzicht van de Opname menu (on-line documentation)**
2	Tandenschema voor een **volwassene**.
3	Tandenschema voor een **kind.**

ImageLevel - All rights reserved

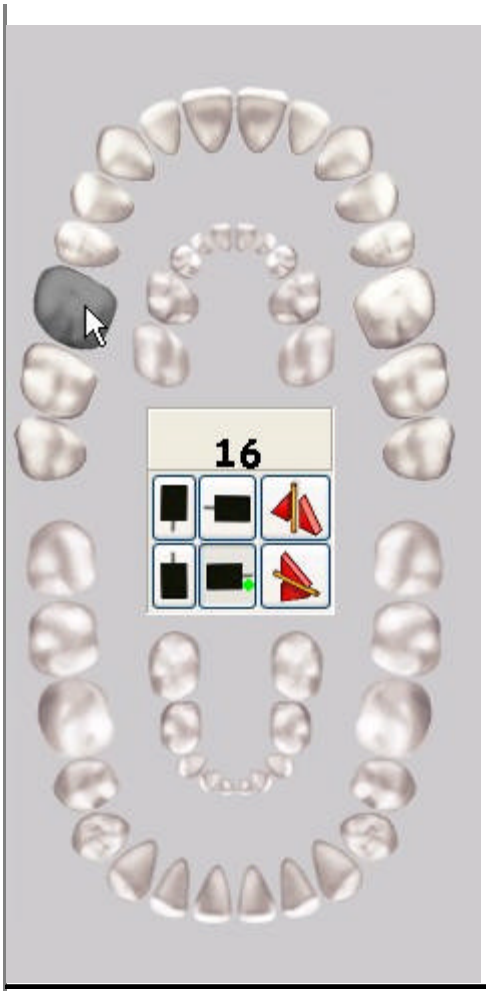
4	Het kleine info venster in het midden van het schema, geeft aan welke tand er geselecteerd is alsook de richting voor de sensor. Lees ook: **Bediening van de sensor en richting**.
5	De **Bite Wing selector**, geeft de mogelijkheid de juiste Bite Wing te selecteren.
6	De Viewport waar de afbeelding in zal worden geladen.
7	De afbeeldingen bibliotheek, waar de afbeeldingen van de patient zullen worden ingeladen.
8	De **Opname** knop zal de opname initiëren.
9	De **Afsluiten** knop stopt de opname mode en geeft de mogelijkheid om de afbeeldingen op te slaan. Lees het artikel **Opslaan van een beeld**.
10	This is the **status line** it will show the name of the image and will also show the if the device is **Ready For Exposure.** If you are experiencing problems check the section **Troubleshooting ('Problemen en oplossingen' in the on-line documentation)**. Deze **status balk** toont de naam van de afbeelding en geeft ook aan of het apparaat klaar is voor de opname. Mocht je problemen ondervinden bij de opname bekijk het hoofdstuk **Problemen en oplossingen (on-line documentation)**.
11	Dit kleine pijltje geeft toegang tot het menu, hier kan worden ingesteld in welke volgorde de genomen afbeelding worden weergegeven. Zie ook het artikel **Wijzig de volgorde in de beeldenbibliotheek (on-line documentation)**.

2.Selecteer een tand, tandenreeks of een bite wing

Vooraleer dat de afbeelding wordt genomen, is het belangrijk **eerst de tand of tanden** waarvan een foto wordt genomen aan te duiden.

Action	Explanation
Selecteer 1 tand	
Selecteer de tand (klik op de tand met de linker muisknop)	In het dialoogvenster zie je ook de **tandnummer** (in dit voorbeeld tand 16)  Er is de mogelijkheid de **richting** van de sensor aan te duiden. Zie het artikel **Bediening van de sensor en richting**

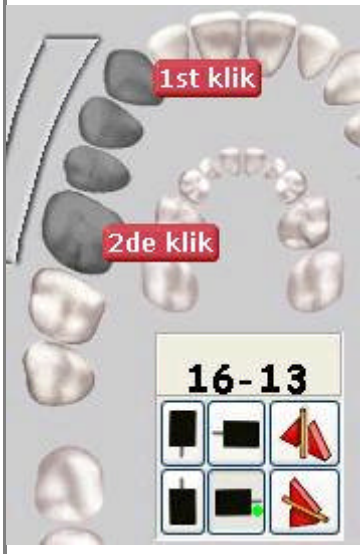
ImageLevel - All rights reserved



Selecteer meer tanden

Selecteer de tand naast de eerst geselecteerde tand.

Herhaal dit proces tot je alle tanden hebt geselecteerd die nodig zijn.



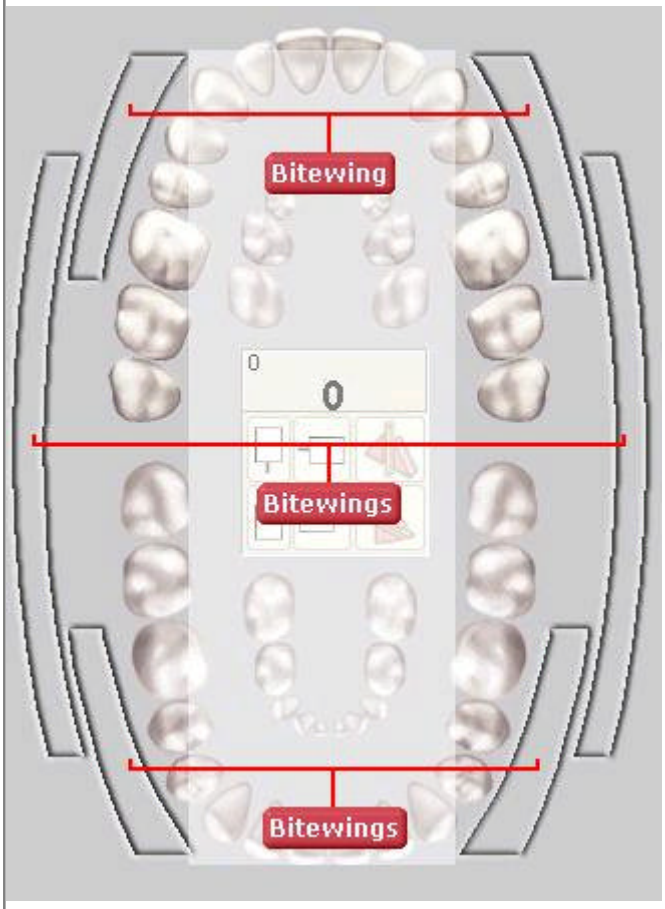
Selecteer **4 tanden naast elkaar** door op elke tand te klikken

Het is ook mogelijk op de **eerste** en de **laatste** tand van de gewilde selectie te klikken, en alle tussenliggen tanden worden automatisch geselecteerd.

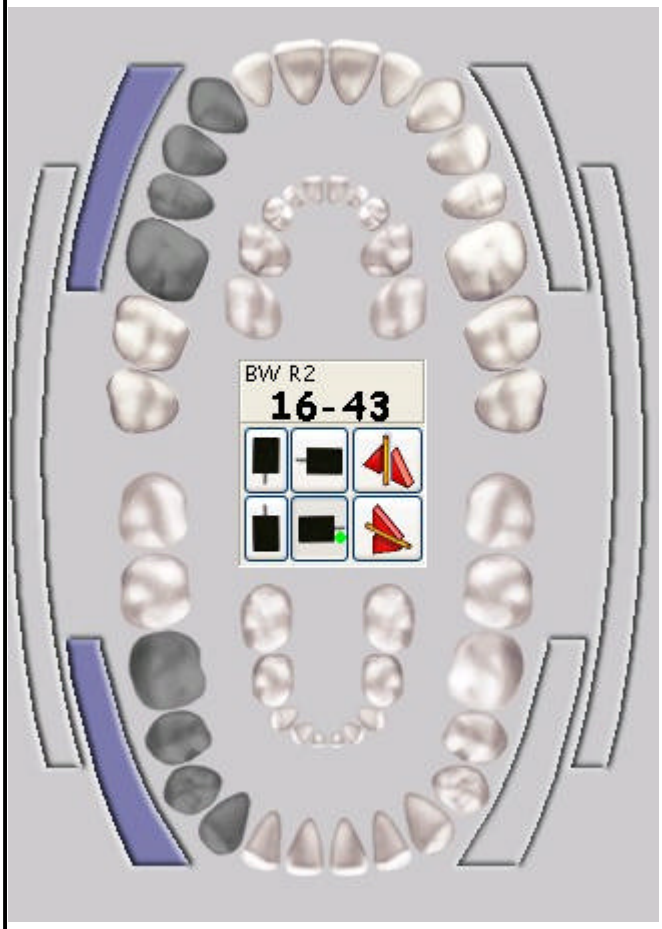
ImageLevel - All rights reserved

Selecteer een bite wing

Selecteer één van de bite wings door op één van de verschillende te **bite wing balken** klikken



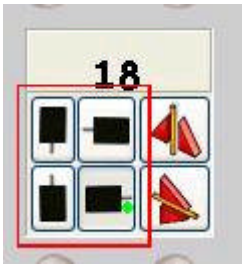
Door op de balken te worden te **automatisch** geselecteerde tanden actief.



Om verder te gaan met de acquisitie, ga terug naar het artikel **Acquisitie van een beeld** en volg de instructies om een opname te maken.

Bediening van de sensor en richting

Wanneer je een **opname** maakt door middel van het tandenschema of de status heb je de mogelijkheid om de **oriëntatie** van de sensor te wijzigen.



Klik op de sensor knop om de oriëntatie van de sensor te wijzigen. De knop met de groene stip is de actieve setting.

ImageLevel - All rights reserved

Je kan er ook voor zorgen dat het beeld **gedraaid** wordt, horizontaal en vertikaal .

De wijzigingen die je in dit venster doorvoert blijven behouden voor de volgende opname.

Werken met de beelden bibliotheek

Eigenschappen van het beeld

Samen met het beeld kan er interessante informatie of velden worden opgeslagen. Deze informatie vind je onder de **Eigenschappen van het beeld**. Je kan verschillende sleutelwoorden associëren met een beeld zodat je er achteraf eenvoudiger op kan zoeken.

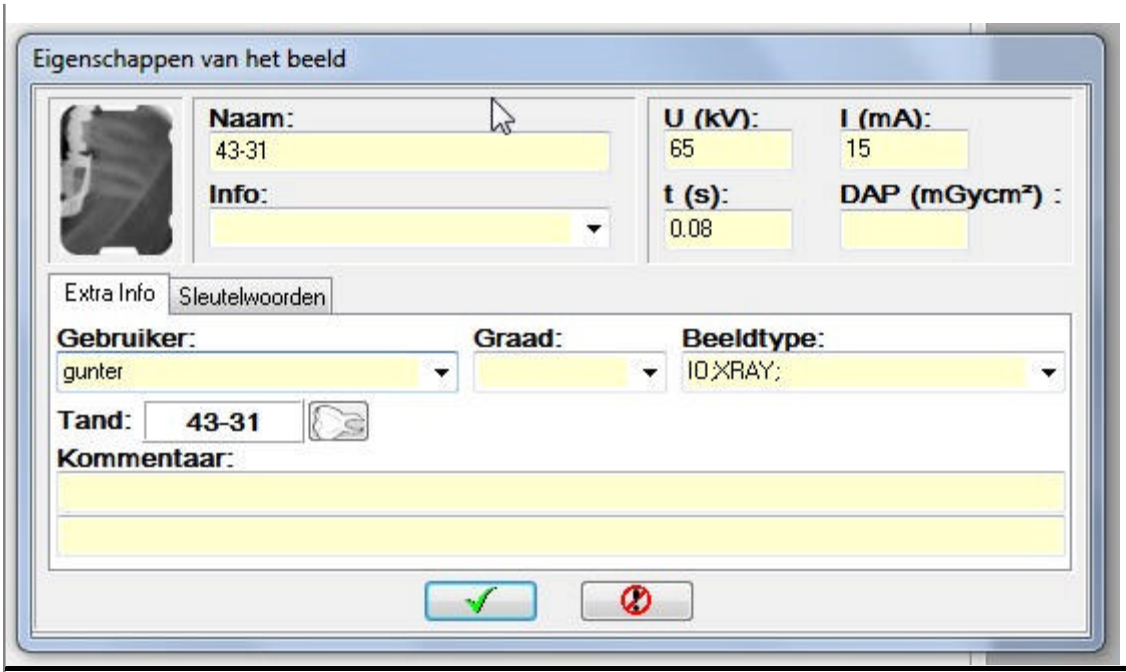
Om **meer informatie** te krijgen over de verschillende mogelijkheden, lees het artikel **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**.

Niet alleen bij het **bewaren** van beelden kan je deze **extra velden of informatie** toevoegen, ook via de Eigenschappen van het beeld kan je deze informatie wijzigen, verwijderen of toevoegen.

In dit artikel tonen we hoe je de **Eigenschappen van een beeld** gebruiken om sleutelwoorden te associëren met een beeld.

Actie	**Commentaar**
1. Ga naar de beeldenbibliotheek en **selecteer** een beeld. **(images\2_1_imageprop_NL01.jpg)**	Om de eigenschappen te tonen van een beeld moet je he beeld selecteren de beeldenbibliothee
2. Klik met de **rechter** muistoets op het beeld. 	Wanneer je met rechter muisknop klikt op een beel zie je een menu verschijnen. Via menu kan je de eigenschappen v een beeld selecteren.
3. Kies voor ***Eigenschappen van het beeld.***	Lees het artikel **Extra informati en sleutelwoorden invoeren** om de verschillende mogelijkheden te

ImageLevel - All rights reserved

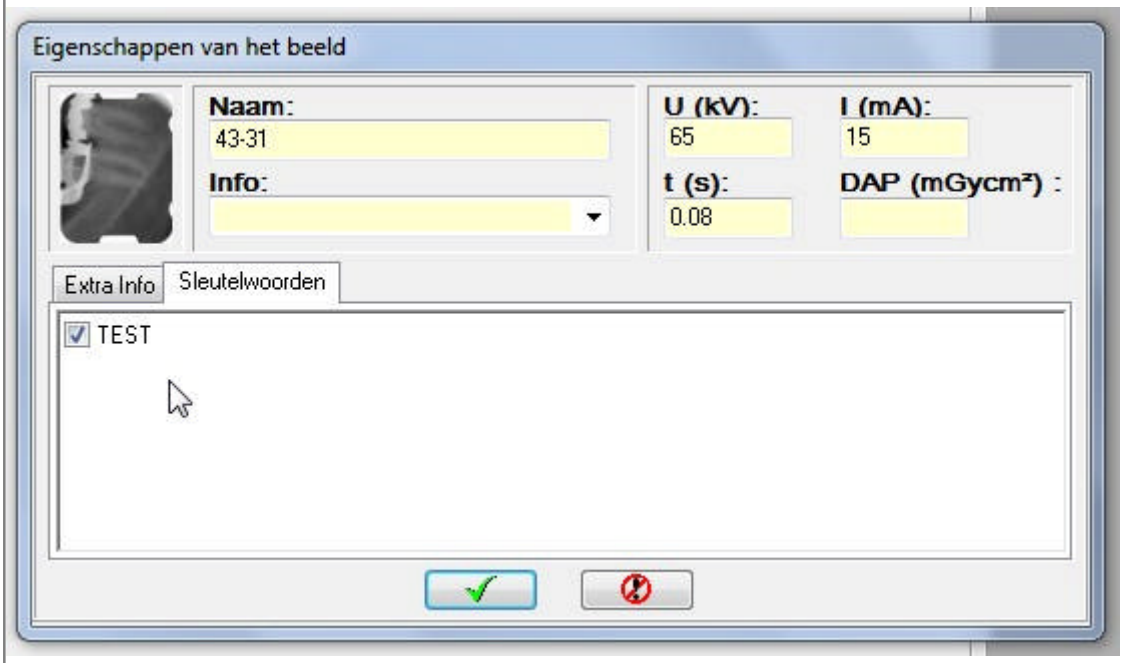


leren.

In het venster va de Eigenschappe van het beeld ka je de **waarden** wijzigen en sleutelwoorden toevoegen.

Voorbeeld: Voeg het veld TEST toe aan de eigenschappen van een beeld

4. Selecteer het tabje '***Sleutelwoorden'.***
5. Vink het woord '***TEST'*** aan.



In dit geval associëren we he sleutelwoord **TES** met dit beeld.

6. ***Bewaar*** het beeld.

.

Het is duidelijk dat je zelf de sleutelwoorden kan definiëren die je wenst te associëren met een beeld. In het artikel **Scherm instellingen** lees je meer details.

Extra informatie en sleutelwoorden invoeren

ImageLevel - All rights reserved

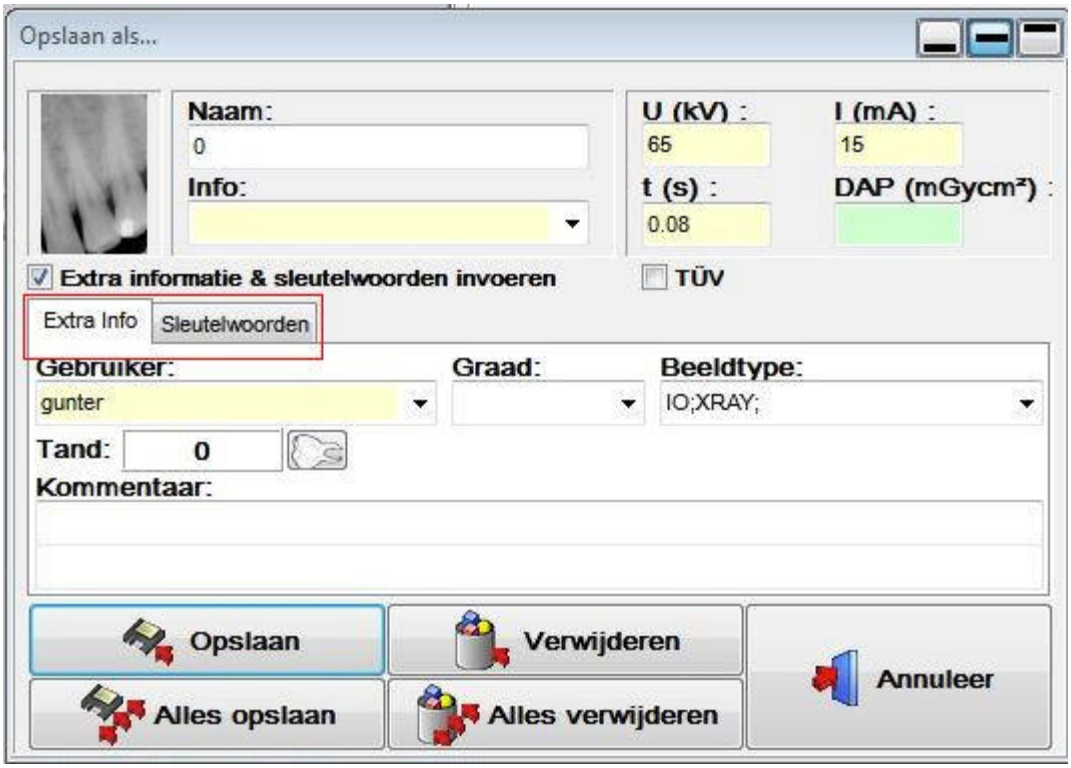
Wanneer je een beeld opslaat heb je de gelegenheid om **extra velden** toe te voegen.

Door deze velden toe te voegen kan je achteraf deze beelden sneller terugvinden. In Mediadent kan je op de velden zoeken die toegevoegd zijn bij het bewaren van een beeld.

Om **extra velden** toe te voegen, vink de optie ***Extra informatie & sleutelwoorden invoeren aan***.

Bij het aanvinken van deze optie ontdek je **2 extra tabjes:**

- Extra Info
- Sleutelwoorden



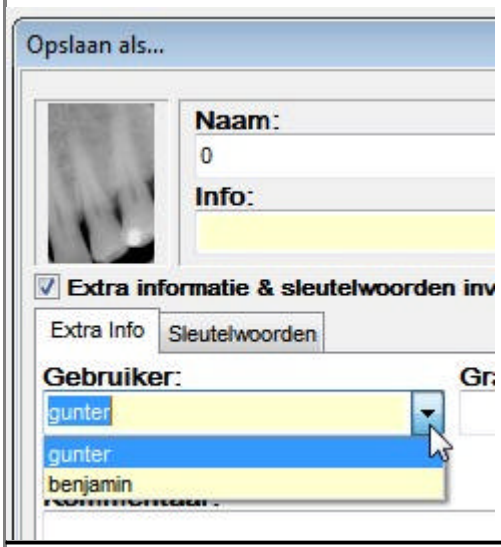
1. Extra Info veld

Je kan de velden 'Extra Info' vrij interpreteren. Belangrijk is dat je deze velden kan gebruiken om de beelden nadien op een eenvoudige manier terug te vinden.

Hierna volgt een overzicht van de verschillende velden die kunnen toegevoegd worden.

ImageLevel - All rights reserved

Gebruiker

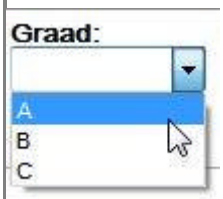


In het veld gebruiker kan je bijvoorbeeld de naam van de tandarts selecteren.

Je kan zelf de lijst bepalen in de setup van Mediadent.

Lees het artikel: **Scherm instellingen** voor meer informatie.

Graad

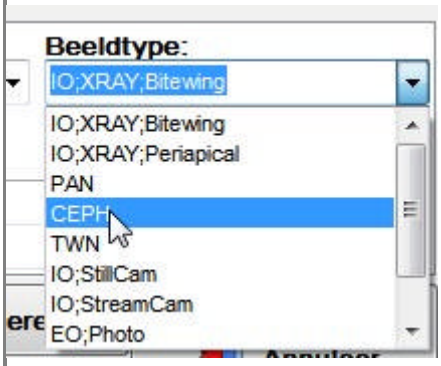


De **graad** kan een bepaalde **classificatie** zijn die je wenst toe te kennen aan je beelden.

Opnieuw kan dit aangepast worden in de setup van Mediadent.

In het artikel **Scherm instellingen** ontdek je meer.

Beeldtype



Het kan handig zijn om achteraf beelden van een **specifiek type** op te zoeken. Door het beeldtype aan te geven kan Mediadent deze beelden automatisch filteren.

Er zijn reeds een aantal beeldtypes vastgelegd in Mediadent.

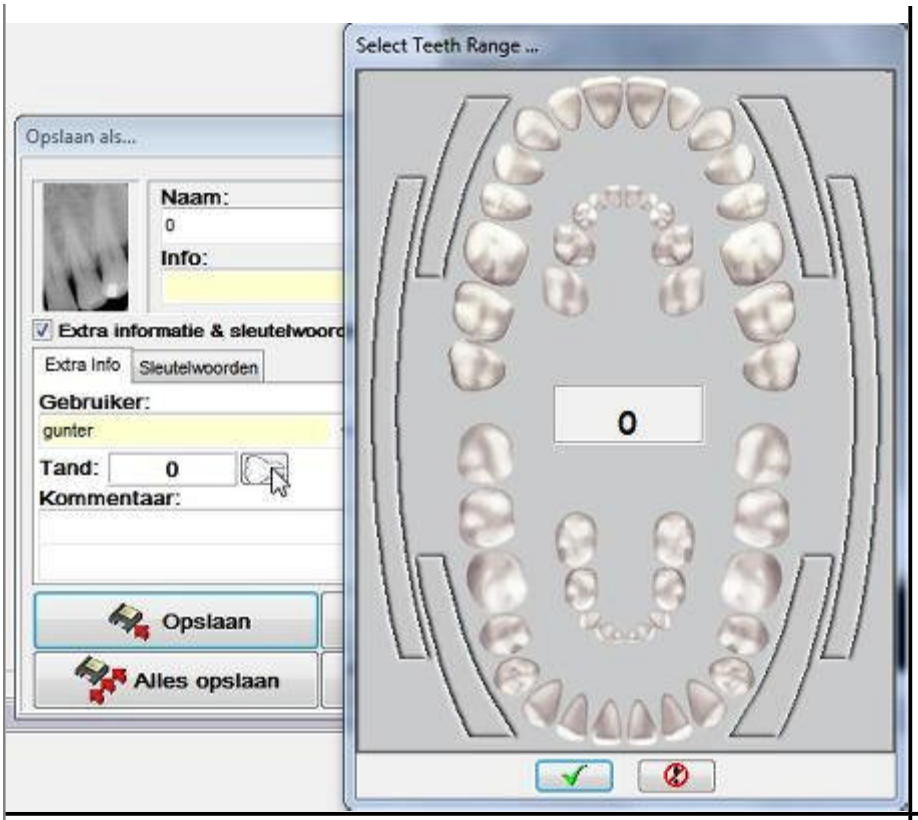
Je kan deze beeldtypes natuurlijk **zelf bepalen** via de setup van Mediadent.

Lees **Scherm instellingen** voor meer informatie

Tand

In het tandenschema geef je aan welke tand of tandenreeks je associeert met het beeld.

ImageLevel - All rights reserved



Kommentaar	Dit is een vrij kommentaar veld dat kan ingevuld worden.

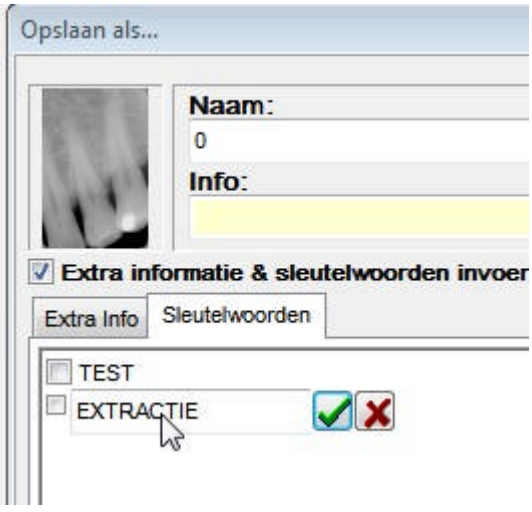
2. Sleutelwoorden

Buiten de standaard velden die je kan invullen in het 'Extra Info' tabje heb je ook nog de mogelijkheid om zelf **sleutelwoorden** te definiëren.

De bedoeling is om de beelden met **specifieke sleutelwoorden** sneller terug te vinden.

Hieronder volgende de stappen om een sleutelwoord toe te voegen:

1. Type het **sleutelwoord** in. In dit voorbeeld gaan we het sleutelwoord **TEST** gebruiken.



2. ***Klik*** om te bevestigen.

Het sleutelwoord **TEST** is nu geassocieerd met het beeld.

Dit wil zeggen dat wanneer je achteraf gaat **zoeken** op het sleutelwoord TEST dan dit beeld gaat geselecteerd worden.

ImageLevel - All rights reserved

Bewaar (via de knop ***Opslaan***) steeds het beeld opnieuw wanneer je **Extra Info** of **sleutelwoorden** hebt toegevoegd.
Lees het artikel **Hoe afbeeldingen opzoeken?** om te begrijpen hoe je de Extra Info en/of de sleutelwoorden kan gebruiken in een zoekactie.

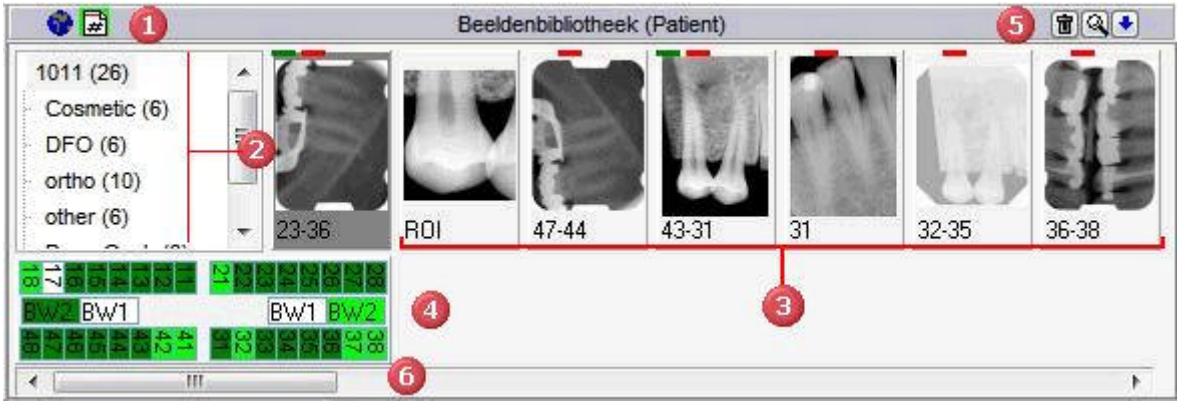
Werken met de beeldenbibliotheek

De afbeeldingen bibliotheek geeft op een gestructureerde manier de afbeeldingen weer van een specifieke patiënt.

Dit hoofdstuk geeft een overzicht van de **onderdelen** van de afbeeldingen bibliotheek

1. Overzicht van de schermelementen

De beelden bibliotheek:



1	De Global Afbeeldingen bibliotheek De beelden bibliotheek van die specifieke patiënt (de patiënten bibliotheek) Leer meer over de verschilpunten in het artikel **De globale en patienten bibliotheek**
2	De **deelmappen** bevatten afbeeldingen van de patiënten. Voor een betere structuur, kunnen er hier nieuwe mappen worden aangemaakt.
3	De **afbeeldingen** in de geselecteerde map (of deelmap) van deze patiënt worden hier getoond.
4	Het **tandenschema** geeft een overzicht van welke tanden er een afbeelding is opgeslagen, dit kan worden ingesteld bij het opslaan van de afbeelding.
5	Mappen of bibliotheken beheer: Met deze **icoontjes** kan je afbeeldingen verwijderen, zoeken en sorteren. Ondek hoe je de afbeeldingen kan **opzoeken** in het artikel **Hoe afbeeldingen opzoeken?**
6	Schuifbalk: wanneer er meer afbeeldingen beschikbaar zijn dan dat er kunnen weergegeven worden in een venster, kan hier worden geschoven om de volgende afbeeldingen te zien.

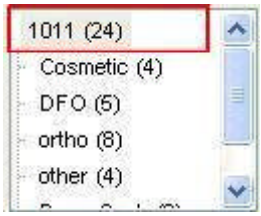
2. Structuur van de patiënten bibliotheek

De patiënten map bevat de afbeeldingen genomen bij de geselecteerde patiënt.

De hoofdmap is een nummer, in dit voorbeeld 1011.

ImageLevel - All rights reserved

Tussen 2 haakjes zie je een **cijfer**. Dit zijn het aantal afbeeldingen in die specifieke map. In het voorbeeld zie je **(24)**, dit wil zeggen dat er 24 beelden aanwezig zijn in de hoofdmap 1101.



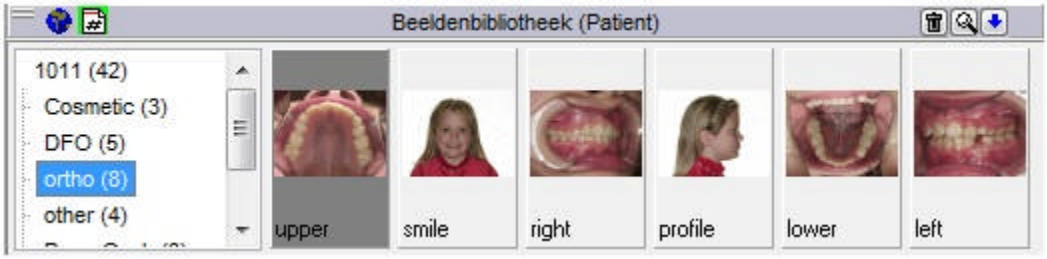
De afbeeldingen kunnen worden ingedeeld in submappen bijvoorbeeld per type.
In dit voorbeeld zijn er verschillende submappen gemaakt:

- Cosmetic (4) : met 4 afbeeldingen
- DFO (5) : met 5 afbeeldingen
- ortho (8) : met 8 afbeeldingen
- other (4) : met 4 afbeeldingen
- Pano-Ceph (8) : met 8 afbeeldingen
- Video (3) : met 3 video's

3. Selecteer een map

Klik op de **map** om ze te selecteren.

Bijvoorbeeld: Als ik klik op de **ortho (8)** deelmap, zie ik de afbeeldingen die zich in die map bevinden.



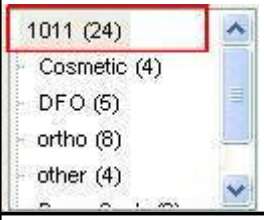
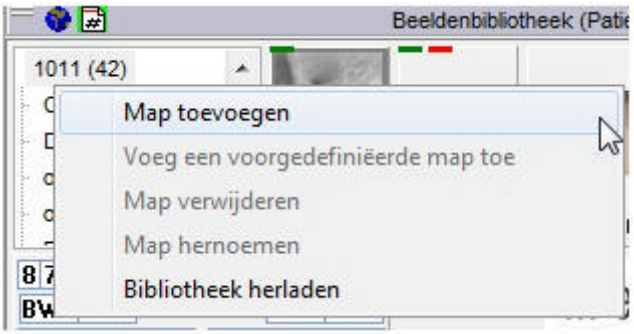
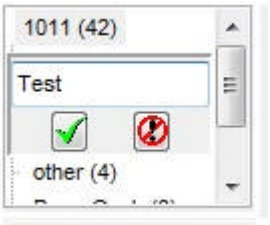
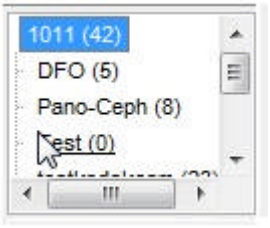
4. Legendes van de afbeeldingen (kleine lijntjes bovenaan de afbeeldingen)

Merk op dat er bovenaan bij sommige afbeeldingen kleine gekleurde lijntjes verschijnen. Elke kleur heeft een specifieke betekenis. In de onderstaande tabel krijg je meer informatie.

	De kleine **groene** lijn boven de afbeelding wil zeggen dat er **aantekeningen** zijn gemaakt op de afbeelding. De kleine **blauwe** lijn bovenaan verwijst naar de **DFO analyse** gemaakt voor deze afbeelding. **RSP** is de naam van de afbeelding.
	De kleine **rode** lijn geeft aan dat deze afbeelding de **originele** afbeelding is. **72-75** is de naam van de afbeelding, in dit voorbeeld gaat het om de tandnummers 72 tot 75.
	De **gele** lijn is een indicatie dat de afbeelding **gewijzigd** is.

5. Maak een nieuwe submap aan

ImageLevel - All rights reserved

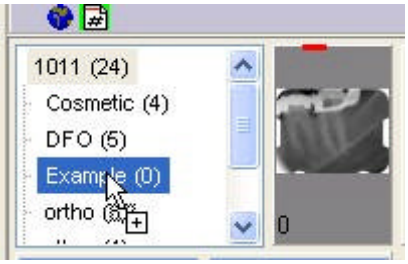
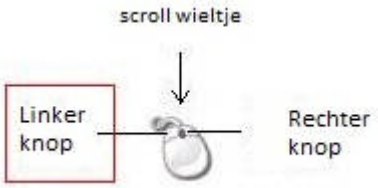
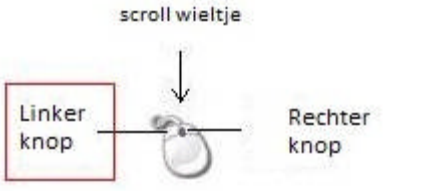
Actie	Commentaar
1. Om een **onderliggende** map aan te maken moet eerst de **hoofdmap** worden aangeklikt	Bijvoorbeeld: Klik op **1011 (24)** 
2. Klik met de **rechtermuisknop** op de hoofdmap, en open in het menu  3. Kies **Map toevoegen**	.
4. Geef de submap een **naam**. 	Bijvoorbeeld: ***Test***
5. Klik om te bevestigen.	
	De nieuwe submap zal verschijnen in de lijst.

Je hebt de mogelijkheid om automatisch dezelfde mappenstructuur aan te maken voor al de patiënten. Lees het artikel **Scherm instellingen** voor meer details.

6. Verplaats of kopieer een afbeelding naar een andere submap.

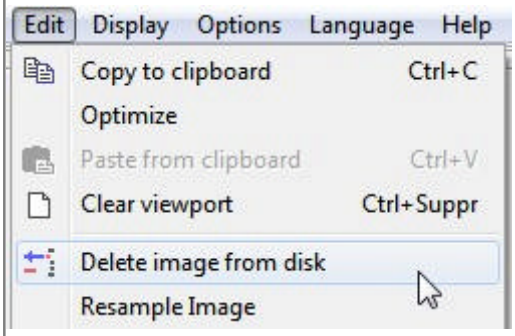
VERPLAATS EN KOPIEER		
		Een afbeelding kopiëren naar een

ImageLevel - All rights reserved

Klik op een afbeelding met de **linkermuisknop**, houdt deze **ingedrukt** en **verplaats** de afbeelding naar een andere map. Bijvoorbeeld de nieuwe aangemaakte, Test.		andere map gebeurt door het aanklikken en verplaatsen naar de gewenste map. 
ENKEL VERPLAATSEN		
Klik op de afbeelding met de l**inkermuisknop**, houdt deze ingedrukt en druk ook de SHIFT toets, versleep de afbeelding naar een andere map. Met andere woorden: Versleep de afbeelding met de linkermuisknop en de SHIFT toets ingedrukt.		

7. Verwijderen van afbeeldingen

Er zijn 2 manier om een afbeelding te verwijderen.

Action	Explanation
1. **Selecteer** de afbeelding die je wenst te verwijderen. 2. ***Versleep*** de afbeelding naar het prullenbak icoontje . 3. Klik **OK** in het dialoogvenster om te bevestiging	Je kan de afbeelding verslepen naar de prullenbak door je linkermuistoets ingedrukt te houden en de afbeelding te verplaatsen.
2. In het menu ***Editeer > Verwijder afbeelding***  3. Klik ***OK*** to confirm	Deze optie verwijdert onmiddellijk de afbeelding. Deze functie kan worden aan of uitgezet in de opties van Mediadent. De optie "verwijder files naar de prullenbak" is te vinden in de setup.

ImageLevel - All rights reserved

Werken met de Mediadent Modules

Rapport generator

De Rapport generator is een **aparte module** die u gaat toelaten om standaard brieven op te stellen voor patiënten, dokter, ziekenhuizen ...

Deze module wordt **apart** verkocht. U kan ons steeds **contacteren** voor meer informatie over deze module.

Voordelen van deze module zijn de volgende:

- Het is een praktische module die u de functionaliteit van een **tekstverwerker** biedt zonder dat u Mediadent hoeft te verlaten.

- Alle communicatie die u doet in functie van de patiënt wordt **centraal** bijgehouden. Op deze manier kan u alles goed opvolgen.

- U kan **zelf standaard documenten** aanmaken waarbij de vaste tekst hetzelfde blijft maar enkel bijvoorbeeld de naam van de patiënt, geboortedatum, adres enz... variabel zijn en automatisch kunnen ingevuld worden. Men spreekt dan over een **sjabloon**.

De **Rapport module** wordt geladen door op de knop te klikken:

-of-

Kies ***Bestand>Rapport generator*** in het Mediadent menu.

Indien de knop een **groene contour** heeft wil dit zeggen dat er reeds documenten **beschikbaar** zijn voor deze patiënt in de Rapport generator.

In dit artikel komen er de **volgende hoofdstukken** aan bod:

1. Overzicht van de Rapport generator

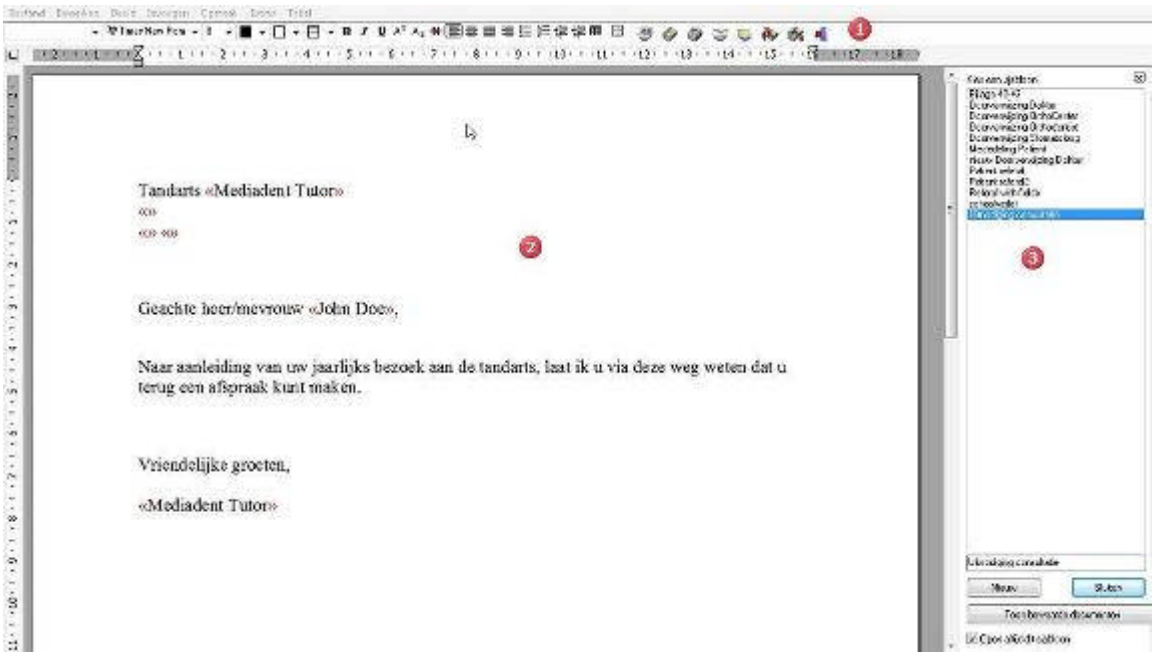
De Rapport generator geeft u basis **tekstverwerkingsfunctionaliteiten** binnenin Mediadent. Je kan hiermee alle correspondentie die u met betrekking tot een specifieke patiënt doet aanmaken en bijhouden.

In de knoppenbalk ziet u de traditionele tekstverwerkingsfuncties zoals vet, onderlijnen, wijzigen van het lettertype enz ..

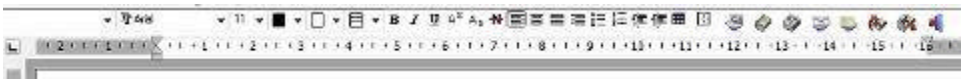
Daarnaast vindt u ook knoppen specifiek voor de **Rapport generator**.

In dit artikel lichten we vooral de specifieke opties van de Rapport generator toe.

ImageLevel - All rights reserved



1 De knoppenbalk bevat de tekstverwerkingsfuncties zoals lettertype, kleur, vet, onderlijnen .... en ook specifieke knoppen voor de Rapport generator.

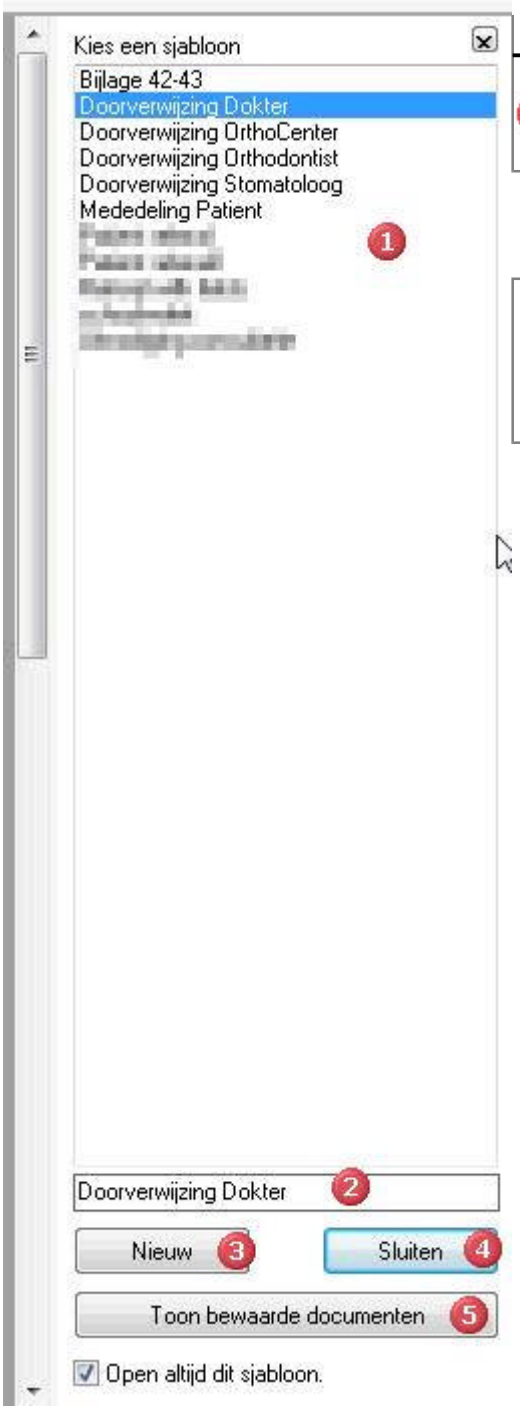


2 Het middelste gedeelte van het scherm bevat de **vaste tekst** of sjabloon. Hierin kan je de variabele tekst intypen en het document personaliseren.

3 Aan de rechterzijde vind je het **takenvenster**. Dit venster bevat een lijst van standaard documenten of sjablonen waaruit je kan kiezen. Later lichten we toe hoe je zelf een sjabloon kan aanmaken. Dit gepersonaliseerde sjabloon zal ook verschijnen in de lijst.

1	Lijst met de standaard documenten of **sjablonen**.
2	Naam van het sjabloon.
3	Met de knop ***Nieuw*** maakt u een nieuw **blanco** document aan. Je maakt geen gebruik van een sjabloon.
4	Je kan het takenvenster sluiten door op de **Sluiten** knop te

ImageLevel - All rights reserved



	klikken.
5	Indien je de documenten wenst te zien die reeds voor deze **patiënt** werden aangemaakt, klik dan op de knop ***Toon bewaarde documenten***.

Indien u wenst dat de Rapport generator steeds **hetzelfde** sjabloon opent, selecteer het sjabloon in de lijst en vink de optie ***Open altijd dit sjabloon***.

2. Overzicht specifieke Rapport generator knoppen

De knoppen bevinden zich uiterst rechts:

1	De **Status** zal verschijnen en biedt u de mogelijkheid **meerdere beelden** toe te voegen aan je correspondentie.
2	De **beeldenbibliotheek** zal verschijnen en biedt u de mogelijkheid om **meerdere beelden** toe te voegen aan je correspondentie.

ImageLevel - All rights reserved

3	Via deze knop kan je het document **afdrukken**. Je maakt gebruik van de **standaardprinter** die geïnstalleerd is in Windows. Dit is het equivalent van het Snel afdrukken in de Office pakketten.
4	De **e-mail applicatie** wordt opgestart en het document wordt als **bijlage** toegevoegd aan een nieuw e-mail bericht.
5	Met deze knop kan je een **nieuw document** aanmaken gebaseerd op het geselecteerde sjabloon.
6	Via deze knop kan je **bestaande documenten** opladen in de Rapport generator.
7	Met deze knop ga je het document **bewaren**.
8	**Sluit** via deze knop de Rapport generator **af**.

3. Werken met de Rapport generator

In dit hoofdstuk lichten we toe hoe je met de Rapport generator aan de slag gaat.

We tonen eerst hoe je documenten kunt **maken** gebaseerd op de bestaande sjablonen. Je kan **afbeeldingen** toevoegen aan je correspondentie.

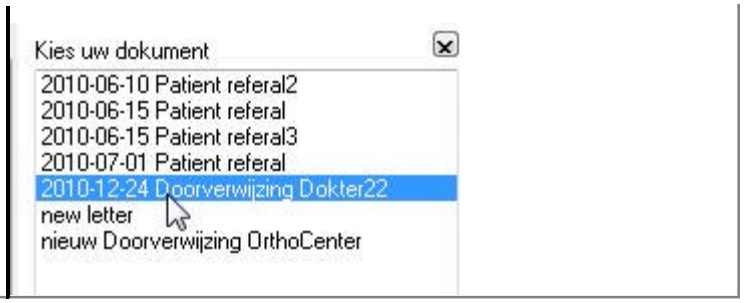
Met de **Auto Text** functie ga je veel tijd kunnen besparen.

Via de **e-mail** functie kan je op een eenvoudige manier je documenten sturen naar patiënten of collega's.

3.1. Maak een nieuw document gebaseerd op een bestaand sjabloon

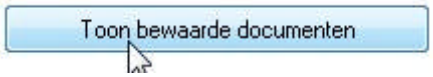
Actie	Commentaar
Start de Rapport generator op door te klikken op de knop of Kies ***Bestand > Rapport generator*** in het Mediadent menu	.
Kies één van de sjablonen in de lijst van het takenvenster. 	In dit voorbeeld kies ik voor de brief **Doorverwijzing Dokter**.
Je kan de brief nog verder **personaliseren**.	
Geef het document een **naam**. Klik op de knop **Opslaan**. Klik op ***Yes*** om te bevestigen.	Altijd de wijzigingen **bewaren**. Na het bewaren van het document zal je het terugvinden in de **lijst van Bewaarde documenten.**

ImageLevel - All rights reserved



3.2. Pas een bestaand document aan

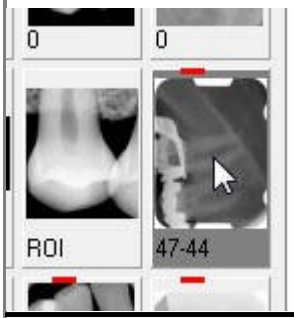
Een bestaand document kan je steeds aanpassen

Action	Explanation
Start de Rapport generator op via de knop of Kies ***Bestand > Rapport generator*** in het Mediadent menu	Aan de rechterkant van het scherm in het taakvenster zie je de verschillende sjablonen staan. Om naar de **bewaarde documenten** te gaan van deze patiënt moet je het venster openen met de bewaarde documenten.
Toon de **bewaarde documenten** voor deze patiënt door op de knop te klikken  **Kies** één van de documenten in de lijst Maak de **aanpassingen** ***Bewaar*** het document opnieuw.	Je krijgt de lijst te zien van de documenten gemaakt voor deze specifieke patiënt. Wanneer je het document aanpast en bewaart, wordt het document overschreven. Indien je dit wil vermijden moet je kiezen om een nieuw document door te kiezen voor ***Bestand > Opslaan Als*** in de menu.
Om een **nieuw document** aan te maken gebaseerd op een sjabloon, klik op de knop ***Toon Sjablonen***. 	Je krijgt de lijst met de sjablonen te zien.

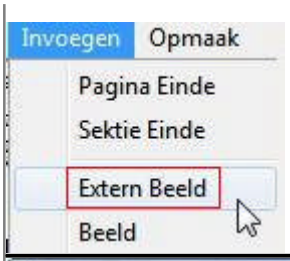
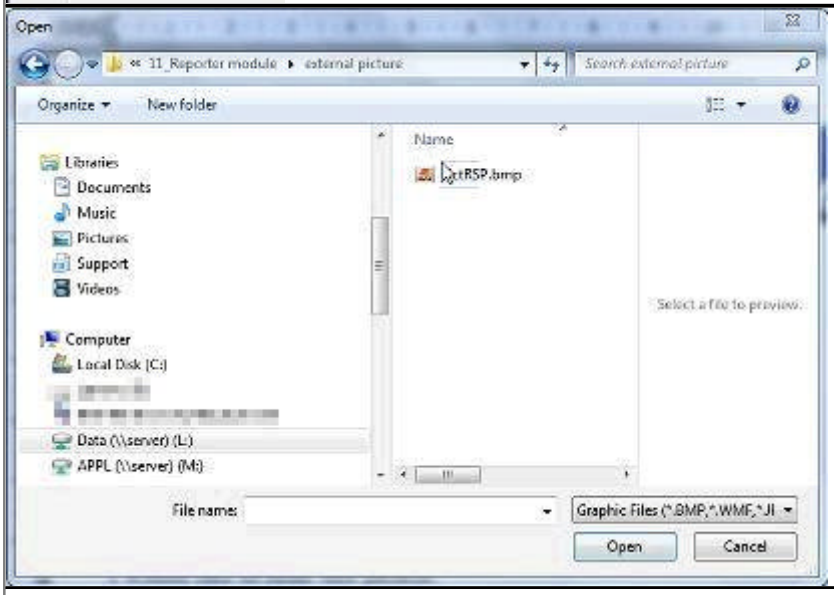
3.3. Toevoegen van afbeeldingen

Actie	Commentaar

ImageLevel - All rights reserved

Je kan 2 soorten afbeeldingen toevoegen aan je documenten: 1. Afbeeldingen uit de patiëntenbibliotheek 2. Afbeeldingen opgeslagen buiten Mediadent	
1. Toevoegen van beelden uit de patiëntenbibliotheek	
Om een afbeelding uit de **patiëntenbibliotheek** op te halen, positioneer de cursor in het document op de plaats waar je de afbeelding wenst toe te voegen. Kies voor ***Invoegen > Beeld*** 	
	Merk op dat er een **vierkant** verschijnt met een nummer in. Dit is de plaats waar de afbeelding gaat komen.
Om een afbeelding op te halen uit de patiëntenbibliotheek, klik op de knop in de Rapport generator knoppenbalk.	Je kan de beelden ook ophalen via de **Status**. Kies voor de volgende knop op de knoppenbalk.
Dubbel klik op de afbeelding in de beeldenbibliotheek. 	Door te **dubbel klikken** op de afbeelding zal het vierkant vervangen worden door de afbeelding uit de beeldenbibliotheek.
2. Een afbeelding toevoegen buiten Mediadent	
Je kan afbeeldingen toevoegen die **buiten** Mediadent zijn opgeslagen. Beelden met de extentie .BMP, .WMF, .JPG, .GIF en .PNG kunnen toegevoegd worden aan de brief.	
In het menu van de Rapport generator kies voor ***Invoegen>Extern Beeld.***	**Plaats** je cursor in het document waar je het externe beeld wenst te integreren.

ImageLevel - All rights reserved

<table>
<tr><td> 
</td><td></td></tr>
<tr><td> 
</td><td>Selecteer de afbeelding in de Windows explorer omgeving.</td></tr>
<tr><td>Bijgevoegd nog enkele foto's

Vriendelijke groeten,</td><td>Indien het beeld te groot is kan je het nog steeds aanpassen.</td></tr>
<tr><td>Kies voor Bestand>Opslaan en geef het document een naam.

en klik op de knop Opslaan.</td><td>Vergeet niet het document te bewaren wanneer je wijzigingen aanbrengt.
Eens je het document een naam hebt gegeven zal het verschijnen in de lijst van bewaarde documenten van deze specifieke patiënt.</td></tr>
</table>

3.4. Het gebruik van de AutoTekst functie

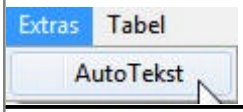
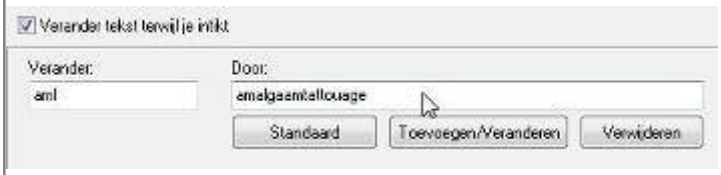
De AutoTekst functie is zeer handig omdat het de mogelijkheid biedt regelmatig **terugkomende teksten** steeds **opnieuw** te gebruiken in uw correspondentie.

ImageLevel - All rights reserved

Het principe van deze functie houdt in dat u een bepaalde **afkorting** in typt en dat deze afkorting wordt vervangen door het **volledige woord**.

Sommige praktijken gebruiken deze functie om hele **paragrafen** via een afkorting in de correspondentie te integreren. Hiermee wordt veel tijd bespaard en schrijffouten vermeden.

In dit voorbeeld voegen we de afkorting **aml** toe en laten deze afkorting vervangen door **amalgaamtattouage**.

Actie	Commentaar
Om de AutoTekst functie te activeren, kies voor ***Extras > AutoTekst*** 	Het dialoogvenster **'Automatisch tekst vervolledigen'** zal verschijnen op het scherm. Deze bevat de lijst met de afkortingen en de bijbehoorde tekst.
Typ **aml** in het 'Verander:' kader, en vul **amalgaamtattouage** in het 'Door:' kader. 	Vermits de optie **'Verander tekst terwijl je intikt'** staat aangevinkt zal de volledige tekst verschijnen op het moment dat je de afkorting intypt. Belangrijk is dat je altijd een spatie achter de afkorting inbrengt.
Kies ***Toevoegen/Veranderen***	De AutoTekst zal verschijnen in de lijst.
In het document, typ **aml** in. aml	Merk op dat van zodra je een spatie achter de afkorting inbrengt de volledige tekst verschijnt.
amalgaamtattouage	Je zal veel tijd uitsparen door zelf deze **lijst** aan te vullen. Je kan ook hele paragrafen inbrengen en met een afkorting oproepen in je correspondentie.

3.5. Verschillende manier om documenten te delen

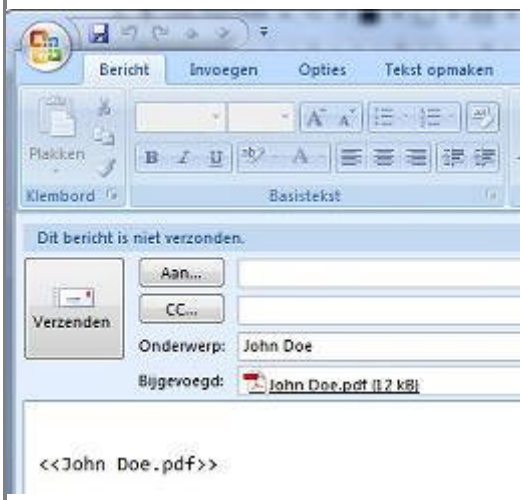
Je hebt **verschillende manier** om de correspondentie te delen met patiënten en/of collega's:

- Je kan de correspondentie versturen via **e-mail**
- Je kan het document **afdrukken**
- Je kan het document bewaren als een **PDF bestand** en kopiëren naar een andere computer.

Actie	Commentaar
1. Verstuur het document via e-mail	
Klik op de **e-mail knop** in de Rapport generator knoppenbalk of kies ***Bestand>Opsturen*** naar in het menu	Zorg ervoor dat uw e-mail programma correct werkt.

ImageLevel - All rights reserved

Vul de **naam** van de bestemmeling in.



Verstuur het bericht.

Merk op dat het document automatisch wordt **toegevoegd** aan de e-mail en omgezet wordt naar een **PDF bestand**.

2. Afdrukken van een document

Selecteer het document uit de lijst van bewaarde documenten.

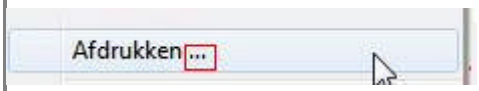
Klik op de ***print knop*** in de Rapport generator knoppenbalk

of

kies ***Bestand>Afdrukken***

⚠ Let op! Deze optie zal het document afdrukken naar de **standaard** gedefinieerde printer in Windows.

Indien je naar een andere printer wenst af te drukken, kies dan voor ***Bestand>Afdrukken...***



Wanneer je voor deze optie kiest (Afdrukken ... - met **3 puntjes**) , krijg je de gelegenheid om de instellingen van de printer te wijzigen.

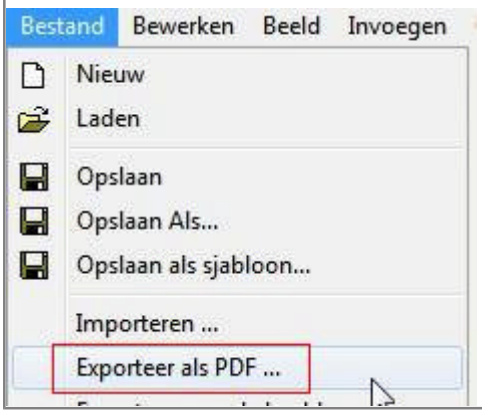
💡 Vooraleer af te drukken kan het handig zijn om het printer **voorbeeld** te bekijken. Via de optie ***Bestand>Voorbeeld*** kan je het document bekijken alvorens het af te drukken.

Je kan de papier grootte, de marges, de oriëntatie van het document aanpassen via de optie

Bestand > Pagina Eigenschappen.

Het dialoogvenster van de pagina instellingen wordt opgestart.

ImageLevel - All rights reserved

3. Bewaren als PDF	
Selecteer het document dat je wenst op te slaan als PDF. Kies voor ***Bestand>Exporteer als PDF*** 	Je kan het document bewaren als een **PDF bestand**. Dit heeft als voordeel dat het document niet meer kan gewijzigd worden achteraf. De ontvanger heeft ook geen tekstverwerkingsprogramma nodig om het document te bekijken.

3.6. Documenten exporteren naar de afbeeldingenbibliotheek

Je hebt de mogelijkheid om de documenten samen met de afbeeldingen in de patiëntenbibliotheek te bewaren.

Actie	Commentaar
Selecteer het te exporteren document in de Rapport generator.	.
Kies ***Bestand>Exporteer naar de beeldenmap...*** in de Rapport generator.	.

ImageLevel - All rights reserved

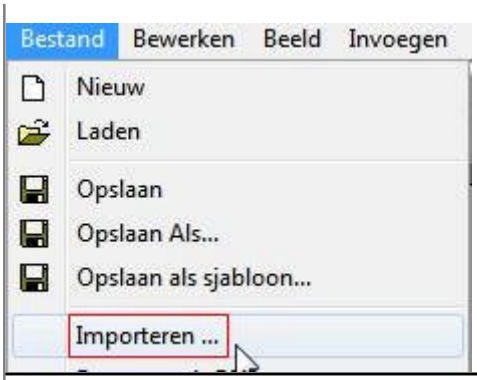
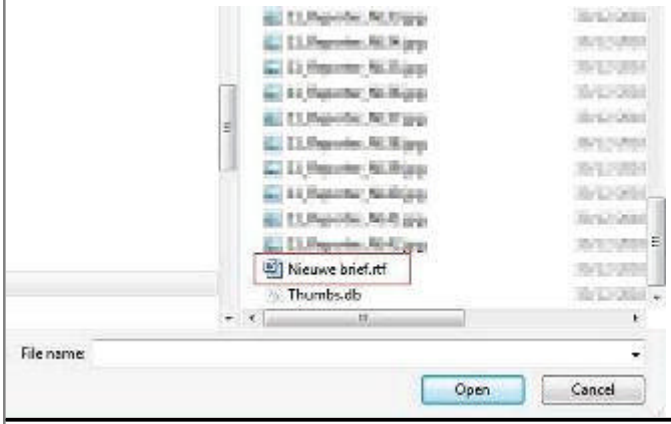
Geef het document een naam. Klik op de ***Save*** knop	Je moet het document een naam geven.
	Dit document in de beeldenbibliotheek te zien onder de vorm van een PDF icoon.

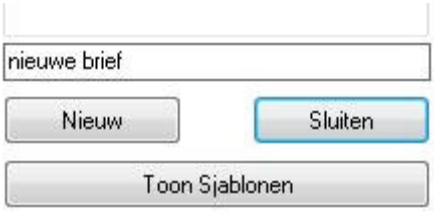
3.7. Importing existing documents

Je krijgt in deze module ook de mogelijkheid om bestaande documenten te importeren in de Rapport generator zodat ze achteraf kunnen gebruikt worden als sjabloon.

Actie	Commentaar
Kies voor de optie ***Bestand>Importeren.***	Bestanden in **RFT formaat (Rich Text Format)** kunnen in de Rapport generator geïmporteerd worden.

ImageLevel - All rights reserved

<table>
<tr><td> 
</td><td></td></tr>
<tr><td>Kies het bestand dat je wenst te importeren via de Windows Explorer.
 
</td><td></td></tr>
<tr><td>Klik op de knop om te bewaren.

Geef het geïmporteerde bestand een naam.
 
</td><td>Het document zal in de Rapport generator geladen worden. Je moet het bewaren en het een naam geven om achteraf te kunnen gebruiken.</td></tr>
<tr><td>
</td><td>Je kan het document zien in de lijst van de bewaarde documenten.
Via de knop 'Toon bewaarde documenten' krijg je deze lijst te zien.

Door het document te bewaren als een sjabloon kan je het achteraf als dusdanig gebruiken.</td></tr>
</table>

4. Aanmaken van een sjabloon in de Rapport generator

In dit geavanceerde hoofdstuk lichten we toe hoe je een sjabloon **aanmaakt** en **aanpast** in de Rapport generator.

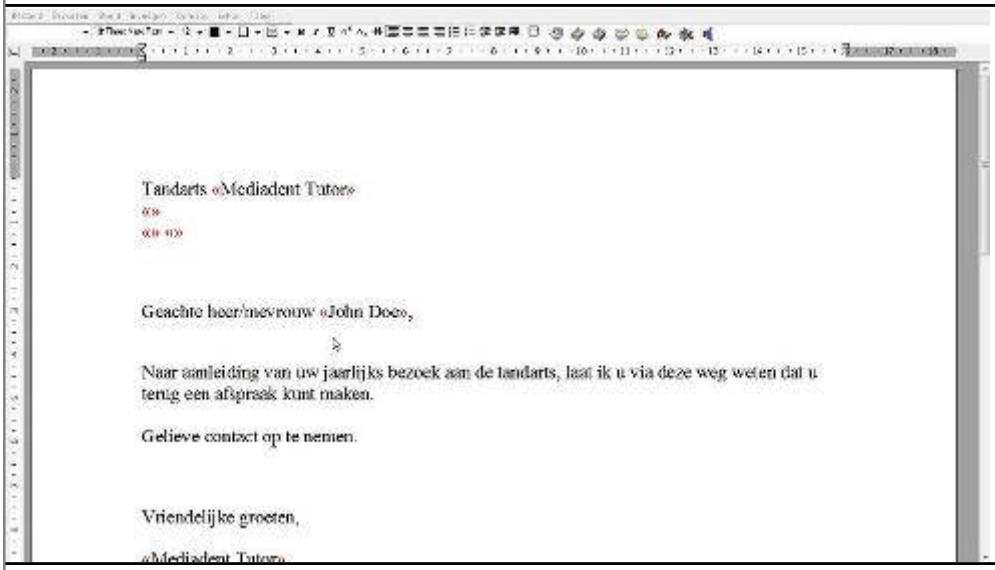
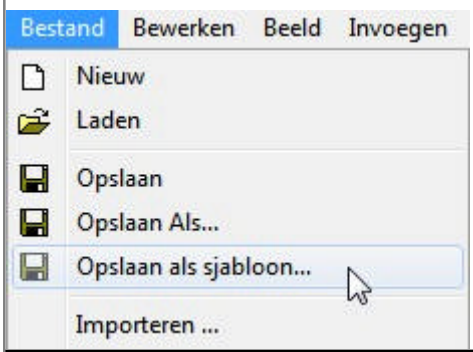
Een sjabloon is een document met de vaste gegevens die voor alle patiënten gelijk is. De vaste

ImageLevel - All rights reserved

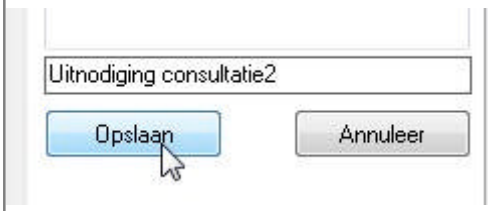
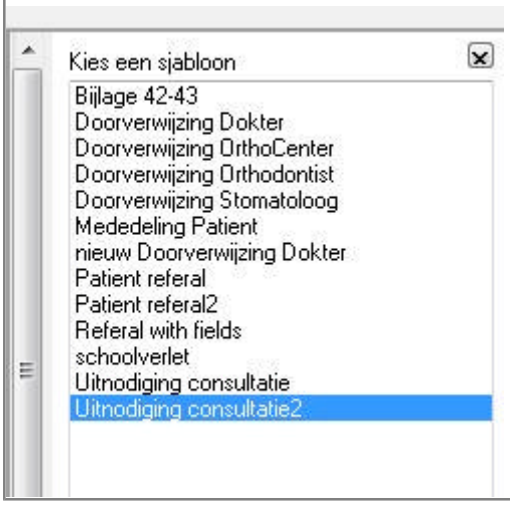
gegevens zijn bijvoorbeeld het logo, de adresgegevens maar ook vaste paragrafen tekst die moeten herhaald worden. Er wordt gebruik gemaakt van het sjabloon om nieuwe documenten aan te maken.

Soms is het nodig het sjabloon aan te passen als de vaste gegevens moeten aangepast worden. a telephone number changes etc ...

Om een bestaand sjabloon aan te passen volg deze stappen

Actie	**Commentaar**
Open de Rapport generator	.
Open het sjabloon dat je wenst aan te passen Tandarts «Mediadent Tutor» «» «» «» Geachte heer/mevrouw «John Doe», Naar aanleiding van uw jaarlijks bezoek aan de tandarts, laat ik u via deze weg weten dat u terug een afspraak kunt maken. Vriendelijke groeten, «Mediadent Tutor»	Je kan één van de documenten selecteren. Alle documenten zijn gebaseerd op sjablonen die aangepast kunnen worden.
 Tandarts «Mediadent Tutor» «» «» «» Geachte heer/mevrouw «John Doe», Naar aanleiding van uw jaarlijks bezoek aan de tandarts, laat ik u via deze weg weten dat u terug een afspraak kunt maken. Gelieve contact op te nemen. Vriendelijke groeten, «Mediadent Tutor»	Maak de nodige aanpassingen In dit voorbeeld voegen we een zin toe.
Kies voor ***Bestand>Opslaan als sjabloon*** in het Mediadent menu  Bestand Bewerken Beeld Invoegen Nieuw Laden Opslaan Opslaan Als... Opslaan als sjabloon... Importeren ...	.

ImageLevel - All rights reserved

Rechts onderaan in het takenvenster kan je het sjabloon een nieuwe naam geven.  Klik op de Opslaan knop	.
Het sjabloon zal in de lijst verschijnen.  	.

ImageLevel - All rights reserved

Hoe werkt dit?

Overzicht: Hoe werkt dit?

Het Mediadent scherm

Hoe meerdere viewports activeren?

Hoe pas ik de knoppenbalk aan?

Hoe selecteer ik automatisch de ideale desktop?

Hoe verwijder ik een bureaublad?

Hoe pas ik de naam van de tandarts aan?

Automatisatie

Hoe maak ik een macro?

De Mediadent afbeeldingen bibliotheek

Hoe verplaats ik een afbeelding van de ene patiëntenmap naar de andere?

Hoe zoek ik de recentelijk geopende patiënten op?

De Mediadent Status

Hoe kan ik een status aanmaken?

Bewerkingen op afbeeldingen

Hoe activeer ik de negatoscoop?

Hoe calibreer ik een afbeelding?

Hoe haal ik een verwijderde afbeelding terug op?

Afbeeldingen in Mediadent exporteren

Hoe verstuur ik beelden via e-mail?

Hoe kan ik meerdere afbeeldingen van een patiënt exporteren?

Hoe versleep ik een afbeelding in een e-mail?

Het Mediadent scherm

Hoe meerdere viewports activeren?

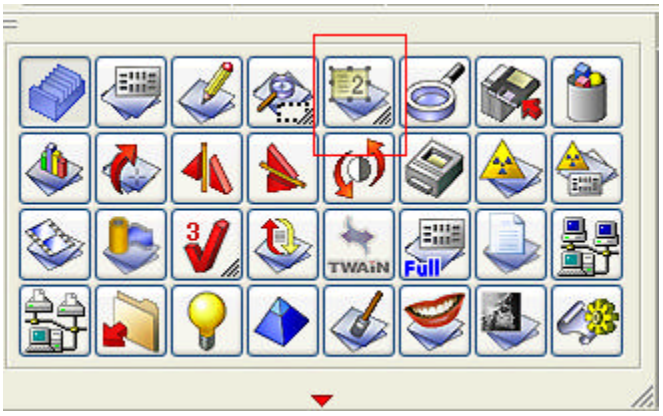
Om een goede analyse te maken is het soms noodzakelijk meerdere afbeeldingen tegelijkertijd te bekijken of met elkaar te vergelijken.

Daarom is de mogelijkheid er om meer dan 1 viewport te selecteren. Er is de mogelijkheid om tot **5 viewports** of afbeeldingen tegelijkertijd te laden.

In dit voorbeeld selecteren we **twee viewports**.

ImageLevel - All rights reserved

Je kan **meerdere Viewports** activeren via de knoppenbalk:



In dit voorbeeld zie je dat er **2 viewports** actief zijn (zie het nummer 2 op de knop).

Om het aantal actieve viewports te wijzigen:

Hoe de **linker muistoets ingedrukt** tot deze knop **openklapt.**

Selecteer het aantal viewports die je wenst te activeren (1,2,3,4 of 5).

Hoe pas ik de knoppenbalk aan?

De knoppenbalk staat standaard **links onderaan** het Mediadent scherm.

ImageLevel - All rights reserved

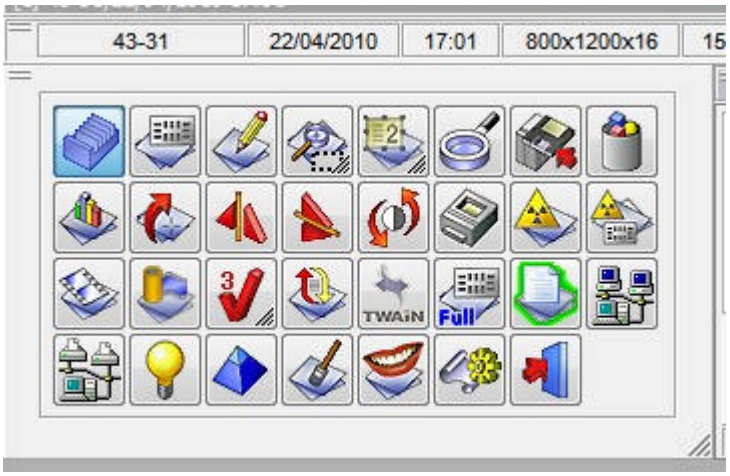
Het geeft een **snelle en directe toegang** tot de meeste functionaliteiten van pakket.

Al deze functies zijn ook toegankelijk via het menu, maar meestal zijn er meer handelingen nodig om het zelfde resultaat te krijgen.

De knoppenbalk is **interactief**. Dit wil zeggen dat sommige knoppen niet actief (uitgegrijsd) zijn, indien de functie niet van toepassing is.

Een goed voorbeeld van de interactiviteit is het feit dat wanneer er **geen afbeelding** geladen is in een viewport er een deel van de **knoppen niet actief** zijn.

Van zodra er een beeld wordt geladen, zullen de relevante knoppen geactiveerd worden.



In dit artikel lichten we toe hoe je de knoppenbalk kan aanpassen.

Volgende **hoofdstukken** komen aan bod:

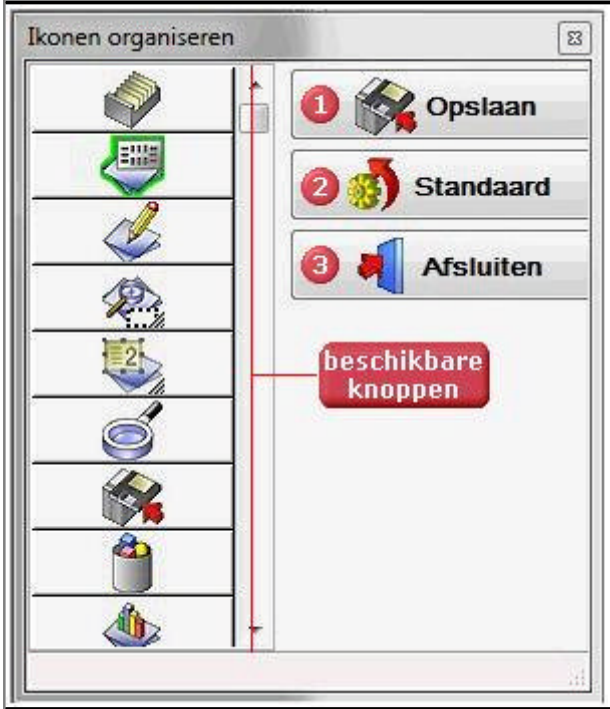
- **1. Verwijderen van een knop**

In de knoppenbalk kunnen knoppen worden **toegevoegd of verwijderd**.

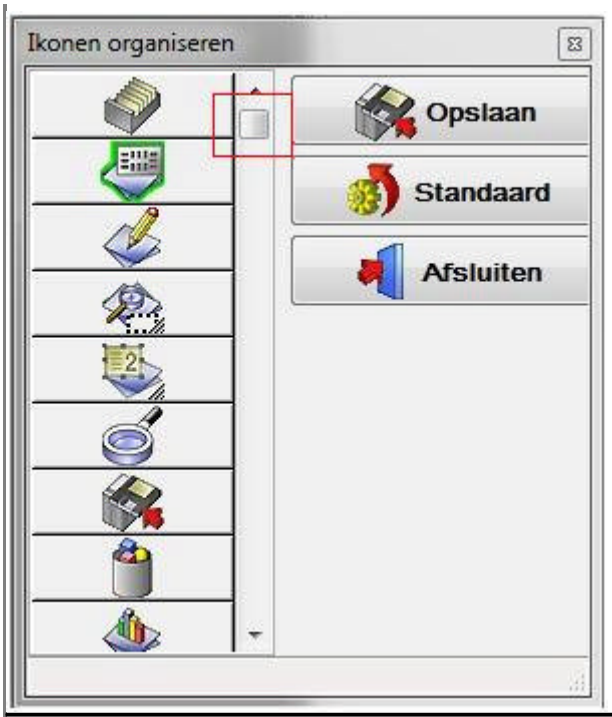
Als er **teveel** knoppen in de knoppenbalk staan, kunnen de niet gebruikte knoppen worden verwijderd zodat de knoppenbalk overzichtelijker wordt.

Wanneer er bijvoorbeeld geen Dicom netwerk is opgezet, kan er overgaan worden tot het verwijderen van de Dicom knop .

ImageLevel - All rights reserved

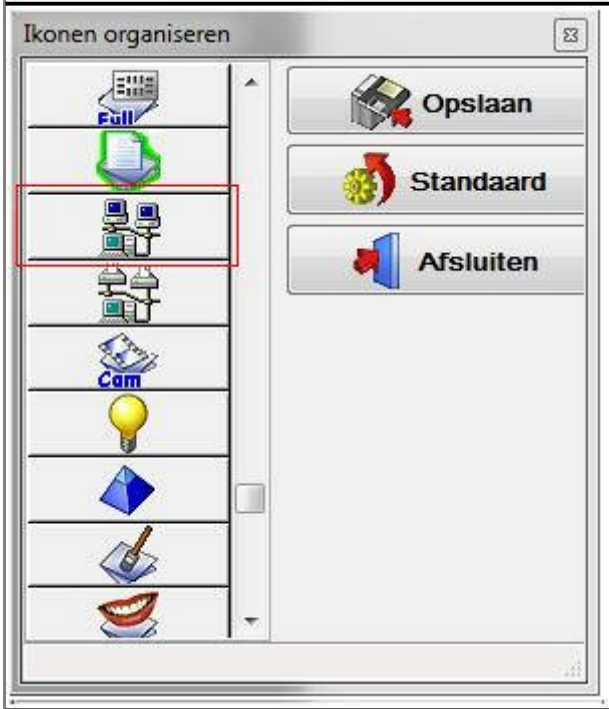
Actie	Commentaar
Opties>Ikoonbalk aanpassen 	Het menu om de knoppenbalk aan te passen zal worden geactiveerd.
	Het venster 'Ikonen organiseren' verschijnt. **Links** is de lijst met de knoppen die **actief** zijn in de knoppenbalk. Wanneer er een **rode diagonal streep** over de knop staat, is de knop niet actief (niet zichtbaar in de knoppenbalk). 1 De **Opslaan** knop zal de aanpassingen opslaan. 2 De **Standaard** knop plaatst alles terug zoals het origneel is bij de installatie. 3 De knop **Afsluiten** zal het dialoogvenster afsluiten.

ImageLevel - All rights reserved



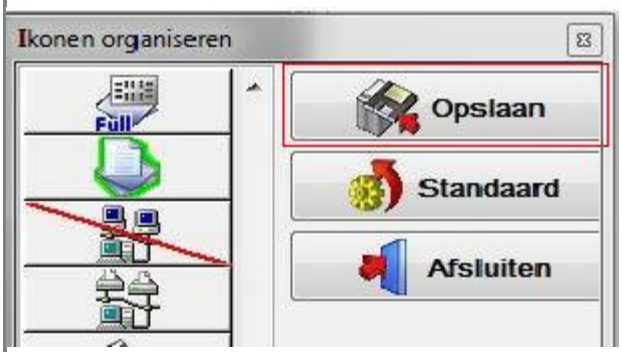
Met de scrollbar kan de hele lijst bekeken worden.

Bijvoorbeeld, scroll door de lijst tot aan de Dicom netwerk knop:



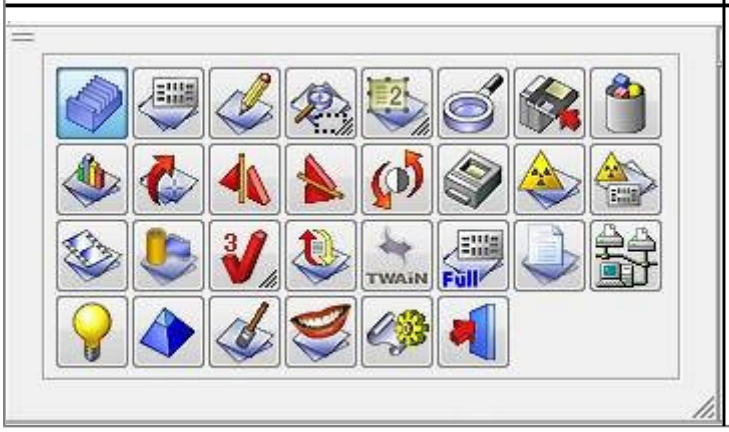
In ons voorbeeld gaan de de **Dicom knop desactiveren**.

Om de knop de deactiveren en dus te verwijderen uit de knoppenbalk, klikt u op de knop in de lijst met de rechtermuistoets.



Er zal een **rode diagonale lijn** verschijnen over de knop, als indicatie dat de knop gedeactiveerd is.

ImageLevel - All rights reserved

Klik op de ***Opslaan*** knop. Klik daarna op de ***Afsluiten*** knop.	Het is noodzakelijk veranderingen **op te slaan** alvorens ze worden doorgevoerd.
	Merk op dat de Dicom knop nu verdwenen is uit de knoppenbalk

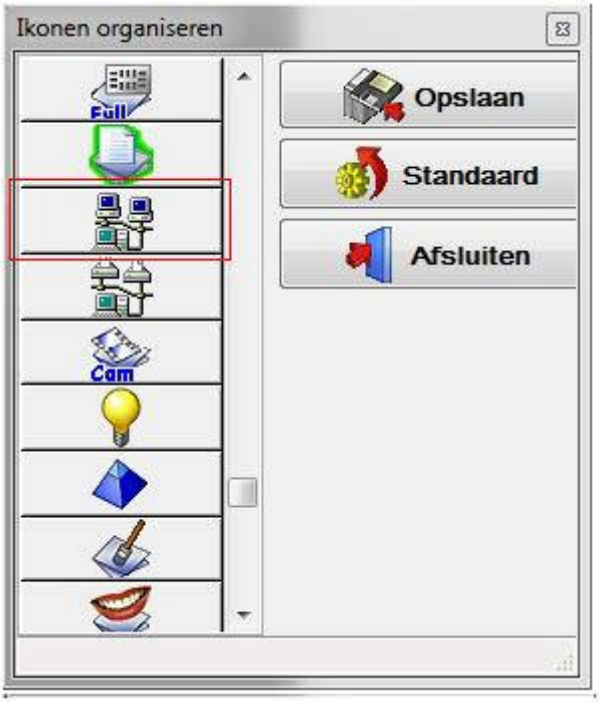
2. Toevoegen van een knop

Om de knop terug zichtbaar te maken, moet hetzelfde proces doorlopen worden.

1. In het menu, ***Opties > Ikonen Organiseren***
2. **Zoek** de knop die u terug wil activeren, deze knop zal voorzien zijn van een rode diagonaal.

3. Klik met de **rechtermuisknop** op de knop en de rode diagonaal zal verdwijnen.

ImageLevel - All rights reserved



4. **Opslaan en afsluiten**, en de knop staat terug ter beschikking.

Je kan ook extra knoppen toevoegen en je eigen macro's activeren via de toegevoegde knoppen. Lees het volgende artikel voor extra informatie: **Hoe maak ik een macro?**

Hoe selecteer ik automatisch de ideale desktop?

Je krijgt de morgelijkheid om op een eenvoudige manier de meest gangbare desktop te selecteren.

De desktop bevat alle noodzakelijk **schermonderdelen** nodig om vlot te kunnen werken met het pakket.

Wanneer de **juiste desktop** is geselecteerd, is het niet meer nodig om de desktop te veranderen.

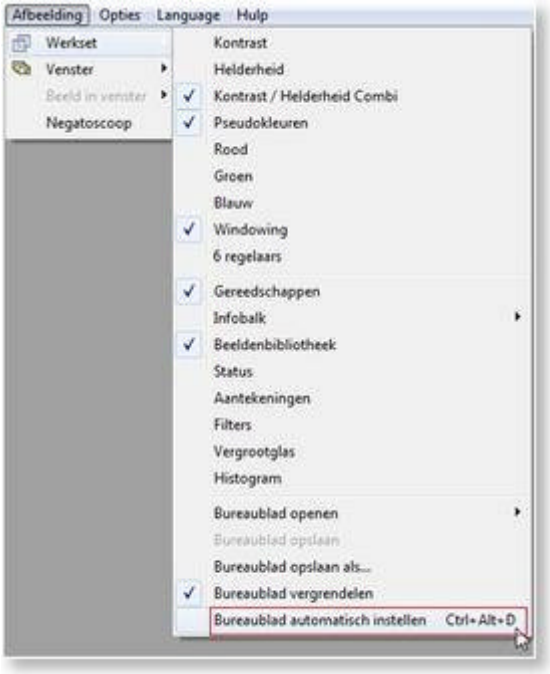
Maar wanneer u bijvoorbeeld van PC scherm veranderd (bijvoorbeeld een breder scherm) dan is het handig om eenvoudig de **beste desktop** te vinden.

Wanneer u opmerkt dat er onderdelen **ontbreken** op het scherm, is het nodig een **andere** desktop te selecteren.

Om de meest optimale dekstop te kiezen:

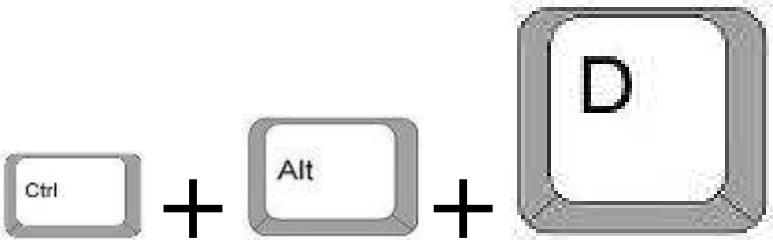
Kies in het menu de optie ***Afbeelding >Werkset > Bureaublad automatisch instellen***

ImageLevel - All rights reserved



Of

kies voor de toetsencombinatie **ctrl + alt + D**



Om deze **toetsencombinatie** correct uit te voeren druk eerst de **Ctrl** toets en hou deze ingedrukt, daarna de **Alt** toets ingedrukt houden en daarna de letter **D** indrukken.

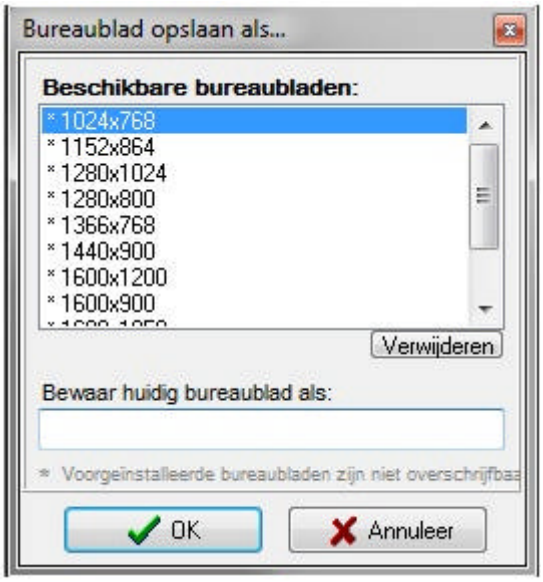
Hoe verwijder ik een bureaublad?

Veranderen van PC monitor kan een reden zijn om een bestaande desktop te **verwijderen**, en een **nieuwe** te maken.

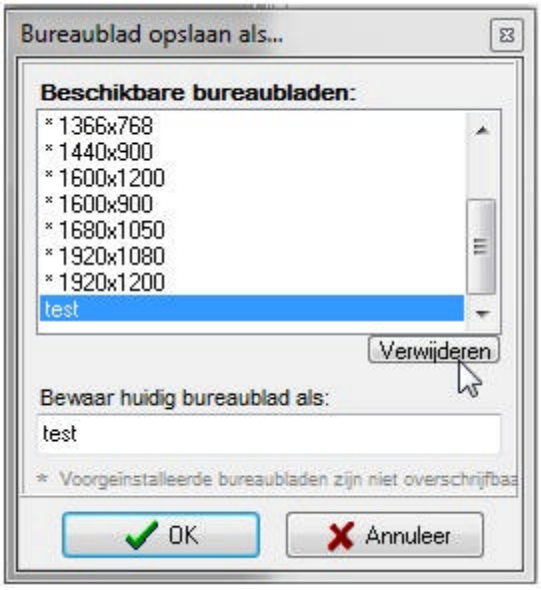
Voer volgende **stappen** uit om een desktop te deleten:

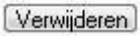
1. In het Mediadent menu kies ***Afbeelding > Werkset > Bureaublad opslaan als...***

ImageLevel - All rights reserved



2. Selecteer de **desktop** die verwijderd moet worden.



3. Klik op de knop 

Hoe pas ik de naam van de tandarts aan?

Wanneer er een praktijk is met meer dan één behandelende tandarts, kan de **naam** die onderaan in de statusbalk wordt weergegeven worden veranderd.

Deze naam wordt meestal mee doorgegeven door het patiëntenbeheer systeem.

In **andere gevallen** kan dit aangepast worden via de **Algemene instellingen**.

Hoe configureer ik het bureaublad?

Het **bureaublad** toont de verschillende **schermelementen** van Mediadent.

Dit bureaublad is volledig aan te passen naar uw persoonlijke noden en aan het scherm dat u gebruikt.

ImageLevel - All rights reserved

Je kan de schermelementen **activeren en de-activeren**. Je hebt ook de mogelijkheid om ze te **verplaatsen** en aan te passen.

Volg de stappen om het bureaublad aan te passen:

Stap 1. **Activeer/deactiveer** schermelementen

Stap 2. **Ontgrendel** het bureaublad

Stap 3. **Verplaats** of pas de grootte aan

Stap 4. **Vergrendelen** van het bureaublad

Stap 5. **Bewaar** het bureaublad

1. Activeer/deactivateer de Mediadent schermelementen

Wanneer het schermelement **actief** is, is het **zichtbaar** op het bureaublad

Activeer een schermelement

Afbeelding> Werkset> selecteer het element dat je wenst te activeren

Opmerking: Zorg ervoor dat het teken **voor** het schermelement staat of ***klik*** op het corresponderende icoon om het element te **activeren**.

Deactiveer een schermelement

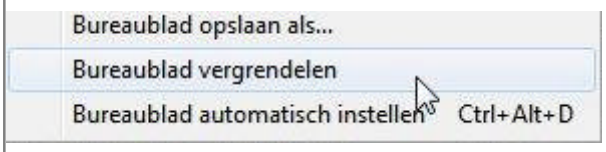
Afbeelding> Werkset > deselect het element

Opmerking: Zorg ervoor dat het teken NIET voor het schermelement staat of ***klik*** op het corresponderende icoon om het element te deactiveren

2. Wijzig en bewaar het bureaublad

Wanneer je de gewenste **schermelementen** hebt geactiveerd heb je de mogelijkheid om ze te verplaatsen.

Volg de onderstaande stappen om het bureaublad te **wijzigen** en te **bewaren**.

Actie	**Commentaar**
1. Ontgrendel het bureaublad	
1. Altijd eerst het **bureaublad** ontgrendelen ***Afbeelding> Werkset> Bureaublad vergrendelen*** 	Opmerking: Het teken mag NIET voor de optie staan. De optie mag dus NIET aangevinkt zijn. Merk op dat wanneer het bureaublad **ontgrendeld** is er handvaten (kleine horizontale streepjes) verschijnen in de **linker** bovenhoek van de schermelementen. Zie **punt 2.** voor meer details over het gebruik van de handvaten.

ImageLevel - All rights reserved

2. Verplaats of pas de grootte van het schermelement aan

2. De schermelementen zijn vrij te **verplaatsen** of aan te passen via de handvaten.

1 **Verplaats** het schermelement door middel van de **handvaten** (vertikale streepjes) in de linker bovenhoek van het schermelement.

2 Om de **grootte** van het schermelement aan te passen kan je de **handvaten** gebruiken in de **rechter onderhoek** van het scherm element.

Zie de voorbeelden in punt **3. Deactiveer het Kontrast/Helderheid schermelement en voeg een Viewport toe**

3. Vergrender het bureaublad

3. Wanneer je tevreden bent met het resultaat kan je het bureaublad terug vergrendelen.

Afbeelding> Werkset > Bureaublad vergrendelen

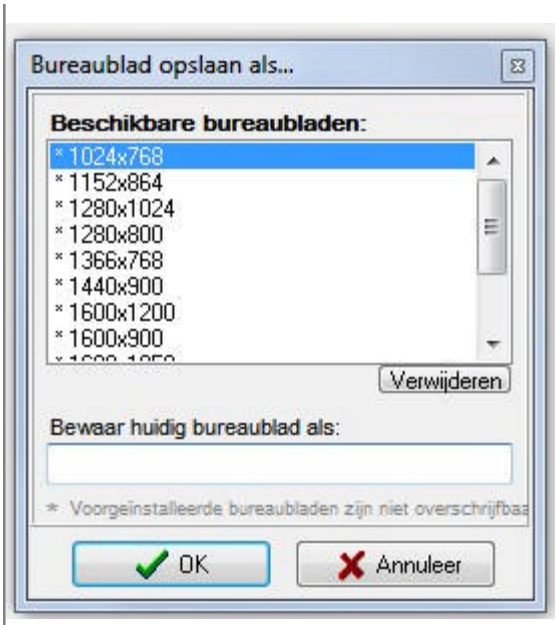
Opmerking: het ☑ teken moet voor de optie staan.

4. Bewaar het bureaublad

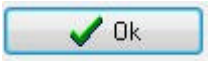
Afbeelding >Werkset >Bureaublad opslaan

Merk op dat er een lijst **bestaande** bureaubladen beschikbaar zijn. Deze worden aangegeven met een *****, zij kunnen niet aangepast worden.

ImageLevel - All rights reserved



5. Vul de **naam** van het bureaublad in **'Bewaar huidig bureaublad als: '**

6. Klik 

om te bevestigen

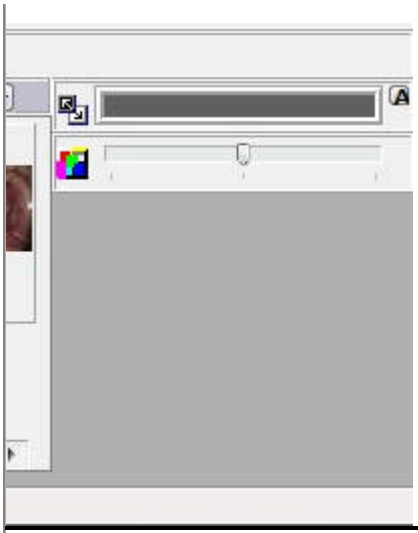
Wanneer het bureaublad opgeslagen is kan je deze selecteren via ***Afbeelding> Werkset> Bureaublad openen.***

3. Voorbeelden: Deactiveer het Kontrast/Helderheid schermelement en voeg een Viewport toe

In het volgende voorbeeld tonen we hoe je de **Kontrast/Helderheid combi** kan deactiveren en een **Viewport** kunt toevoegen.

Actie	Commentaar
1. Verwijder een schermelement	
In de Mediadent menu kies: ***Afbeelding> Werkset>*** vink één van de elementen uit In dit voorbeeld de **Kontrast/Helderheid combi**	Wij gaan de Kontrast/helderheid combi gaan deactiveren Opmerking: zorg ervoor dat deze optie **NIET** is aangevinkt.
	Merk op dat dit element verdwenen is.

ImageLevel - All rights reserved

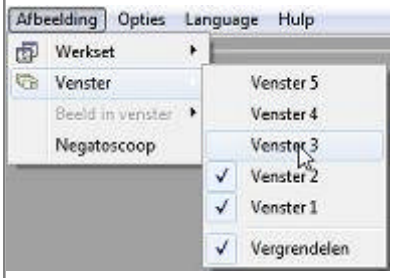


2. Voeg een Viewport toe

In het Mediadent menu kies

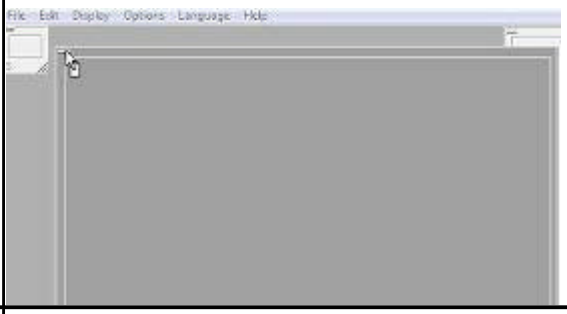
Afbeelding > Venster en selecteer het aantal Viewports of vensters.

In dit voorbeeld kiezen we voor **3 vensters** of Viewports.

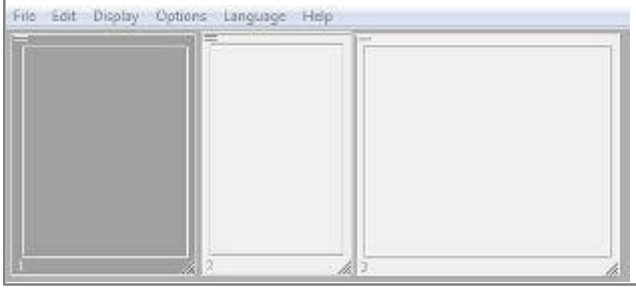


Let erop dat de mogelijkheid bestaat dat het venster dat geactiveerd werd **onder** de bestaande vensters of viewports zit. Als het bureaublad **ontgrendeld** is kan je het opzij schuiven en zie het nieuwe venster.

In dit voorbeeld zit de **derde viewport** onder de eerste. Je kan de Viewport 1 **verplaatsen** met de **handvaten** links bovenaan.



Positioneer de **3 Viewports** naast elkaar.



.

Hoe een ander bureaublad laden?

Het Mediadent bureaublad wordt geladen en toont de verschillende schermelementen. Het bureaublad kan aangepast worden afhankelijk van het PC scherm en de resolutie.

Om een beter begrip te krijgen van wat het bureaublad lees het artikel **Het bureaublad**.

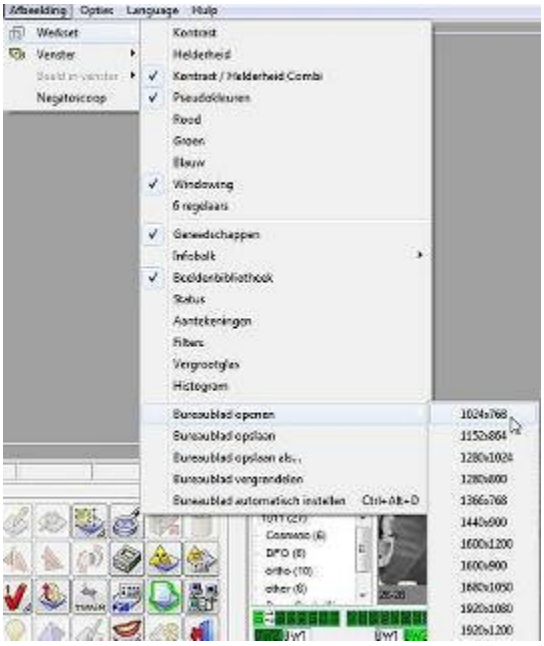
Wanneer je niet tevreden bent over het huidige Mediadent scherm, kan je een ander bureaublad laden.

ImageLevel - All rights reserved

Let op: Indien je een bureaublad laadt dat niet past is het mogelijk dat er bepaalde schermelementen niet zichtbaar zijn op het scherm.

Bijvoorbeeld je kan een bureaublad laden dat breder is dan het PC scherm. Het gevolg is dat de schermelemeneten aan de rechterzijde verdwijnen van het scherm.

1. Kies in het Mediadent menu voor Afbeelding > Werkset > Bureaublad openen
2. ***Klik*** op het bureaublad dat je wenst te laden.



Je vindt hier de lijst van **standaard bureaubladen**. De namen komen overeen met de **scherm resoluties**. Afhankelijk van het type scherm kan je een specifiek bureaublad kiezen.

Een bureaublad van **'1024x768'** betekent dat het bureaublad geschikt is voor een monitor met de resolutie 1024 pixels (breedte) x 768 pixels (hoogte).

To load the **ideal desktop** suited for your monitor. You can choose the option ***Display>Desktop Panels>Autoset desktop*** in the Mediadent menu.

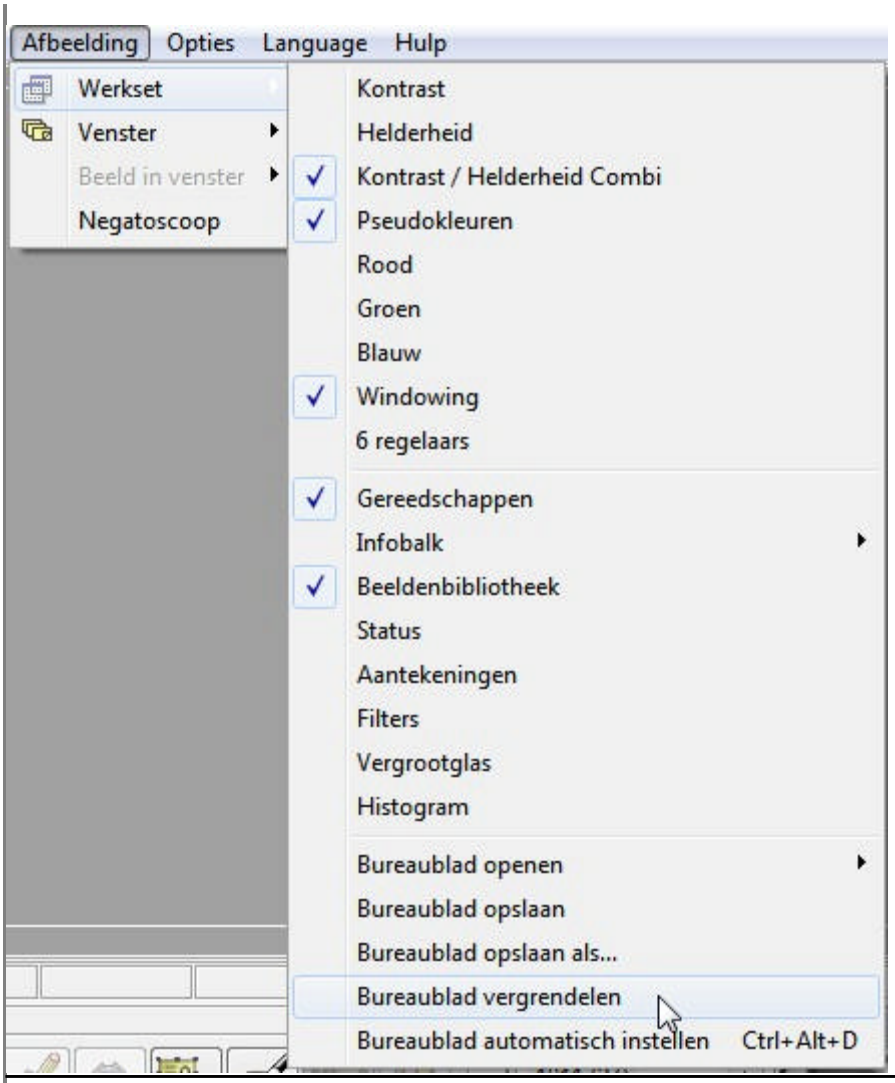
Hoe verplaats ik het vergrootglas venster?

Het **'Vergrootglas venster'** is één van de Mediadent schermelementen die je kan verplaatsen.

In dit artikel leggen we uit hoe u dit **schermelement** kan verwplaatsen. De stappen die hier worden toegelicht zijn van toepassing op all Mediadent schermelementen.

Actie	Commentaar
1. ***Ontgrendel*** het bureaublad door de optie ***Bureaublad vergrendelen*** uit te vinken.	

ImageLevel - All rights reserved



Als je het venster wenst te verplaatsen moet je eerst het bureaublad ontgrendelen.

Het vinkje mag NIET voor de optie staan.

2. **Verplaats** het venster met de handvaten.

Om het venster te verplaatsen kan je de **handvaten** gebruiken te vinden in de **linkse bovenhoek** van het schermelement.

De handvaten zijn de 2 horizontale lijntjes.

Het bureaublad is vergrendeld

ImageLevel - All rights reserved

3. Vergrendel opnieuw het bureaublad Vink ***Afbeelding>Werkset>Bureaublad*** vergrendelen aan	wanneer de optie aangevinkt staat ☑
4. Sla het bureaublad op ***Afbeelding > Werkset*** en selecteer **Bureaublad opslaan**	De volgende maal als Mediadent wordt opgestart zal het venster juist gepositioneerd zijn.

De Mediadent afbeeldingen bibliotheek

Hoe verplaats ik een afbeelding van de ene patiëntenmap naar de andere?

Hier volgt een stap voor stap uitleg om foto's te **verplaatsen** van de ene patiënt naar een andere patiënt.

Het kan al eens gebeuren dat er door een onoplettendheid een beeld is opgeslagen bij een verkeerde patiënt, daarom is het belangrijk te weten hoe deze beelden van de foute beeldenmap te verplaatsen naar de juiste.

Het verplaatsen tussen twee patiënten gebeurd niet rechtstreeks, maar met een **tussenstap**.

Eerst met het **fout** opgeslagen beeld verplaatst worden naar de **globale** map, dan moet via het front-end programma (patiëntenbeheerssysteem) de **juiste** patiënt worden aangeduid, om dan vanuit de globale het beeld te **verplaatsen** bij de juiste patiënt.

Wanneer u patiënten die in het nabije verleden op consultatie zijn geweest snel wilt terug opzoeken, lees dan eerst even dit artikel: **Hoe zoek ik de recentelijk geopende patiënten op?**

Het kopiëren van de ene patiënt naar de andere verloopt dus in vier stappen:

Stap 1. **Open** de beeldenbibliotheek de patiënt waar de beelden **verkeerd** zitten opgeslagen

Stap 2. Kopieer het beeld naar de **globale** map

Stap 3. Open de **correcte** patiënt waarnaar het beeld moet worden verplaatst

Stap 4. Kopieer het beeld van de **globale** map naar de **beeldenbibliotheek** van de juiste patiënt.

Actie	**Commentaar**
	In het voorbeeld gaan we ervan uit dat er een verkeerde afbeelding is opgeslagen in de beelden map van patiënt **John Doe**.
	Dit menu voorschijnt wanneer er op de verkeerd opgeslagen afbeelding met de **rechtermuisknop** geklikt wordt.
1. **Open** de beeldenbibliotheek van de patiënt (via het patiëntenbeheerssysteem) waar de beelden **verkeerd** zitten opgeslagen	***Kopiëer*** of ***verplaats*** de verkeerd geplaatste afbeelding naar de **globale map**. In ons voorbeeld gaan we het beeld **verplaatsen.**
2. **Selecteer** de afbeelding die verplaatst dient te worden	Er kunnen ook meer dan één

ImageLevel - All rights reserved

afbeelding **tegelijk** worden verplaatst, meerdere afbeeldingen tegelijkertijd selecteren gebeurd door de afbeeldingen aan te klikken en tegelijk de **ctrl toets** op het toetsenbord in te drukken.

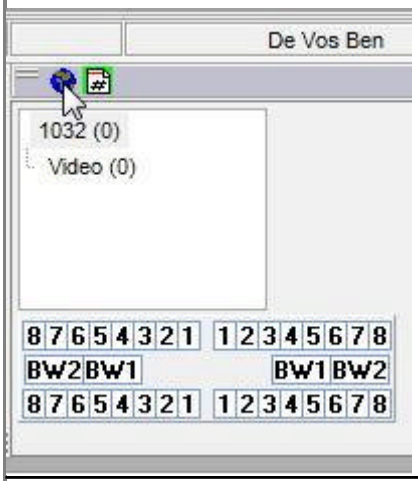
3. Kies ***Kopieer de geselecteerde beelden naar de globale map.***

.

4. ***Klik*** op het ***globale map*** knop en duid de map **_-_-_** aan.

De afbeeldingen worden verplaatst naar de **globale map**.

5. ***Open*** de map van de patiënt (via het patiëntenbeheerssysteem) waarheen de beelden moeten worden verplaatst.



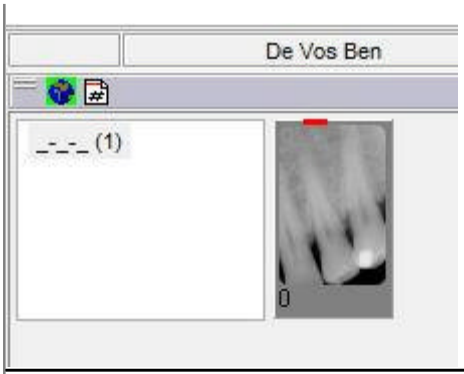
In ons voorbeeld verplaatsen we de beelden naar patiënt **De Vos Ben**, die nog geen beelden heeft staan.

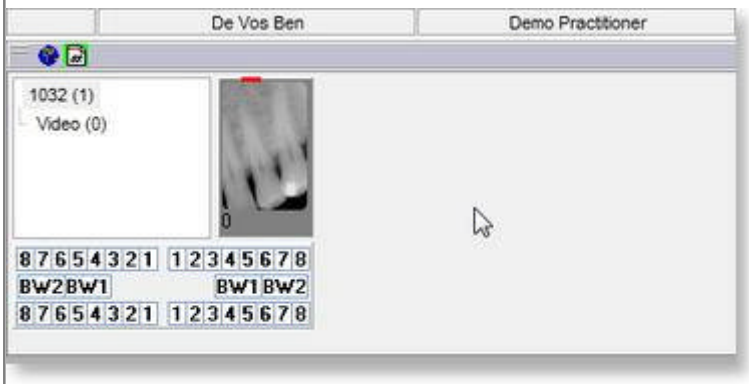
6. ***Klik*** op het **globale map** knop om de beelden op te zoeken.

In de voorgaande stappen hebben we beelden van patiënt **John Doe** gekopieerd van naar de **globale map**.

We moeten dus naar de **globale map** gaan om de beelden te kopiëren naar de juiste patient (**De Vos Ben**)**.**

ImageLevel - All rights reserved



7. Klik met de **rechtermuisknop** op de afbeelding in de globale map. 	Eens in de globale map, kunnen afbeeldingen worden **verplaatst** naar de beeldenmap van de geopende patient.
8. Selecteer ***Kopieer de geselecteerde beelden naar de huidige patiënten map (1011, John Doe)***	.
9. ***Selecteer*** de patiënten map door op het patiënten map knop te klikken.	Ga terug naar de beeldenmap van **De Vos Ben**, om de verplaatste afbeelding te raadplegen.
10. **Resultaat**  	De afbeelding is opgeslagen in de juiste patiënten map.

Hoe zoek ik de recentelijk geopende patiënten op?

Het kan soms handig zijn om verloren beelden terug te vinden via de lijst van **recent geopende patiënten**.

Er is bijvoorbeeld een beeld opgeslagen bij een verkeerde patiënt van dezelfde dag, maar bij welke juist is niet geweten. De verkeerde patiënt was bijvoorbeeld geselecteerd bij het maken van een opname.

In deze software wordt een **lijst** bijgehouden van de **recentelijk geöpende patiënten** op die specifieke PC.

Deze lijst bevat de **laatste honderd geöpende patiënten** op dat werkstation specifiek.

Om de lijst te raadplegen:

ImageLevel - All rights reserved

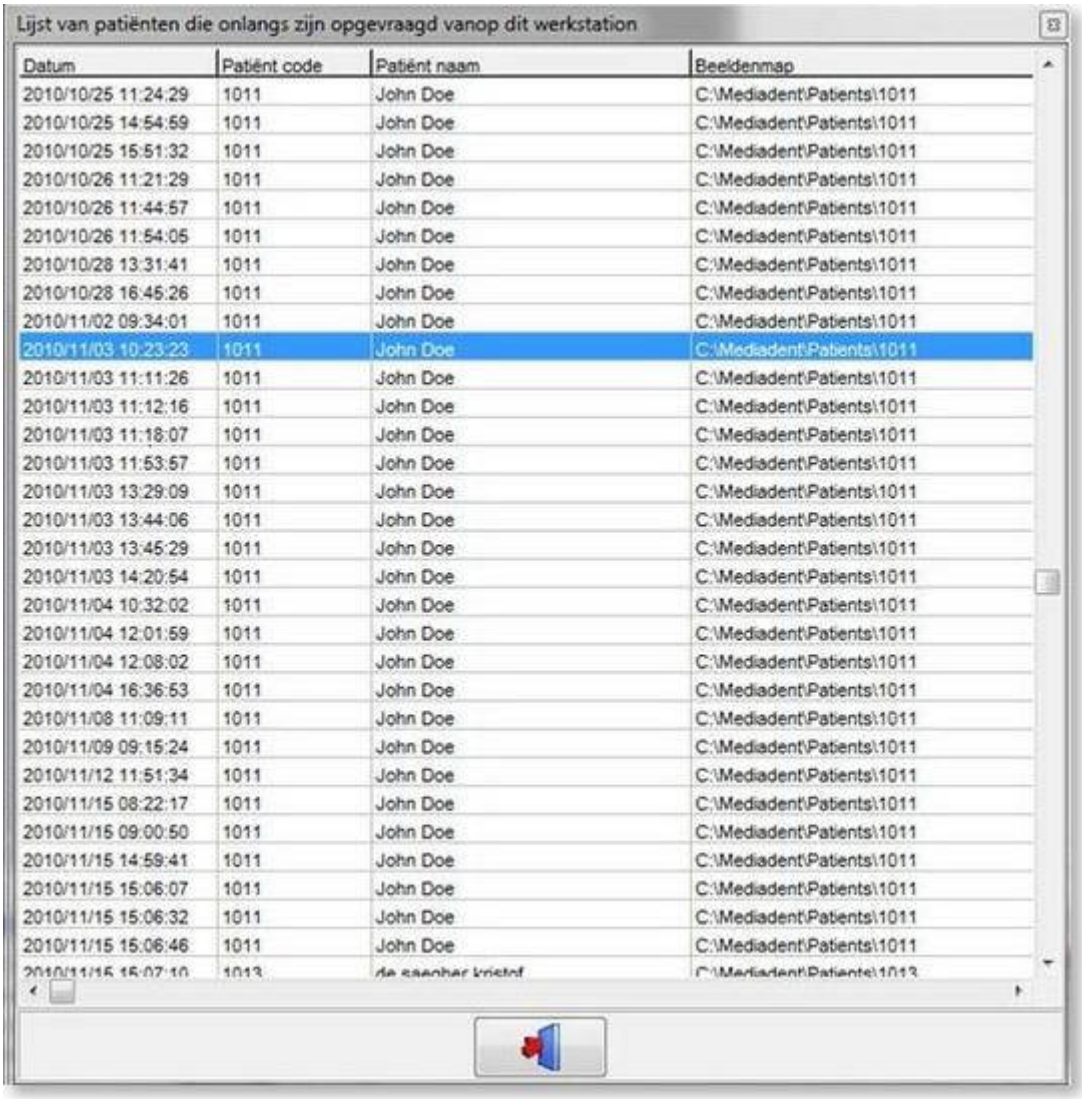
Ga naar ***Bestand > Lijst van patiënten die onlangs zijn opgevraagd*** vanop dit werkstation.

Er komt een **lijst**, vergelijkbaar met onderstaande lijst, waarin **datum**, **patiënt nummer**, **patiënt naam** en afbeeldingenmap staan.

Door op de **lijn** de klikken van de patiënt wordt zijn beeldenmap geopend.

Om de gegevens te bekijken moet dit venster eerst **gesloten** worden door op de

knop te klikken.



💡 Deze lijst is handig wanneer je beelden wenst te **verplaatsen**: **Hoe verplaats ik een afbeelding**

ImageLevel - All rights reserved

van de ene patiëntenmap naar de andere?.

Hoe afbeeldingen opzoeken?

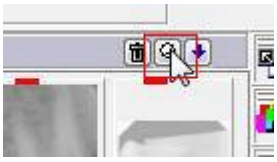
Wanneer je een groot aantal beelden hebt van een specifieke patiënt kan het moeilijk zijn om het correct beeld terug te vinden.

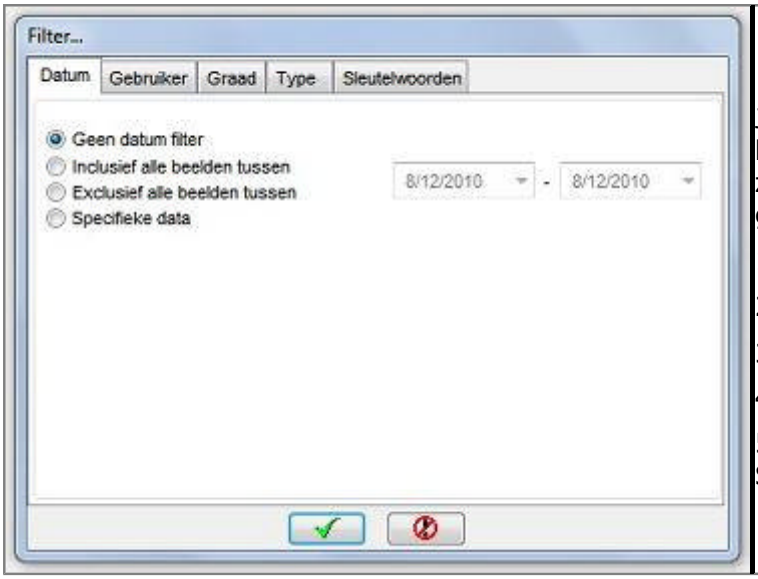
In de beeldenbibliotheek heb je de mogelijkheid om te **filteren** zodat je een bepaald type beelden te zien krijgt.

Je kan een filter leggen gebaseerd op de **Extra Info of the Sleutelwoorden** die geässocieerd zijn met die specifieke beelden.

Het is duidelijk dat je enkel een filter kan gebruiken indien je de velden **gebruiker, graad, beeldtype, sleutelwoorden** hebt geässocieerd met de beelden. Indien je geen velden associeert met een beeld ga je de filter ook niet kunnen gebruiken.

Om een filter toe te passen op de beelden maak je gebruik van het kleine icoontje (vergrootglas)

 in de beelden bibliotheek.



Je kan de beelden zoeken gebaseerd op:

1. Datum
2. Gebruiker
3. Graad
4. Type
5. Sleutelwoorden

1. Zoek op basis van opnamedatum

Je kan beelden selecteren gebaseerd op de datum waarop de beelden genomen zijn.

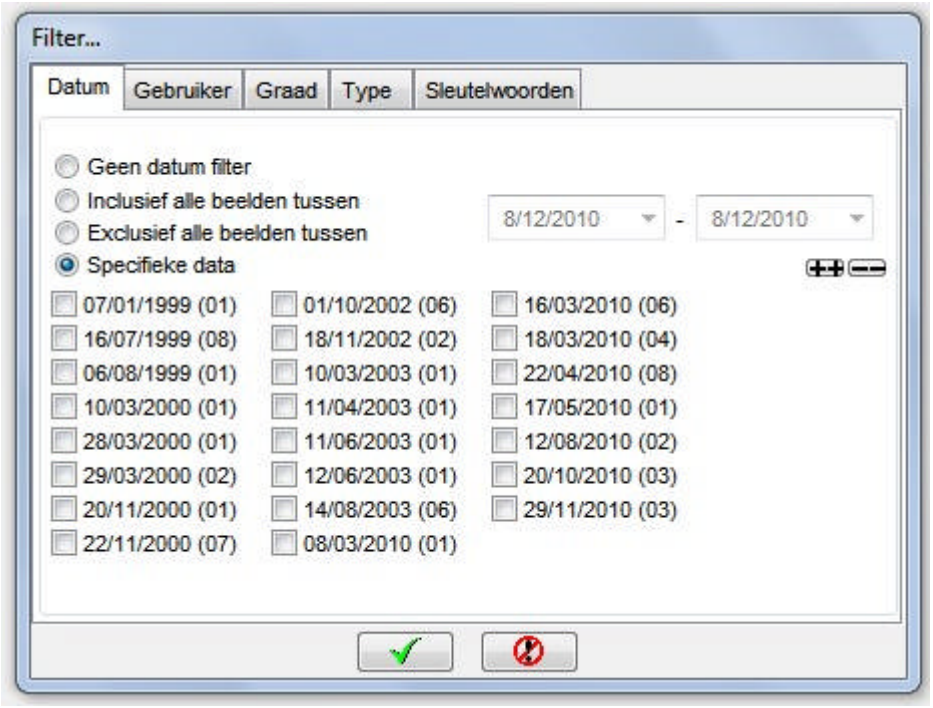
Je kan kiezen om:

- **Inclusief alle beelden tussen** specifieke data te selecteren -> je gaat de beelden selecteren die tussen bepaalde data genomen werden

- **Exclusief alle beelden tussen** specifieke data te selecteren -> je gaat de beelden tussen bepaalde data gaan uitsluiten

- **Specifieke data** selecteren -> je krijgt de beelden die op specifieke data werden genomen

ImageLevel - All rights reserved



Klik om te bevestigen.

Wanneer je deze optie aanklikt zie je alle data waarop de beelden van de geselecteerde patiënt genomen zijn. Wanneer je één van deze data selecteert zie je de beelden die op die datum genomen werden.

Om **alle beelden** opnieuw te zien bekijk het hoofdstukje ***6. Reset de beeldenbibliotheek***.

2. Zoek op basis van gebruiker

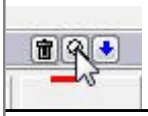
Je kan ook een selectie maken gebaseerd op de gebruiker die de opname heeft gemaakt.

Bij de opname en bewaren van het beeld hebben we de gebruiker aangegeven. In dit geval kunnen we 2 gebruikers kiezen gunter en benjamin. De keuzemogelijkheden worden bepaald door de Mediadent setup. Lees het artikel **Scherm instellingen** voor meer informatie.

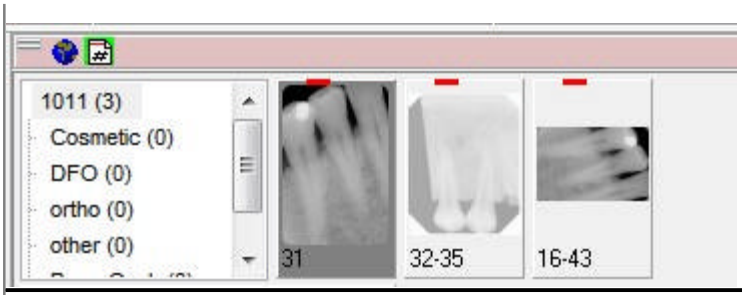
Vink één van de gebruikers aan. Je zal enkel de beelden zien gemaakt door de geselecteerde gebruiker.

ImageLevel - All rights reserved

Voorbeeld: We selecteren **gunter**, dus je zal enkel de beelden zien waar de gebruiker gunter mee geässocieerd werd.

Actie	**Commentaar**
1. Klik op het icoontje ***zoeken*** (klein vergrootglas) 	.
2. Selecteer het tabje **Gebruiker** en selecteer **gunter**. 3. ***Click*** to confirm	We hebben het sleutelwoord van de gebruiker toegevoegd bij het bewaren van het beeld. Op deze manier kunnen we achteraf dit sleutelwoord gebruiken om de beelden op te zoeken. Lees het artikel **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren** voor extra informatie. Je kan ook altijd achteraf deze sleutelwoorden toevoegen aan een afbeelding, lees het artikel **Eigenschappen van het beeld**.
3. **Resultaat**: Je ziet enkel de beelden van de gebruiker gunter.	De roze bar bovenaan is een indicatie dat er een filter actief is.

ImageLevel - All rights reserved



Zie ***6. Reset de beeldenbibliotheek.***

See ***6. Resetting the Image Library***

Om alle beelden terug te zien moet je de beeldenbibliotheek resetten.

3. Zoeken op basis van graad

Zoeken op basis van Graad werkt op dezelfde manier als zoeken op basis van Gebruiker.

Klik op het tabje **Graad** en kies bijvoorbeeld beelden waarbij er een associatie is gemaakt met het sleutelwoord Graad **A**.

Je kan hier bijvoorbeeld ook kiezen om deze te excluden (uit te sluiten) zodat je alle beelden ziet behalve die met Graad A.

Altijd op klikken om te bevestigen.

Indien je geen beelden als resultaat krijgt, wil dit zeggen dat er **geen enkel beeld** de associatie Graad A heeft.

Om de Graad A te associëren met een beeld lees de volgende artikelen:
- **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**
- **Eigenschappen van het beeld**.

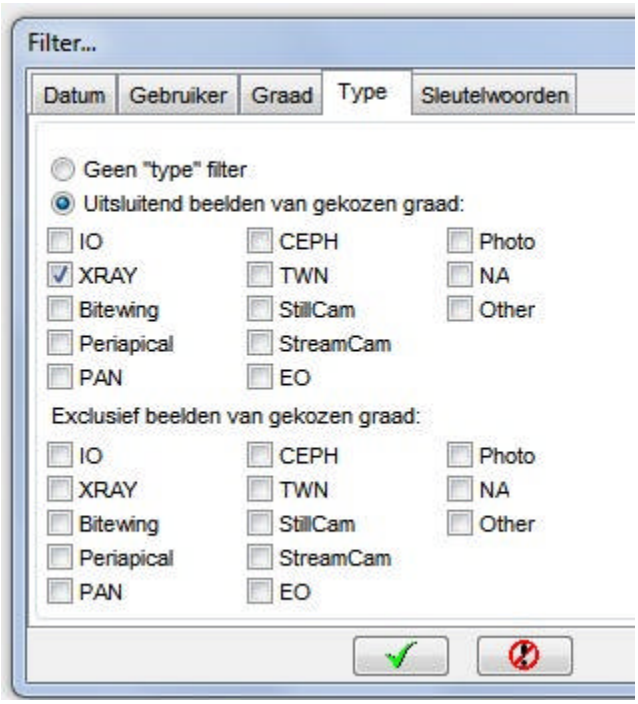
Om terug alle beelden te zien van deze patiënt zie ***6. Reset de beeldenbibliotheek***.

4. Zoek op basis van Type

Klik op het **Type** tabje en selecteer het beeldtype.

ImageLevel - All rights reserved

In dit voorbeeld kiezen we voor beelden van het type **XRAY**.



Klik om te bevestigen.

Als resultaat krijg je alle beelden te zien waar het Beeldtype XRAY mee geassocieerd is.

Indien je **geen** beelden beelden te zien krijgt wil dit zeggen dat er **geen associatie** is gemaakt met het beeldtype XRAY.

Om het beeldtype XRAY toe te voegen aan een beeld lees de volgende artikelen:

-**Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**

-**Eigenschappen van het beeld**

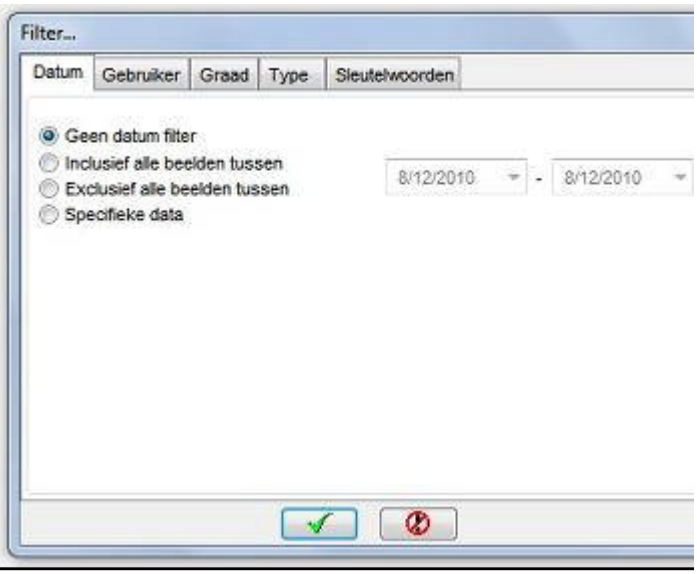
Om alle beelden terug te zien. Zie het hoofdstuk ***6. Reset de beeldenbibliotheek.***

5. Zoek op basis van sleutelwoorden

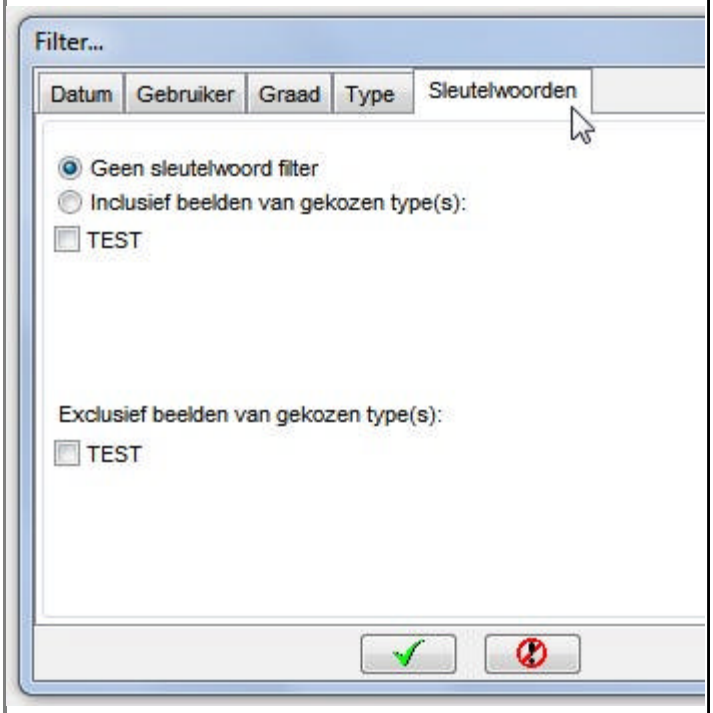
Wanneer je specifieke vrij te kiezen sleutelwoorden hebt toegevoegd aan beelden kan je achteraf op een eenvoudige manier deze beelden selecteren.

Actie	Commentaar
1. Klik op het icoontje om te **zoeken** (klein vergrootglas). 	Het volgende venster komt tevoorschijn:

ImageLevel - All rights reserved

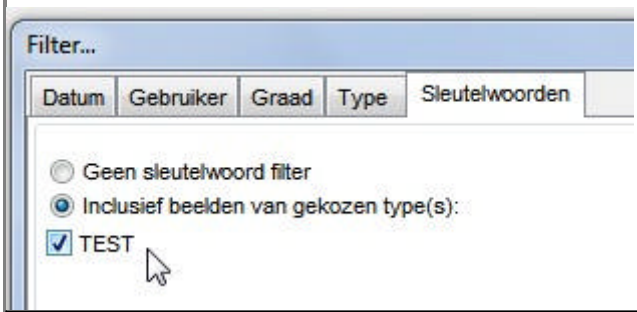


3. Kies voor het tabje Sleutelwoorden.



.

4. Selecteer het sleutelwoord ***TEST***

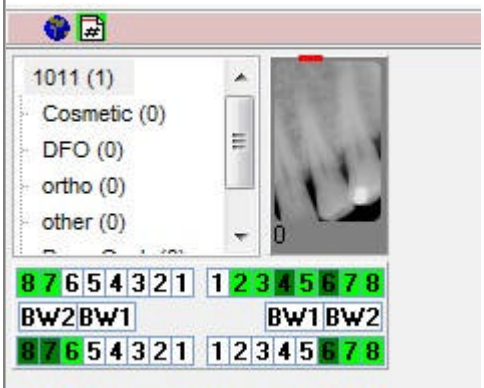


Toevoegen van sleutelwoorden kan op 2 manieren:
- **Eigenschappen van het beeld**
- **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**

4. Klik om te bevestigen.

.

ImageLevel - All rights reserved

5. ***Resultaat***: Het beeld met het sleutelwoord **TEST** wordt getoond. 	The **roze bar** is een indicatie dat er een filter actief
Zie ***6. Reset de beeldenbibliotheek***	Om alle beelden te zien, bekijk het hoofdstuk ***6. Reset de beelden bibliotheek***.

6. Reset de beeldenbibliotheek

Nadat je een filter hebt toegepast op de beeldenbibliotheek en je wenst terug alle beelden te zien van de geselecteerde patiënt, moet je de beeldenbibliotheek resetten. Dit doe je door de onderstaande stappen te volgen.

Actie
1. Klik op het zoek icoontje (het kleine vergrootglas)
2. Klik om te bevestigen.

Er zijn 2 manieren om beelden te associëren met beelden, lees de volgende artikelen:

1. **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**
2. **Eigenschappen van het beeld**

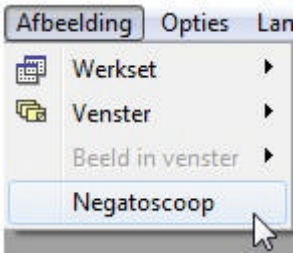
Bewerkingen op afbeeldingen

Hoe activeer ik de negatoscoop?

Je kan van je PC scherm een negatoscoop maken om oude X-ray opnames te bekijken.

Kies in het menu ***Afbeelding > Negatoscoop***

ImageLevel - All rights reserved



Je krijgt nu een **compeet wit scherm.**

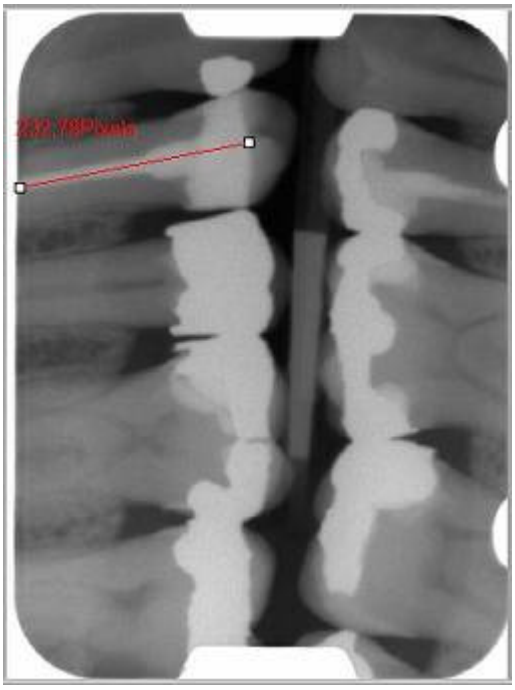
Nu kunnen de tradionele X-rays tegen het PC scherm worden gehouden.

Om **terug te keren** naar het normale scherm, klik met de **muisknop** op het witte scherm, of druk op een **willekeurige** toets.

Hoe calibreer ik een afbeelding?

Sommige afbeeldingen afkomstig van externe bronnen zijn niet gecalibreerd.

Om te verifiëren of een beeld gecalibreerd is, kan je via de **Aantekeningen** (tabje Meten) een lijn trekken, indien de lengte in **Pixels** wordt aangegeven is de afbeelding niet gecalibreerd.



Het calibreren van een afbeelding is belangrijk wanneer je met Aantekeningen werkt. Bij het tekenen van aantekeningen (bv. implantaten) moet dit in **verhouding** zijn met de afbeelding.

In dit artikel leggen we één van de manier uit om een afbeelding te calibreren.

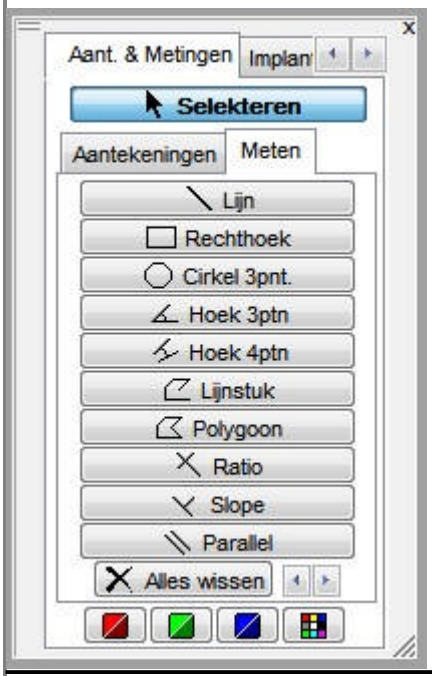
Om te calibreren tekenen we een **lijn** via de **Meten** tab en we geven aan dat de lijn **150mm** lang is.

Actie	**Commentaar**
1. Laad een afbeelding in de Viewport	
1. Klik op de ***Aantekeningen*** knop	.

ImageLevel - All rights reserved

2. Teken een lijn via het Meten tabje

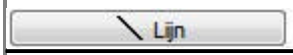
Kies het **Meten** tabje in het dialoogvenster van de Aantekeningen.



Op het **Meten** tabje zie je een lijst met verschillende aantekeningen die je aan een afbeelding kan toevoegen.

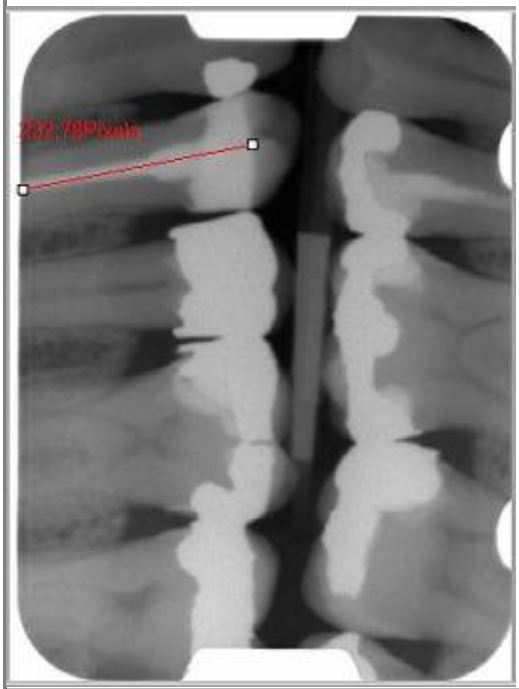
Het gebruik van deze aantekeningen wordt toegelicht in het artikel **Werken met aantekeningen**.

Klik op de ***Lijn*** knop



.

Hou de **linkermuisknop** ingedrukt en ***teken*** de lijn.



Vermits de afbeelding niet gecalibreerd is zien we de afmetingen in **Pixels**.

3. De afbeelding calibreren

ImageLevel - All rights reserved

Klik op het kleine pijltje rechts om het **Calibreren** tabje* te visualiseren.

Klik op het ***Calibreren tabje***

* Dit is enkel nodig indien je beschikt over de **Implantaten** module anders zie je onmiddellijk het tabje **Calibreren**.

Kies voor ***Lengte lijn in mm.***

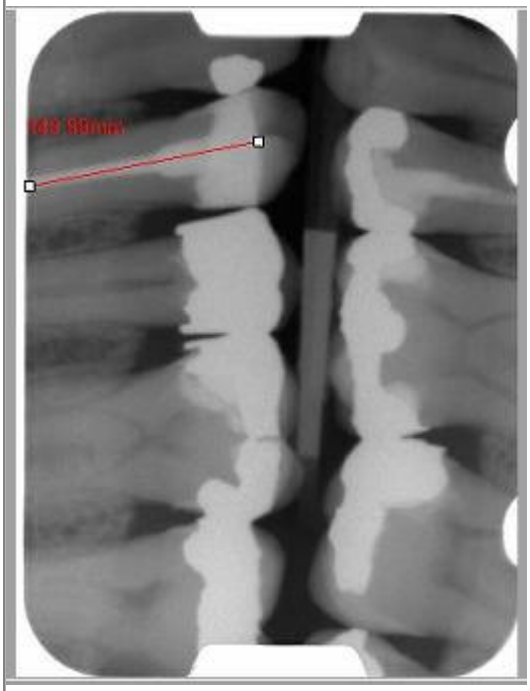
Het is mogelijk dat deze optie reeds geselecteerd is.

Vul de **lengte van het lijnstuk in mm** in. Klik op ***Toepassen***.

In dit voorbeeld kiezen we om **150mm** in te geven als lengte van het lijnltuk.

Om de correcte lengte te kunnen invullen van het lijnstuk is het handig om een **meetlat** op de afbeelding te hebben. Je kan het lijnstuk dan tekenen op de meetlat en de juiste **mm** aangeven.

ImageLevel - All rights reserved



De afbeelding is gecalibreerd en de lengte wordt aangegeven in mm.

Hoe haal ik een verwijderde afbeelding terug op?

Je hebt de mogelijkheid om, onder bepaalde voorwaarden, verwijderde afbeeldingen te recupereren uit de Windows prullebak.

Dit is enkel mogelijk indien dit in de **Mediadent Algemene instellingen** is aangegeven.

Lees in het artikel **Algemene instellingen** de hoofdstuk **'Hoe vermijd ik het definitief verwijderen van afbeeldingen'.**

ImageLevel - All rights reserved

De status binnen Mediadent

Hoe kan ik een status aanmaken?

Let op: Pas de **bestaande Statussen niet aan**, bij de eerstvolgende update van Mediadent worden de wijzigingen overschreven. Je maakt best een nieuwe gepersonaliseerde Status aan deze worden niet overschreven.

Je krijgt de mogelijkheid om je **gepersonaliseerde Status** aan te maken. Op deze manier kan je op een gestandardiseerde manier je beelden maken. In de Status kan je automatisch **tanden associëren** en ook de **richting** of oriëntatie van de sensor aanpassen.

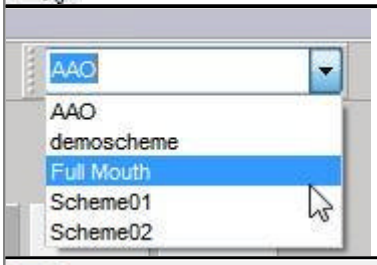
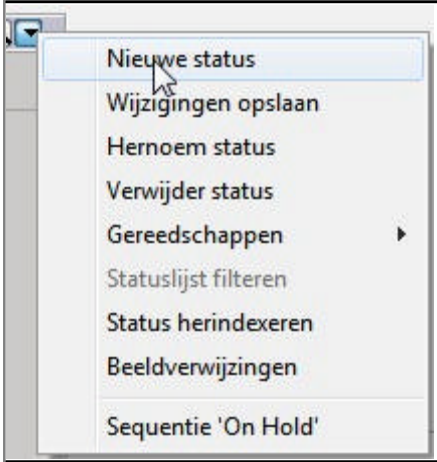
Dit doe je door de volgende stappen te volgen:

1. Een nieuwe Status aanmaken

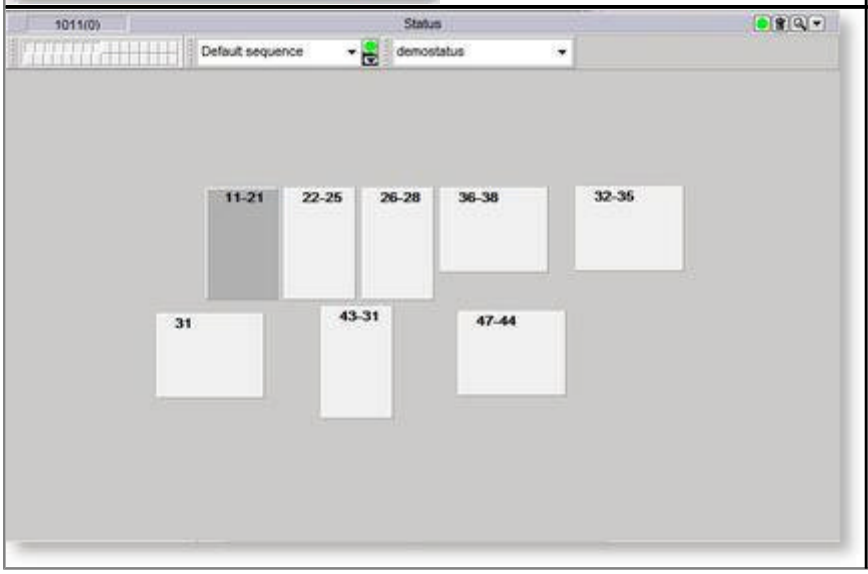
Vooraleer je een nieuwe Status kan aanmaken moet je ervoor zorgen dat het Bureaublad gedeblokkeerd is.

Dit kan je doen via de Mediadent menu: ***Afbeelding>Werkset>Bureaublad vergrendelen*** (deze optie mag **NIET** aangevinkt zijn).

Indien deze optie aangevinkt is, moet je het vinkje verwijderen door op de optie te klikken.

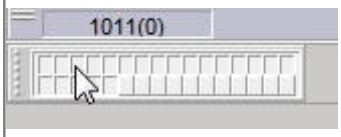
Actie	Commentaar
Create a Status Mount	
In de Mediadent Menu : ***Afbeelding>Werkset>Status*** ***of*** 	Dit zal de Status activeren. Lees meer in het artikel **De status**.
	Kies een **bestaande Status** in de lijst die het meeste aanleunt bij de nieuwe Status die je wenst aan te maken.
	Ga naar de **Status bediening** en klik op het kleine pijltje om de **Submenu** te activeren. Kies hier voor **Nieuw status**.

ImageLevel - All rights reserved

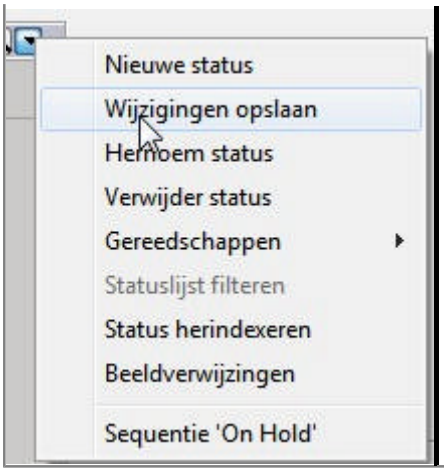
	Geef de Status een **naam**.
	**Resultaat**: Een nieuwe Status met de beeldenhouders zoals bepaald door de geselecteerde basis Status. Nu kan je deze copy personaliseren.

Nu kunnen de beeldenhouders geactiveerd worden.

2. Activeer de beeldenhouders in de Status

Actie	Commentaar
Verwijder of voeg beeldenhouders toe.	
	Je kan **beeldenhouders** toevoegen of verwijderen door middel van de **Beeldenhouder configurator**. Wanneer een **blokje ingedrukt** is wil dit zeggen dat de corresponderende beeldenhouder **zichtbaar** is in de Status. Wanneer het **niet ingedrukt** is, is de beeldenhouder **niet zichtbaar**. De beeldenhouder zal **knipperen**, dit is een indicatie dat hij net is toegevoegd. In de beeldenhouders zijn **nummers** zichtbaar, de associatie met de tand of tandenreeks is nog niet gedaan.
	Vermits het bureaublad **ontgrendeld** is kan je de beeldenhouder **verplaatsen** naar de correcte positie in de Status. Dit doe je door gebruik te maken van de **handvaten** (kleine lijntjes in de linker bovenhoek van de beeldenhouder).
	Vergeet vooral niet de wijzigingen te **bewaren**! Activeer het **Sub menu** (rechter bovenhoek) om de wijzigingen op te slaan.

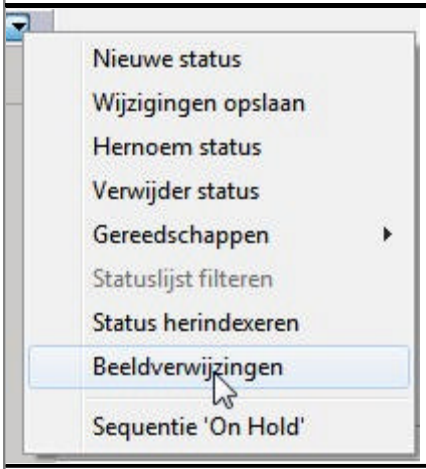
ImageLevel - All rights reserved



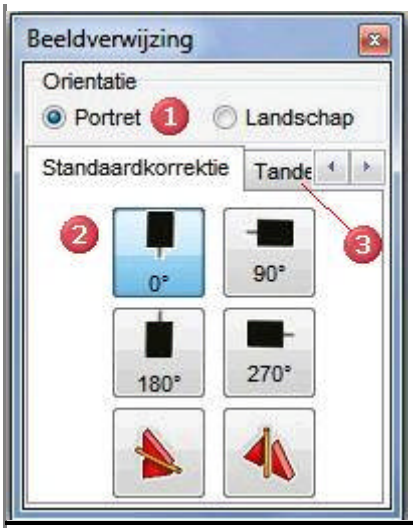
Je kan de bovenstaande stappen herhalen tot je het gewenst aantal beeldenhouders in de gepersonaliseerde Status hebt.

De volgende stap is per beeldenhouder, een **tand of tandenreeks associëren**. Je kan ook de **richting** van de sensor vastleggen. Daarna bepalen we de **sequentie** in dewelke de beelden gaan genomen worden.

3. Associeer een tand of tandenreeks met de beeldenhouders

Actie	Commentaar
Overzicht beelden associatie	
	Je kan een tand of tandenreeks associëren door de **Beeldenverwijzing** aan te passen. **Selecteer** één van de beeldenhouders. Merk op dat de kleur van de beeldenhouder wijzigt. Kies voor **Beeldverwijzingen** in de **Submenu** van de Status.
	In de Beeldenverwijziging scherm krijg je de volgende opties: 1 **Oriëntatie** van de sensor: Door dit te wijzigen pas je de richting van de beeldenhouder aan. 2 Eerste tab is de **Standaardkorrektie** tab: deze geeft de richting van de sensor aan. Dit wil zeggen wanneer je een sensor gebruikt om intra-orale beelden te maken je de mogelijkheid krijgt om de richting van de beelden aan te passen. Je kan ook de beelden spiegelen, horizontaal en vertikaal. 3 De tweede tab is het **tandenschema**,

ImageLevel - All rights reserved

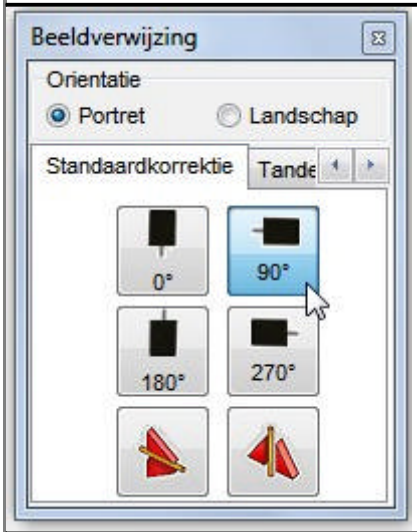


hiermee kan je een tand of tandenreeks associëren met de beeldenhouder.

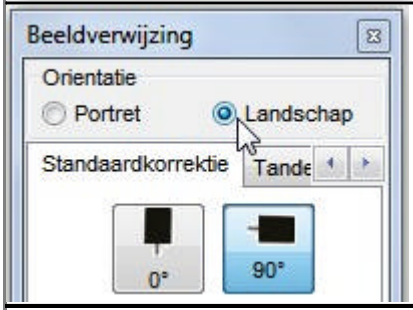
Wijzig de oriëntatie

Laten we de **Standard corrections** meer in detail bekijken.

Afhankelijk van de manier waarop de sensor of het fosforplaatje in de mond van de patiënt wordt geplaatst kan je de **richting** of oriëntatie aanpassen.



In dit voorbeeld gaan we de **richting** van de sensor of fosforplaatje ingeven kiezen we voor een positie van 90°.



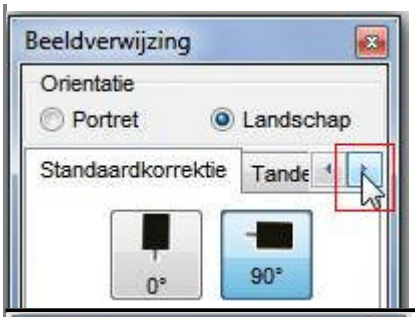
We kunnen ook de oriëntatie van de **beeldenhouder** aanpassen.

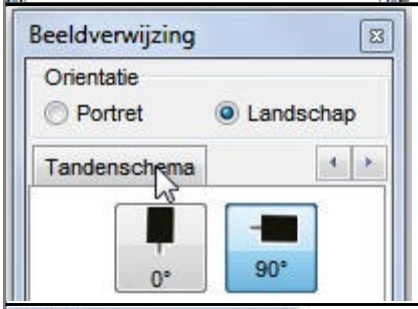
In dit voorbeeld kiezen we er voor om de beeldenhouder in Landschap formaat te tonen.

Associeer een tand of tandenreeks met de beeldenhouder

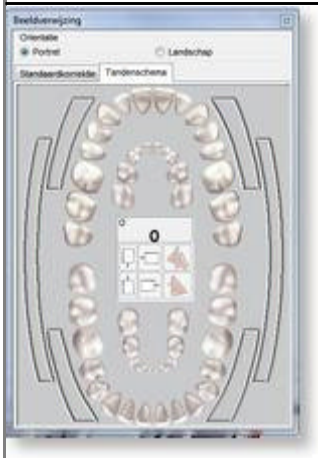
Met het **rechter** pijltje krijg ik het rechter gedeelte van het dialoogvenster te zien en kan ik het tandenschema tabje selecteren.

ImageLevel - All rights reserved



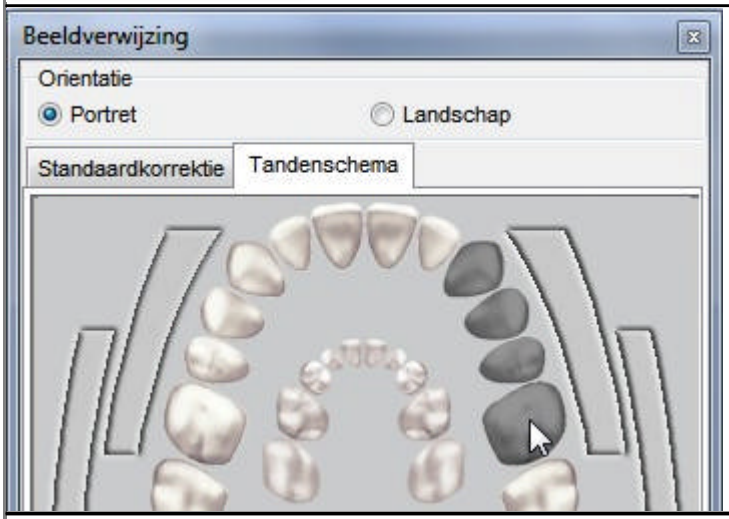


Klik op het tabje **Tandenschema**



Je krijgt het **tandenschema** en zien.

Zoals je kan zien is er momenteel nog geen associatie gemaakt.



Je kan een **tandenreeks** aanduiden en dit associëren met de geselecteerden beeldenhouder.

In dit voorbeeld zal ik de **tandenreeks 23 tot 26** associëren met de beeldenhouder.

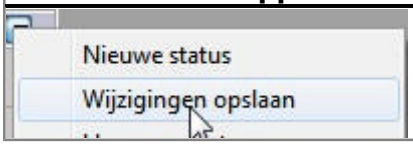
Indien je meer wil weten over de manier waarop je tanden kan selecteren, lees het artikel **Werken met het tandenschema**.

Vergeet niet **in de beeldenhouder** te **klikken** om de associatie te bevestigen.

Het resultaat: De **naam** van de beeldenhouder is gewijzigd in de associatie die gemaakt is.

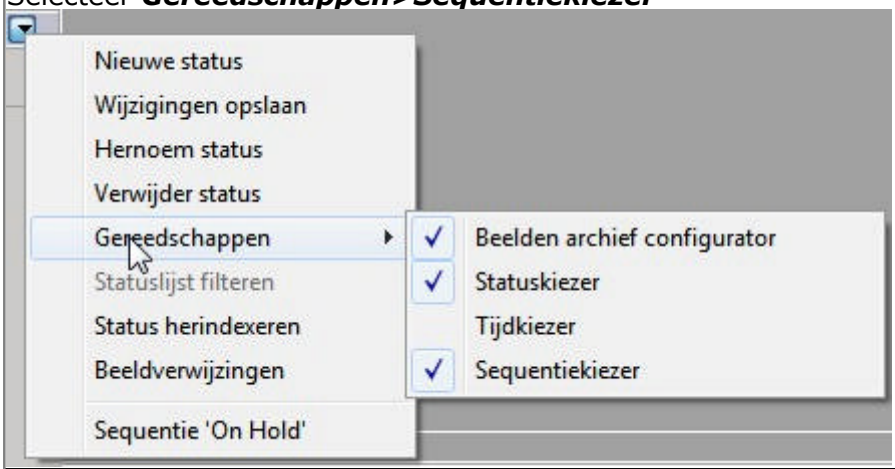
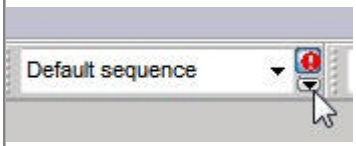
In het midden van het **tandenschema** krijg je een indicatie van de positie van de sensor

ImageLevel - All rights reserved

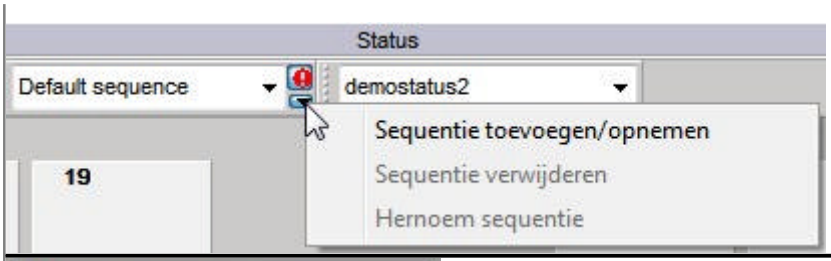
	(bijvoorbeeld in een hoek van 90°). De **groene stip** geeft aan hoe de sensor in de mond van de patiënt kan gepositioneerd worden.
	Opnieuw, het is belangrijk **in de beeldenhouder te klikken** om de wijziggingen op te slaan.
Herhaal deze stappen voor elke beeldenhouder in de Status	
	Nadat je alle beeldenhouders geconfigureerd hebt kan je de Status **opslaan**. Activeer het **Sub menu** en sla de wijzigingen op.

Eens je de verwijzigingen hebt gemaakt met het tandenschema ben je klaar om de **sequentie (of volgorde)** waarin de beelden worden genomen vast te leggen.

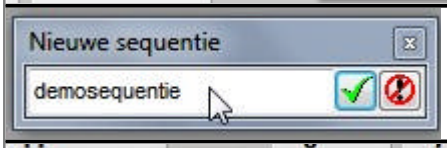
4. Wijzig de volgore waarin de beelden worden genomen

Actie	Commentaar
In het Mediadent Menu : ***Bestand>Status Opname*** **-of-** 	Je kan de **volgorde** waarin de beelden worden vastgelegd in de Status zelf bepalen.
Ga naar de Status bediening en open het Sub menu Selecteer ***Gereedschappen>Sequentiekiezer*** 	Activateer de **Sequentiekiezer**. Wanneer de gereedschapsbalk zichtbaar is krijg je de **Default sequence** te zien. Met deze gereedschapsbalk ga je zelf de volgorde kunnen aanpassen.
	Via het **kleine pijltje** in de sequentiekiezer kan je zelf de volgorde bepalen waarin de beelden worden genomen.
Kies ***Sequentie toevoegen/opnemen***.	

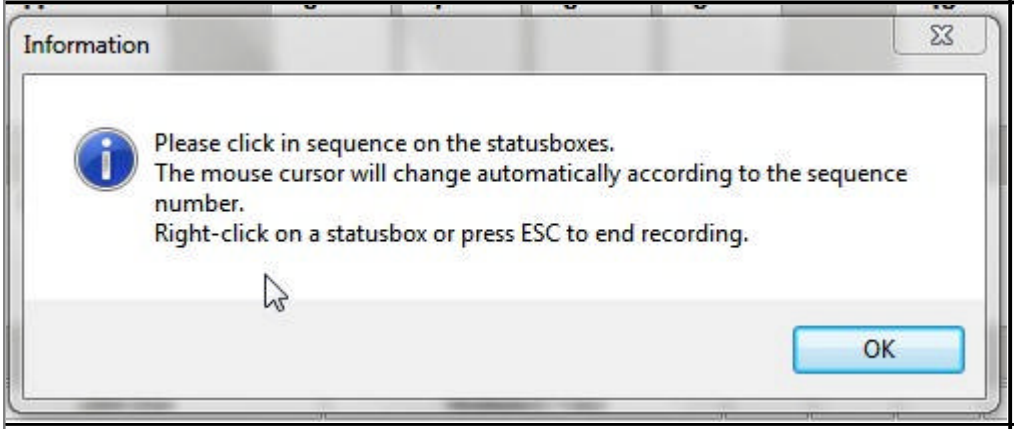
ImageLevel - All rights reserved



Via de Submenu kan je de sequentie aanpassen.



Geef de sequentie een **naam**.



Het daaropvolgende scherm geeft meer uitleg over de werkwijze.

Klik op de beeldenhouder waar het **eerste** beeld in moet komen.

Herhaal dit totdat **alle beeldenhouders** geselecteerd zijn.

De cursor zal wijzigen in **01**. Dit is het volgordenummer.

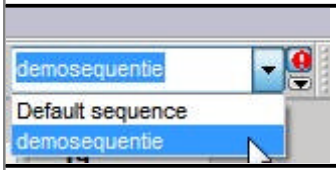
Klik op de beeldenhouder waar het **eerste** beeld in moet komen.

De cursor zal wijzigen in **02**, klik nu op de tweede beeldhouder.

De cursor zal wijzigen in **03**, klik op de derde beeldhouder.

Herhaal dit proces totdat alle beeldhouders genummerd zijn.

Nadat de laatste beeldenhouder genummerd is, klik op **Esc** of met de rechter muistoets op een beeldenhouder.



Nadien gaat u de nieuwe sequentie kunnen kiezen.

⚠ Vergeet niet de Status opniew te bewaren!

Nu ben je klaar om de nieuwe Status te gebruiken! Lees het artikel **Werken met status in**

ImageLevel - All rights reserved

opname mode (on-line documentation).

Afbeeldingen expoteren en importeren

Hoe verstuur ik beelden via e-mail?

Een **afbeelding verzenden** per e-mail kan van pas komen wanneer afbeeldingen dienen doorgestuurd te worden naar collega's of ziekenhuizen,….

Vanuit het pakket kan een e-mail verstuurd worden, maar hiervoor dient er wel een **e-mail programma** en account te zijn ingesteld op de computer.

Een voorbeeld mail programma's zijn Microsoft Outlook of Microsoft Outlook Express...

Alvorens een e-mail met afbeelding vanuit Mediadent te sturen, dient u de ingestelde e-mail account te testen.

Er zijn **twee verschillende manieren** om een afbeelding toe te voegen aan een e-mail.

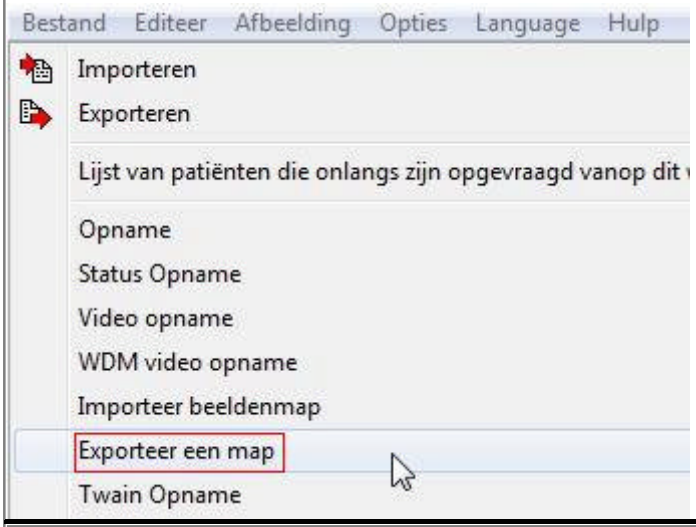
1. **Versleep** de afbeelding naar de e-mail. Lees het volgende artikel voor meer informatie: **Hoe versleep ik een afbeelding in een e-mail?**

2. Via de **Export functie** in Mediadent.

In dit artikel leggen we het versturen van beelden via de **Export functie van Mediadent** uit.

Actie

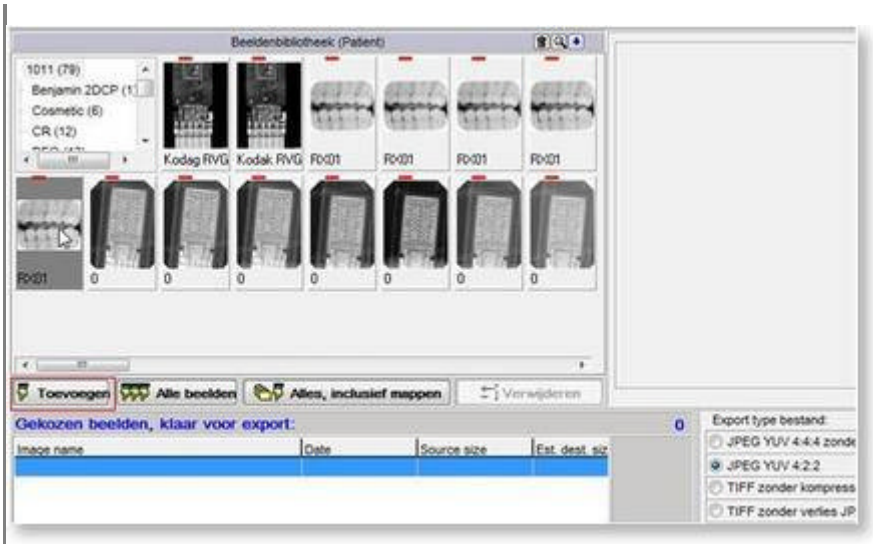
1. Kies in het menu ***Bestand > Exporteer een map***



Om een overzicht te krijgen van alle mogelijkheden van de functie Exporteer een map, lees het artikel **Overzicht van het scherm om de afbeeldingenmap te exporteren**.

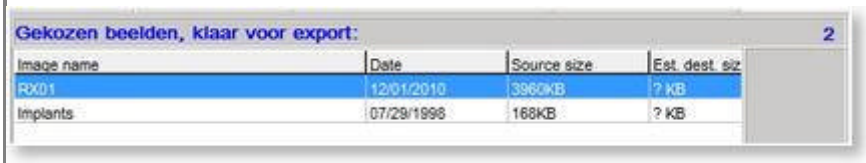
2. ***Klik*** op de afbeelding die moet verzonden worden.

ImageLevel - All rights reserved



3. Klik ***Toevoegen.***

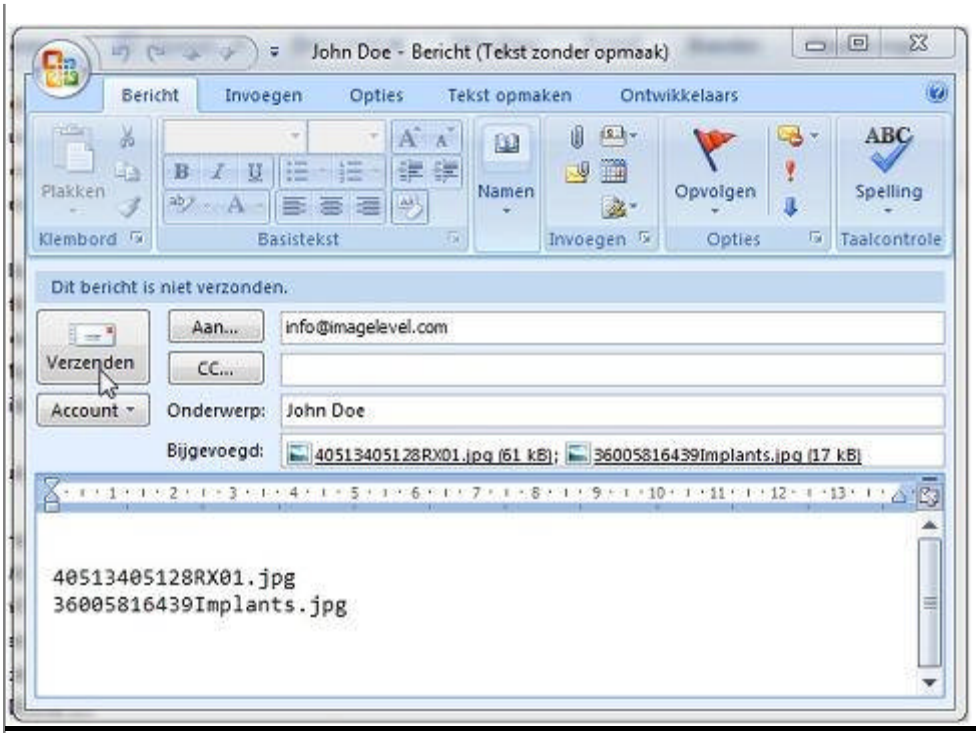
4. De **afbeelding(en)** komen in een **lijst** te staan.



5. ***Klik*** op de knop **e-mail.**

6. Het **e-mail programma** zal **automatisch** gestart worden en de geselecteerde afbeeldingen worden aan de email toegevoegd als **bijlage**.

ImageLevel - All rights reserved



7. Geef het **e-mail adres** in van de ontvanger, voeg eventueel nog tekst toe of pas de titel aan en klik dan op verzenden.

Gebruik de knop '***Berekenen'*** om informatie te krijgen over de grootte van de bestanden die je wenst te versturen via e-mail. Sommige e-mail systemen laten berichten die grotere zijn dan 5 MB niet toe. Om toch de beelden te kunnen versturen ga je het aantal beelden moeten beperken. Voor meer informatie zie **Overzicht van het scherm om de afbeeldingenmap te exporteren**.

Hoe versleep ik een afbeelding in een e-mail?

Er is de mogelijkheid om een afbeelding te **verslepen** naar een e-mail omgeving. Dit is de snelste manier om een afbeelding te verzenden in een e-mail.

Natuurlijk hebt u een **e-mail** programma nodig. Controleer of het e-mail programma werkt, alvorens een afbeelding te verzenden.

Om het verslepen van een afbeelding mogelijk te maken, moeten zowel **Mediadent** als het **e-mail programma** geopend zijn .

Actie	**Commentaar**
1. ***Open*** het e-mail programma en ***maak*** een **nieuwe bericht** aan.	Wanneer er een **nieuw** e-mail bericht is aangemaakt, komt in de takenbalk onderaan het scherm een **extra knop** bij. Via deze knop kunnen we beelden gaan versturen. Het is belangijk deze **nieuwe** knop van het e-mail programma te zien vermits we deze gaan gebruiken om de afbeeldingen naartoe te **verslepen**.

ImageLevel - All rights reserved

2. Ga naar **Mediadent** en selecteer in de **afbeeldingenbibliotheek** de afbeelding of afbeeldingen die verstuurd moeten worden via **e-mail.**	Je kan meerdere afbeeldingen selecten uit de afbeeldingenmap door de **Ctrl** knop ingedrukt te houden terwijl de verschillende afbeeldingen worden geselecteerd.
3. Kies de afbeelding(en) die je wenst te versturen. 4. ***Versleep*** het bericht naar de knop **'Nieuw bericht'** in de takenbalk onderaan. 	Om de afbeeldingen vast te nemen en te verslepen, **klik** op de **linkermuisknop** en hou deze **ingedrukt** tijdens het verslepen van de afbeeldingen.
5. Het **venster** van het 'Nieuw bericht' wordt geopend en de cursor zal veranderen in een klein **+teken**.	Het kleine **+tekentje** is een indicatie dat je de afbeelding gaat copiëren in het nieuwe bericht.
5. Laat de linker muisknop **los** in het bericht.	Door de linker muisknop los te laten in het bericht zal de afbeelding naar het bericht worden verstuurd.
Het onderstaande dialoogvenster wordt zichtbaar: 	U kan kiezen in **welk format** de afbeelding wordt verzonden naar de onvanger. 1. Wanneer de ontvanger ook over Mediadent beschikt, is het meest aangewezen het originele format te behouden. - Bron fromaat - Bron format met alle support files (meeste complete maar zwaarste optie). -Zoals bovenstaand, echter in **zip formaat**, zal het bronformaat met alle bijhorende files versturen, maar in een zip file, zodat er slechts een bestand moet worden doorgemaild, hou er wel rekening mee dat de ontvanger van de e-mail de zip file dan ook moet openen met een speciaal zip-extract programma. 2. Wanneer de ontvanger **niet beschikt over Mediadent**, is het aangewezen, de export te maken in een **JPEG bestand**. Dit formaat kan door elk besturingssysteem worden geopend. 3. Andere formaten - Origineel beeld/film formaat - Exporteer een CT beeld, is enkel van toepassing als de ontvanger beschikt over een special programma voor dit soort bestanden. Wat doet de optie **'Voor dit doel onthouden, OUTLOOK.EXE'**? Indien je dit **aanvinkt** zal hij steeds de afbeelding in het gekozen formaat versturen.

ImageLevel - All rights reserved

Indien je dit terug wil wijziging, versleep dan het beeld met **CTRL toets** ingedrukt. Het dialoogvenster zal terug verschijnen en je kan de keuze terug aanpassen.

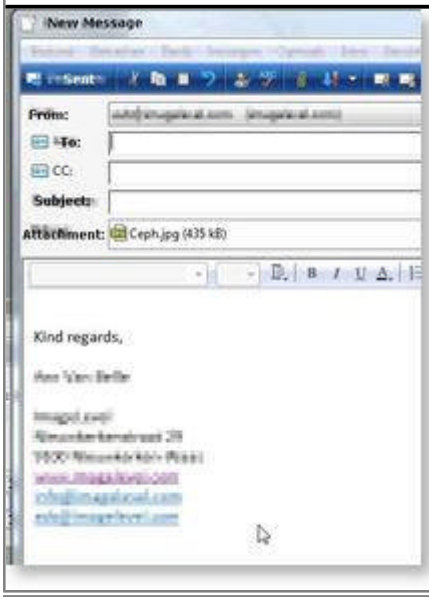
Indien je deze optie **NIET aanvinkt** zal je telkens dit dialoogvenster gepresenteerd krijgen wanneer je een afbeelding wenst te verslepen via e-mail.

6. Voorbeeld: we kiezen voor .jpeg formaat..

Eens het formaat gekozen zal de afbeelding als een **bijlage** in je e-mail worden toegevoegd.

Je hoeft enkel de naam van de ontvanger in te vullen, commentaar toe te voegen aan je e-mail en je bericht verzenden.

Let er op dat sommige e-mail omgevingen een limiet hebben met betrekking tot de bijgevoegde bestanden. De optie **'Zoals bovenstaand, echter in een ZIP formaat'** zal ervoor zorgen dat de bestanden gecompirmeerd worden.



In dit voorbeeld hebben we gekozen voor een .**JPEG** bestand.

Hoe kan ik meerdere afbeeldingen van een patiënt exporteren?

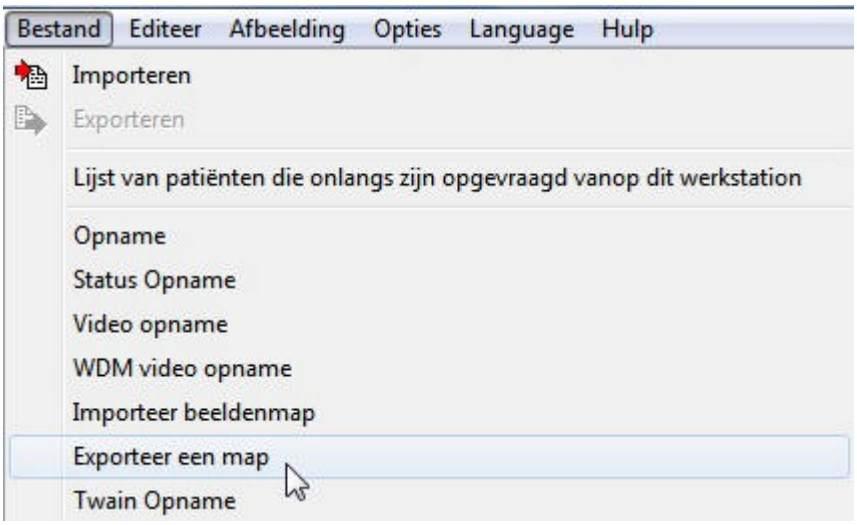
Het kan soms handig zijn om meerdere beelden tegelijkertijd van een specifieke patiënt te exporteren zodat deze kunnen gedeeld worden met collega's of patiënten.

Om maar **1 afbeelding** te exporteren, kies voor ***Bestand > Exporteren.***

Indien je meerdere afbeeldingen wenst te exporteren kies voor de optie **Exporteer een map.**

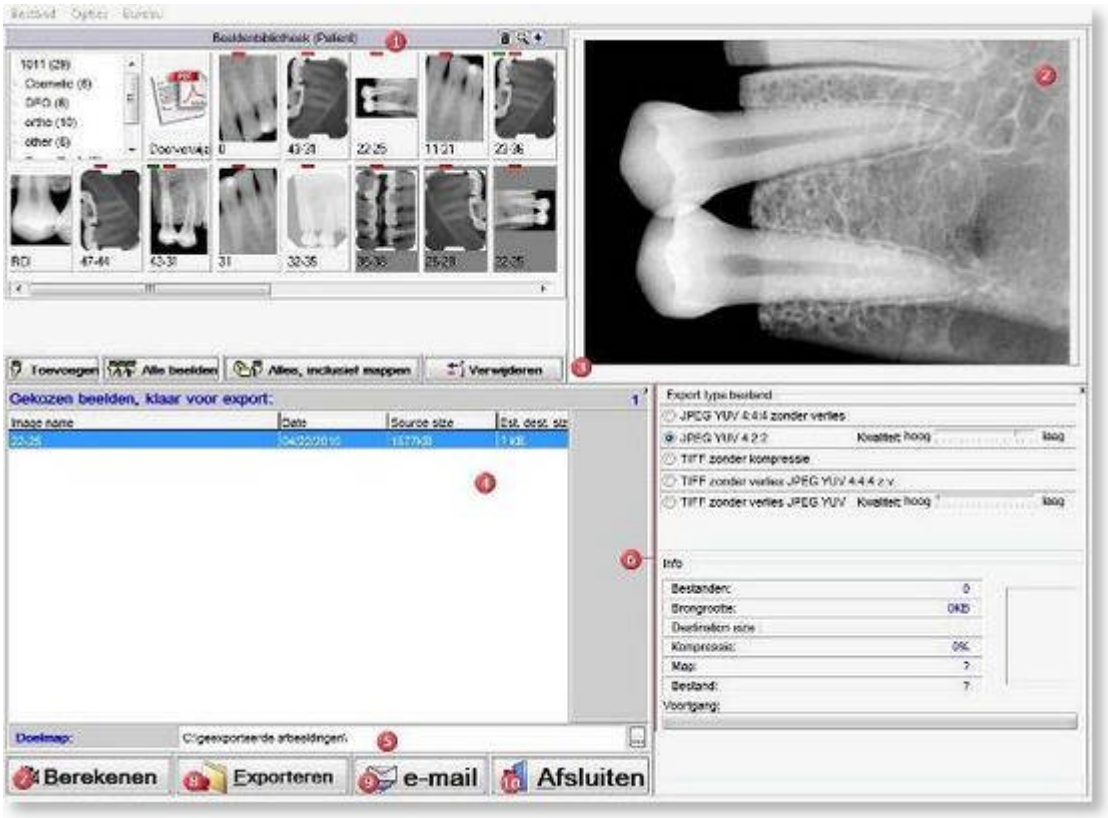
In het Mediadent Menu kies ***Bestand > Exporteer een map***.

ImageLevel - All rights reserved



1. Overzicht van het dialoogvenster Exporteer een map

Dit is het **dialoogvenster** van Exporteer een map:



1	De beeldenmap van de geselecteerde patiënt.
2	Viewport: Je kan voorbeeld zien van het beeld dat geselecteerd is.
3	Actie knoppen: • ***Toevoegen***: dit voegt het geselecteerde beeld toe aan de lijst te exporteren afbeeldingen • ***Alle beelden***: deze knop voegt alle afbeeldingen van de geselecteerde map toe

ImageLevel - All rights reserved

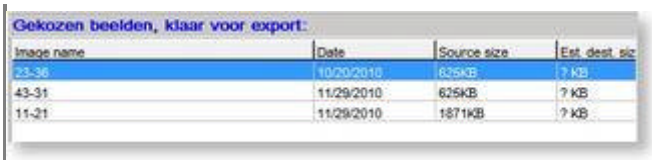
	• ***Alles, inclusief mappen***: deze knop voegt alle afbeeldingen van deze patiënt toe • ***Verwijderen***: het geselecteerde beeld wordt verwijderd
4	Lijst van de afbeeldingen die moeten geëxporteerd worden.
5	Doelmap: dit is de map waar de beelden naartoe gaan geëxporteerd worden.
6	Bijkomend informatie Export type bestand: je krijgt de gelegenheid om het type bestand te kiezen. De geëxporteerde bestanden gaan het geselecteerde bestandsformaat hebben. Info: geeft een overzicht van het aantal te exporteren bestanden, hun grootte, ... De waarden worden ingevuld op het moment dat er op de ***Berekenen*** knop wordt gedrukt.
7	***Berekenen knop***: Deze knop berekend het aantal bestanden, de grootte enz ... van de bestanden die geëxporteerd gaan worden. De waarden worden ingevuld in het Info gedeelte. 6
8	***Exporteren knop***: Deze knop zal de geselecteerde beelden **exporteren** naar de **doelmap** aangegeven in 4.
9	***E-mail knop***: Deze knop zal je **e-mail programma** opstarten en de beelden toevoegen aan een nieuw bericht.
10	***Afsluiten***

2. Exporting images

Om de afbeeldingen van een specifieke patiënt te exporteren, volg deze stappen:

Actie	**Commentaar**
1. In het Mediadent menu kies ***Bestand>Exporteer een map***	.
2. **Selecteer** de beelden die je wenst te exporteren. **Methode 1:** selecteer de beelden één voor één **- *Klik*** op de afbeelding met de **linker** muisknop. Indien je meerdere beelden wenst te selecteren, hou de **Ctrl** knop ingedrukt en **selecteer** de beelden met de **linker** muisknop.	Er zijn verschillende manieren om beelden te selecteren. **Methode 2:** Je kan alle afbeelden uit een **specifieke map** aan de lijst toevoegen door de knop [Alle beelden] te gebruiken. **Methode 3:** Je kan ook alle afbeeldingen uit een **specifieke map en de onderliggende mappen** gaan selecteren door gebruik te maken van de knop [Alles, inclusief mappen]
3. **Toevoegen** van de afbeeldingen aan de exportlijst **- *Klik*** op de knop **Toevoegen** [Toevoegen]	Klik op de knop **Toevoegen** om de geselecteerde afbeeldingen aan de exportlijst toe te voegen. Om een beeld te verwijderen uit de exportlijst, ***selecteer*** een afbeelding en klik op de knop

ImageLevel - All rights reserved



Verwijderen.

4. Bepaal de Doelmap

- Klik op het knopje naast het invulblok waar de Doelmap wordt aangegeven. Het Windows verkenner scherm zal geöpend worden.

- Selecteer de map waarin de geëxporteerde afbeeldingen moeten komen.

De doelmap is de map waar de geëxporteerde beelden terug te vinden zijn.

In dit voorbeeld zullen we de beelden opslaan in de map **c:\geëxporteerde afbeeldingen.**

5. Om een idee te krijgen van de grootte van de bestanden kan je de knop **Berekenen** gebruiken.

- Klik op de **Berekenen** knop

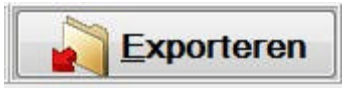
Vooraleer te exporteren kan je een idee krijgen van de **grootte van de bestanden**. Dit kan handige informatie zijn mocht je de beelden op een externe harde schijf of USB stikje wil opslaan.

6. **Exporteer** naar een map

- Klik op de knop **Exporteren**

Met deze knop zal de bestanden exporteren

ImageLevel - All rights reserved

	naar de aangegeven doelmap.

Automatisatie binnen Mediadent

Hoe maak ik een macro?

Wat is een Macro?

Een macro is een **veel uitgevoerde** opeenvolging van handelingen. Vb: overschakelen tussen twee of meer verschillende aangesloten RX-aparaten.

Normaal een complex en uitgebreide handeling, die met de macro wordt opgenomen en zo met een **sneltoets** op een aangemaakte knop kan worden uitgevoerd.

Om een macro aan te maken, worden alle handelingen "**opgenomen**", zoals op een knop klikken, een menu openen,… . Waarna de opgenomen handeling kan worden "afgespeeld".

Het kan worden vergeleken met het opnemen en afspelen van muziek.

Een macro kan gebruikt worden in het volgende scenario: Je hebt 2 of meerdere verschillende RX-aparaten. Het **kiezen** van een bepaald aparaat kan je automatiseren. Zonder te automatiseren moet je telkens ***Opties>X-Ray Opname*** en het gewenste aparaat selecteren.

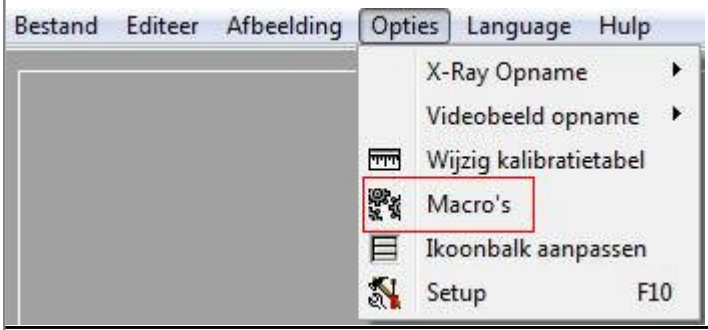
Hoe wordt een macro aangemaakt?

Een macro wordt aangemaakt in twee stappen:

1. Kies één van de **knoppen en/of functie toetsen** die gebruikt moeten worden om de macro "af te spelen".

2. **Neem de macro op** door de gewenste handeling uit te voeren.

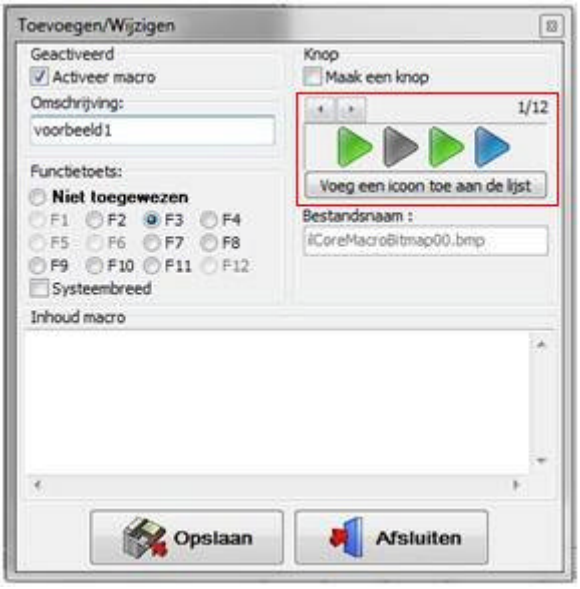
Stap 1: Kies een knop of functietoest

Action	Explanation
1. In het Mediadent menu kies ***Opties*** > ***Macro's*** 	Activeer het Macro menu.
2. Klik op de knop ***Toevoegen***.	De knop toevoegen laat toe een

ImageLevel - All rights reserved

nieuw item aan de macro lijst toe te voegen.

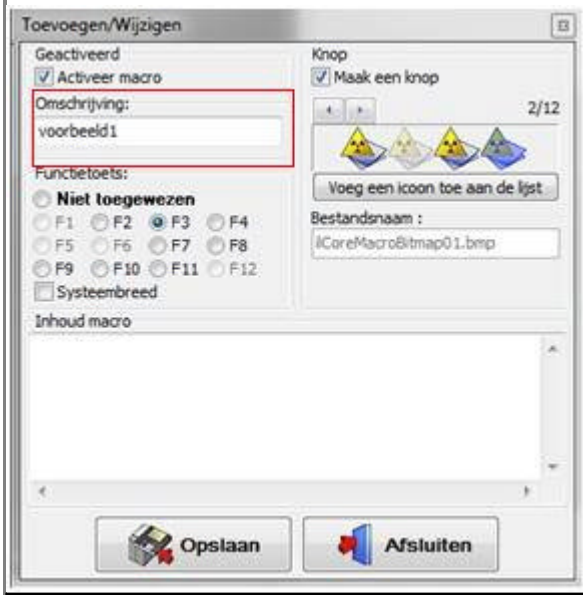
3. Vink het vakje voor ***Maak een knop*** aan, en maak een keuze uit de iconen lijst.



Activeer hier, maak een knop aan, en **navigeer** door de mogelijke knoppen met de pijltjes boven de knoppenstrook.

Nadien wordt een macro toegekend aan deze knop.

4. Vul de **naam** in die gekoppeld moet worden aan de macro.



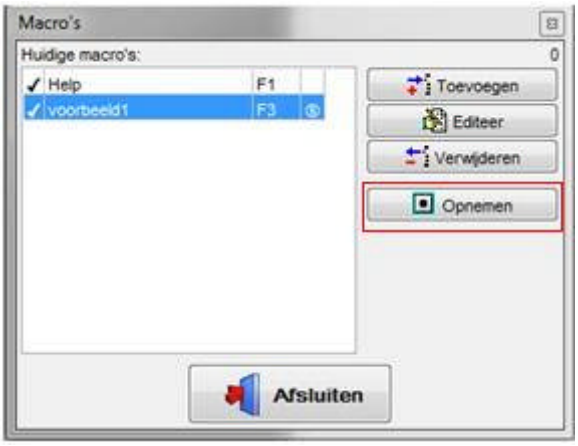
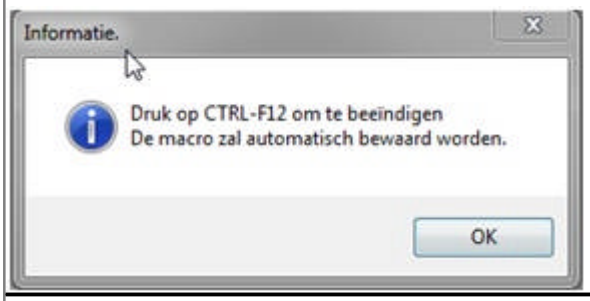
Na het kiezen van de bijhorende knop, moet er ook een **naam** worden gekozen voor de **macro**.

In dit **voorbeeld** vullen we 'voorbeeld1' in.

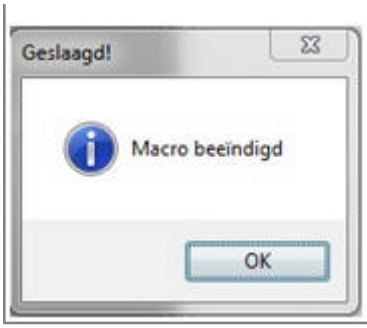
ImageLevel - All rights reserved

5. Naast of in plaats van een knop kan er ook een **sneltoets** worden toegekend aan een macro. (de toetsen die reeds in gebruik zijn, worden onbeschikbaar gemaakt). Deze **sneltoets** zal de macro activeren. 	F3 is aangeduid, **functie toets F3** is toegewezen. De macro zal worden uitgevoerd bij het indrukken van **F3**.
6. Klik op de knop **Opslaan**.	.

Stap 2: Opname van de macro

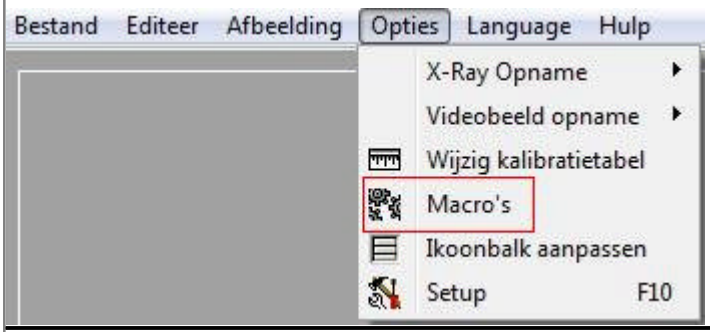
Acties	**Commentaar**
1. Duidt de **naam van de macro** aan die moet worden opgenomen, en klik op de **opnemen** knop 	Dit scherm toont dat er een **macro** kan aangemaakt worden met de naam voorbeeld1, en dat de functietoets F3 is toegewezen aan deze macro. Nu moet de macro worden opgenomen. Opnemen wil zeggen dat de **stappen** moeten uitvoeren die achteraf automatische moeten worden afgespeeld via de macro.
2.Klik op ***OK*** 	Hier wordt weergegeven dat om het opnemen van de macro te **stoppen** de toetsencombinatie **control en F12** tegelijk moeten worden ingedrukt.
3. Voer de stappen uit	Als voorbeeld kan je de stappen volgen toegelicht in het hoofdstukje **Voorbeeld: een macro maken**.
4. Wanneer de stappen zijn uitgevoerd en de macro opnemen moet worden **gestopt**, gebruik toetsencombinatie **ctrl + F12**.	Op deze manier wordt de opname beëindigd.
5. Klik ***OK***	

ImageLevel - All rights reserved

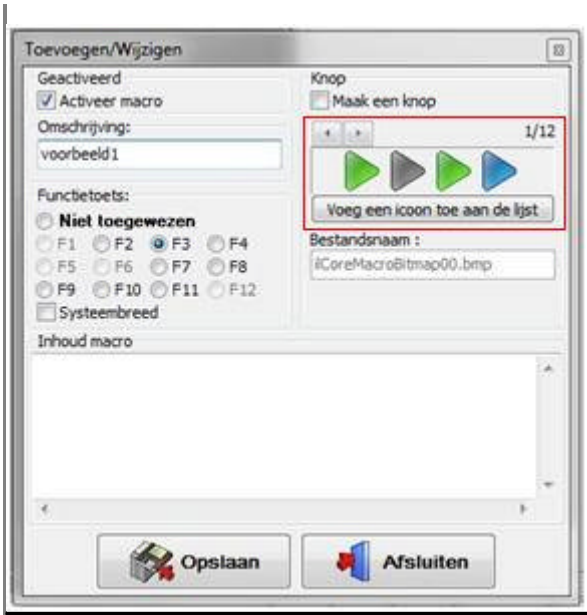
	OK om te bevestigen.

In dit voorbeeld leggen we de stappen uit om een macro aan te maken die ervoor zorgt dat er **automatisch** de Demo sensor wordt gekozen alvorens een opname te starten. Je kan dit voorbeeld hergebruiken voor de selectie van andere X-ray aparaten.

Voorbeeld: Maak een macro aan

Acties	**Commentaar**
Stap 1. Kies een knop	
1. In het Mediadent menu kies ***Opties*** > ***Macro's*** 	Activeer het Macro menu.
2. Klik op de knop ***Toevoegen***. 	De knop toevoegen zorgt er voor dat er een **nieuwe** macro in de lijst wordt toegevoegd
3. Vink **Maak een knop** aan en kies één van de **knoppen** via de scrollbalk.	

ImageLevel - All rights reserved



De Macro zal worden toegewezen aan deze icoon

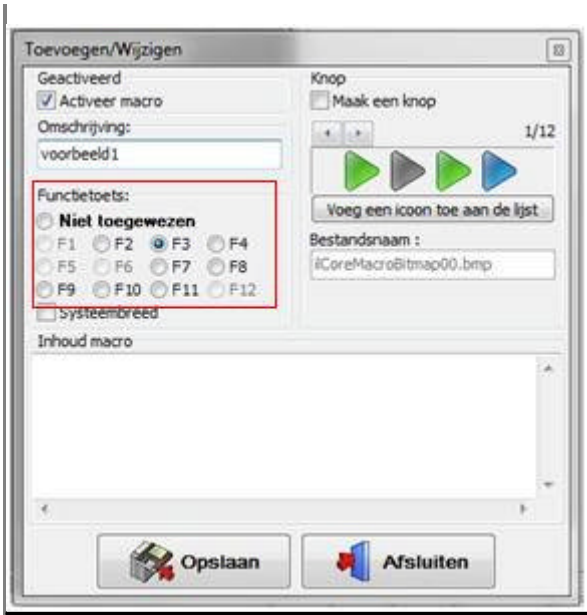
4. Vul de **naam** in die de macro moet krijgen

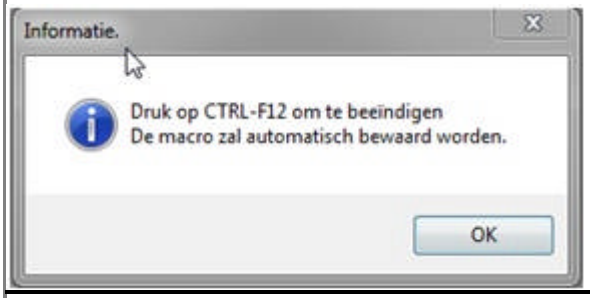
Nu je de knop hebt gekozen die de macro zal activeren moet je deze ook nog een **naam** geven.

Bijvoorbeeld F3, wanneer op functietoets **F3** wordt geklikt zal de **macro** worden uitgevoerd

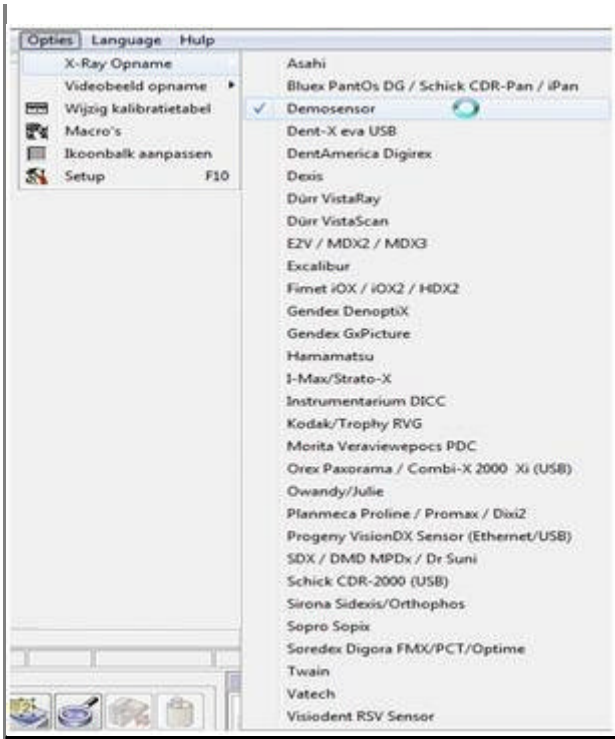
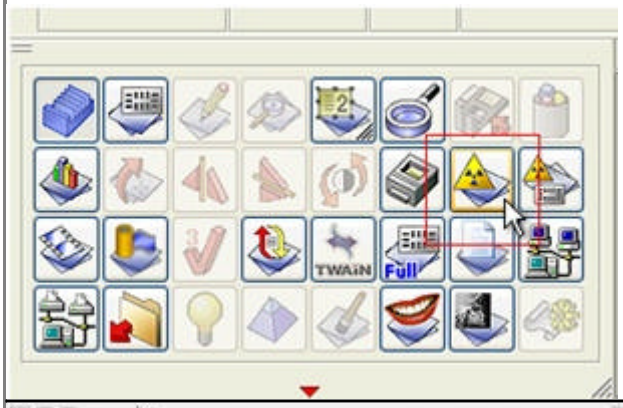
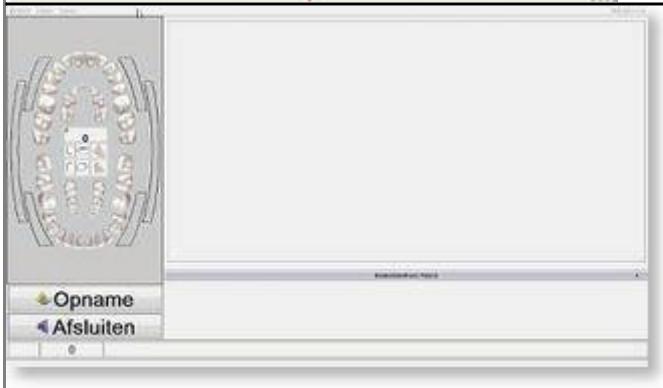
5. Naast of in plaats van een knop kan er ook een **sneltoets** worden toegewezen aan de macro.

ImageLevel - All rights reserved

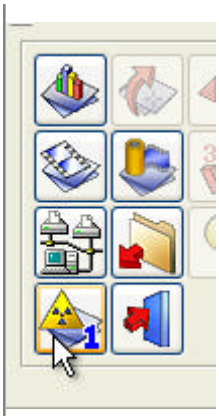


6. Klik op de knop **opslaan**	.
Stap 2. Opname van de macro	
7. Klik op de **opnemen** knop, en ga verder met **Stap 3. Het opnemen van een macro** 	Je bent klaar om de macro op te nemen. Volg nu de stappen in **stap 3.** om het juiste aparaat te kiezen.
8.Klik ***OK*** 	Eens je de stappen uit Stap 3. hebt gedaan kan je de opname **stopzetten** door de toetsencombinatie Ctrl+F12 in te drukken.
Stap 3 Voorbeeld: Opname van stappen om een opnametoestel te selecteren	
9. Kies voor ***Opties*** > ***X-Ray Opname> Demosensor***	

ImageLevel - All rights reserved

	Deze stappen gaan we opnemen en zullen automatisch afgespeeld worden wanneer we de macro activeren.
10. Klik op de ***Opname*** knop 	Klik op de knop met het gele driehoekje.
	Het opnamescherm voor het **opnametoestel** zal verschijnen. Afhankelijk van het type toestel kan het scherm een andere indeling hebben.
11. Om de opname te stoppen gebruik ***Ctrl + F12***	Gebruik de toetsencombinatie Ctr + F12 (Functietoets 12)
12. Klik ***OK***	.
13. Test de macro door de knop aan te klikken of gebruik de sneltoetsen.	

ImageLevel - All rights reserved

	In dit geval heb ik de macro toegewezen aan deze knop.

ImageLevel - All rights reserved

Mediadent instellingen

Overzicht: Mediadent instellingen

These articles explain the different **configuration** options in Mediadent. This is an **advanced** topic and changes might effect the behavior of Mediadent.

If you have any questions or remarks, please don't hesitate to **contact us**. Read the article **Bijkomende vragen?** for more information.

1. **Algemene instellingen**
2. **Regionale en registratie instellingen**
3. **Scherm instellingen**
4. **Andere instellingen en onderhoud**
5. **Modules**

Algemene instellingen

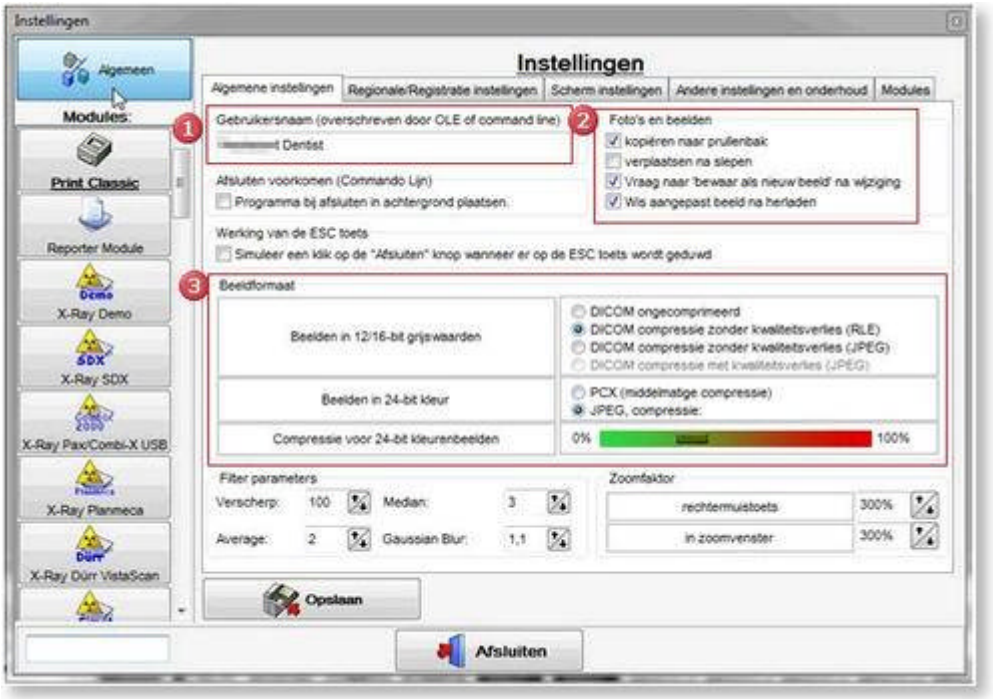
Dit onderdeel voor gevorderden toont een aantal instellingen voor de Mediadent Software

In de **Algemene instellingen** zitten volgende onderdelen

1 De gebruikersnaam (naam van de tandarts).

2 Hoe Mediadent moet omgaan met kritische bewerkingen zoals: verwijderen van afbeeldingen,verplaatsen van afbeeldingen, opslaan van wijzingen, …

3 Welk opslagformaat er moet gebruikt worden.



ImageLevel - All rights reserved

1. Hoe de naam van de tandarts aanpassen

Indien je een praktijk hebt met meerdere tandartsen kan het handig zijn om de naam van de tandarts te laten verschijnen in de status balk.

Er zijn 2 manieren waarop de naam van de tandarts kan aangepast worden:

1. De naam aanpassen via Mediadent ***Opties > Setup > Algemene instellingen***.

2. Wijzig de naam in het **patiëntenbeheerssysteem.** De leverancier van dit pakket zal u kunnen helpen om de naam aan te passen. Deze naam zal in Mediadent gebruikt worden.

De **instellingen** in het patiëntenbeheerssysteem hebben de **bovenhand** op de instellingen in de Mediadent Setup.

Volg de stappen om de naam aan te passen in **Mediadent**.

Actie
1. Ga naar ***Opties > Setup > Algemene instellingen***
2. Vul de **gebruikersnaam** (naam tandarts) in.
3. ***Sla*** de wijzigingen ***op***
4. ***Afsluiten***

2. Hoe vermijd ik het definitief verwijderen van afbeeldingen

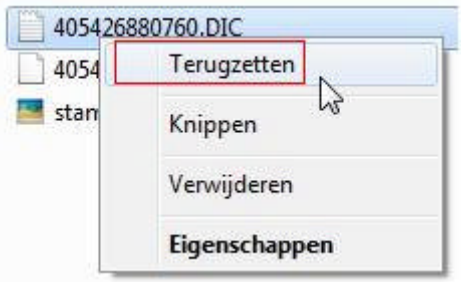
1. Om te vermijden dat de afbeeldingen permanent worden verwijderd, volg deze stappen:

Action
1. Kies ***Opties >Setup***
2. In het tabje Algemene instellingen, selecteer de optie **'Kopiëren naar prullenbak'**.
Indien dit is aangevinkt zal je steeds de **verwijderde beelden** kunnen recupereren uit de **prullenbak** van Windows.

ImageLevel - All rights reserved

Dit zal enkel werken op 1 specifiek werkstation. Door Windowsbeperkingen werkt **niet** in een netwerkomgeving.

2. **Recupereren** van beelden uit de prullenbak.

Actie	**Commentaar**
1. Ga naar het **bureaublad** van de compter en open de prullenbak door er op te dubbelklikken	Open de prullenbak in Windows
	Zoek naar de bestanden van Mediadent: De afbeeldingen bestaan uit 3 bestanden: **.DIC bestand** **.mih bestand** **.bmp bestand** Je moet deze 3 bestanden gaan terugplaatsen.
Selecteer het eerste bestand en klik dan op de **rechtermuisknop**, en kies voor terugzetten, **herhaal** deze stappen nu voor de andere bestanden. 	Dit moet u **herhalen** voor de 3 bestanden.

Je kan enkel afbeeldingen herstellen die op **dat specifiek werkstation** werden genomen. Door Windowsbeperkingen werkt dit niet in een netwerk omgeving.

Regionale en registratie instellingen

In deze **geavanceerde optie** worden de regionale en registratie instellingen verder uitgelegd.

In deze tab is het mogelijk volgende **instellingen** te maken:

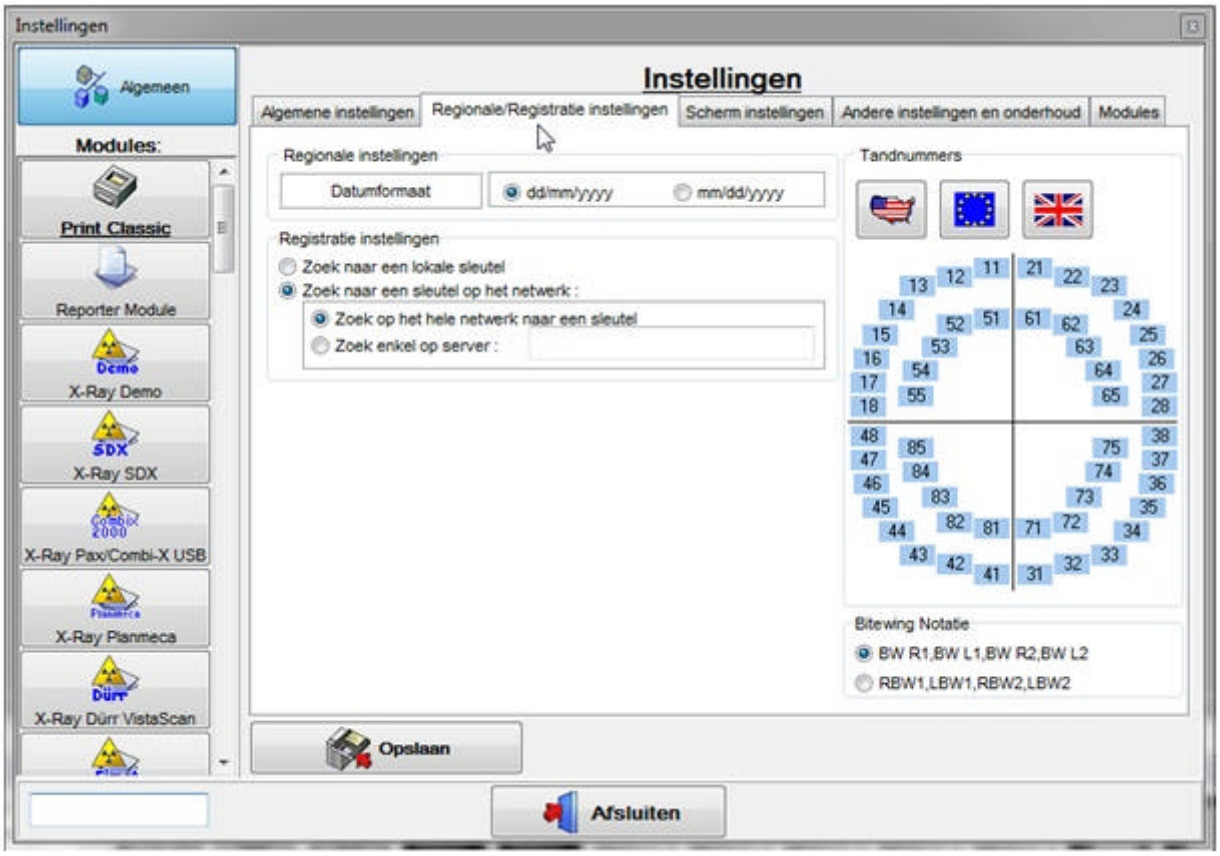
1 **De datumnotatie**: er kan worden gekozen tussen Europese en Amerikaanse notitie wijze.

2 **Tandennummer**: de tandnummer kunnen worden ingesteld, afhankelijk van de standaard in uw

ImageLevel - All rights reserved

land.

3 **Registratie instellingen**: bij vragen over deze instellingen, neem contact op met de helpdesk van u dealer



⚠ Vergeet niet je **wijzigingen op te slaan** alvorens dit venster af te sluiten.

Hoe pas ik de tandnummers aan?

Er is de keuze om de **tandnummering** te veranderen

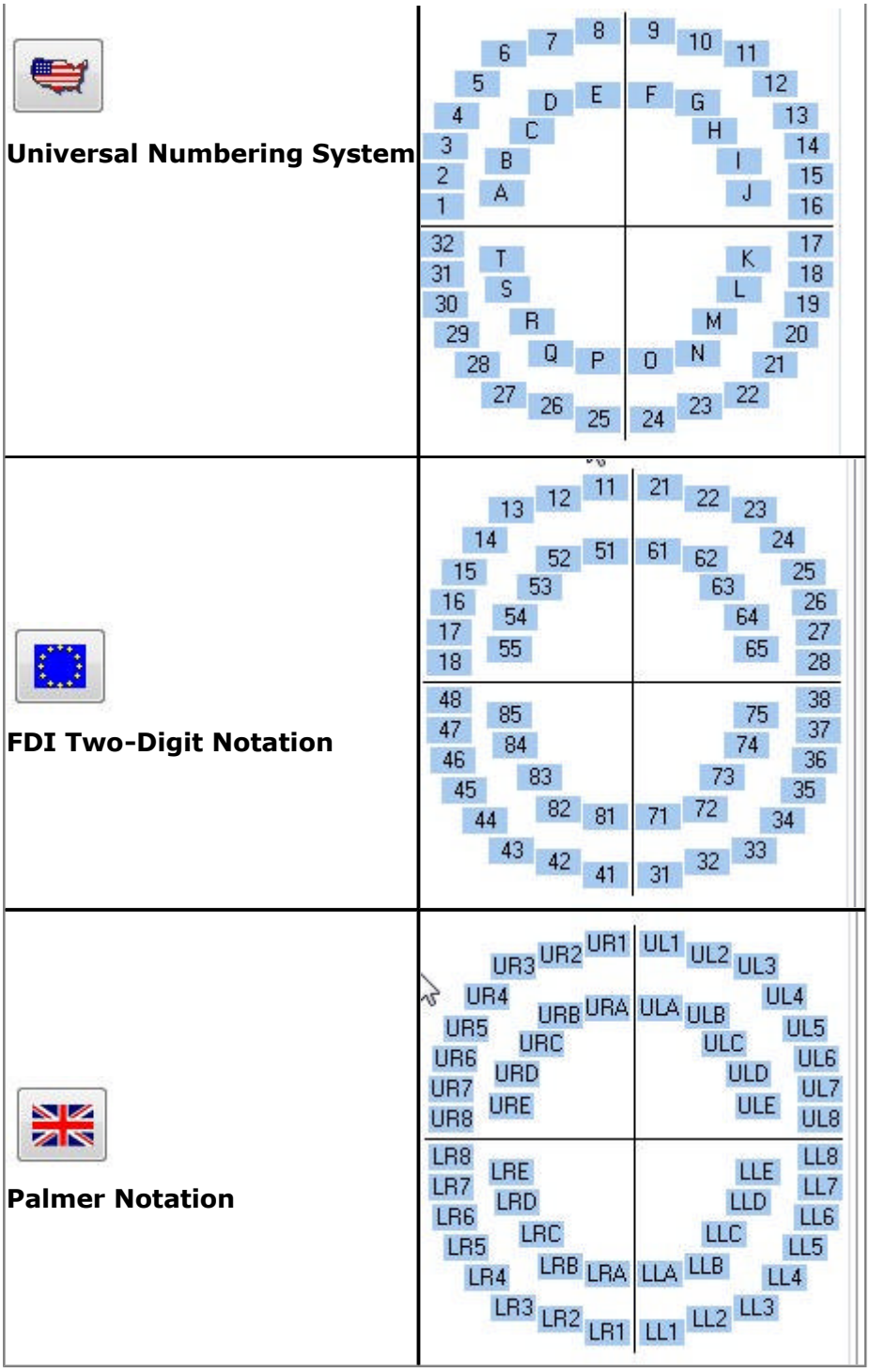
De volgende systemen kunnen gebruikt worden:

- Universal Numbering systeem
- FDI Two-Digit Notatie
- Palmer Notatie

Om de keuze aan te passen **klik** op de **bijbehorende knop**.

Knop	Resultaat

ImageLevel - All rights reserved



⚠ Vergeet je wijzigingen niet **op te slaan** alvorens dit dialoogvenster af te sluiten.

Scherm instellingen

Hier volgt een beschrijving hoe de verschillende instellingen in verband met **scherminstellingen** en **afbeeldingen**.

ImageLevel - All rights reserved

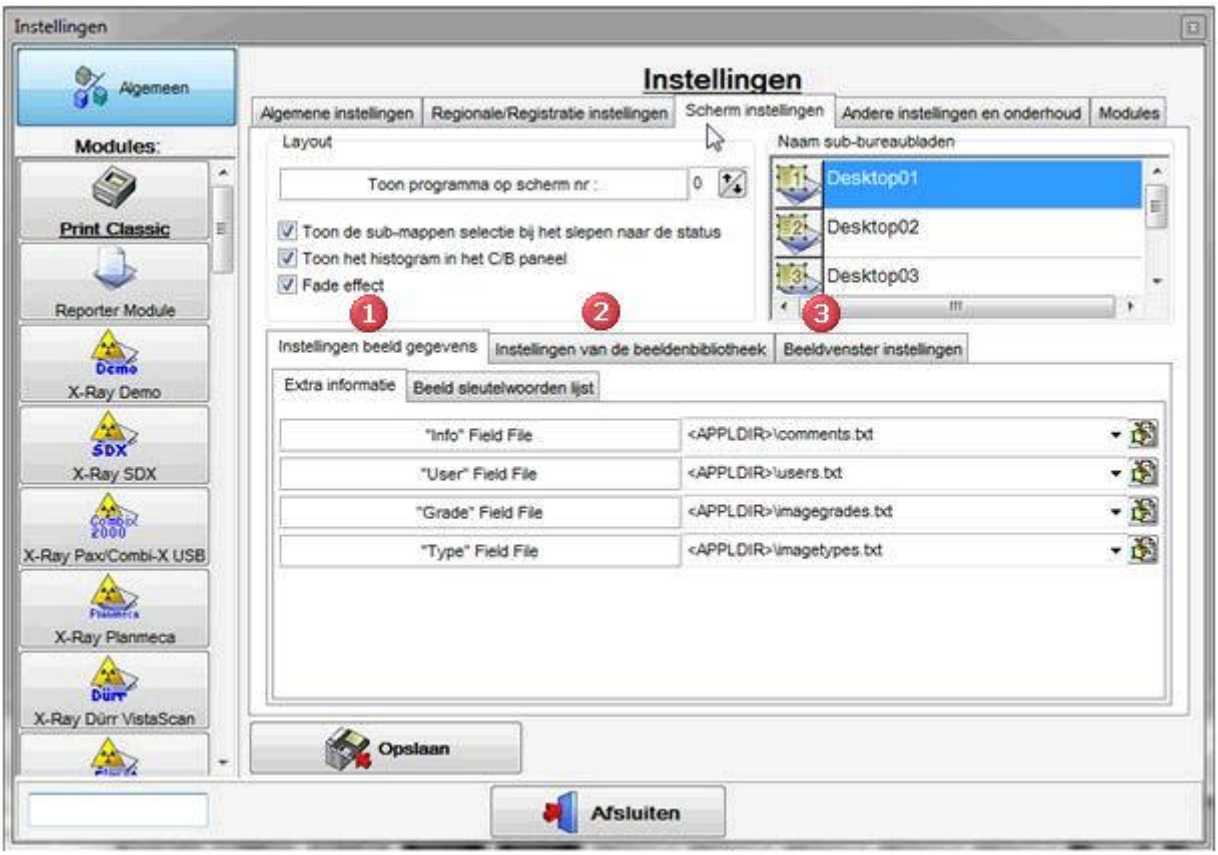
Bij ***Opties > Instellingen > scherminstellingen***, kunnen volgende zaken worden ingesteld:

1 Geef de **eigenschappen** van de afbeeldingen mee zoals gebruikersvelden, type velden,…

Lees het artikel '**Extra informatie en sleutelwoorden invoeren**' om het gebruik ervan te ontdekken.

2 Bepaal de instellingen van de **afbeeldingenbibliotheek** zoals de standaard mappen die worden aangemaakt voor elke patient (vb: video, DFO, pano's).

3 Bepaal de **Viewport instellingen** zoals de grid of een meetlat weergeven op gekalibeerde afbeeldingen.



1. Bepaal de eigenschappen van de afbeelding

In de **eigenschappen van een beeld** kan je velden instellen waarop later kan gefilterd worden.

Het artikel **Extra informatie en sleutelwoorden invoeren** legt uit hoe je deze sleutelwoorden kan gebruiken.

Je krijgt 2 tabjes te zien waar je de extra velden kan instellen:

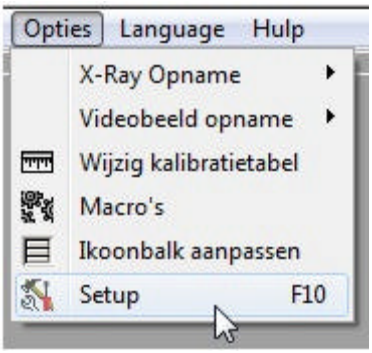
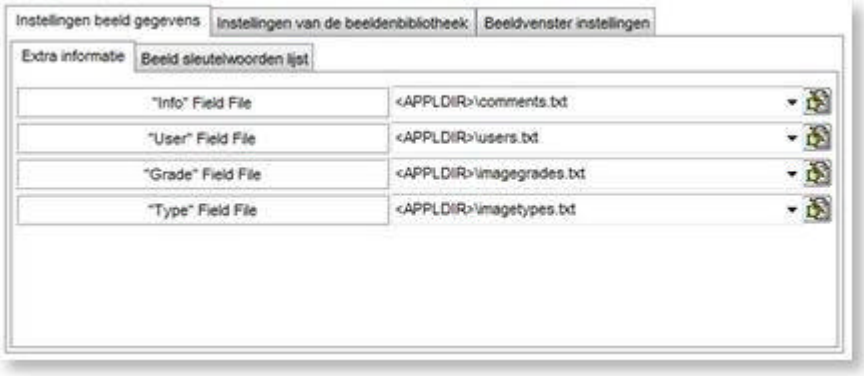
- Extra informatie: Info veld, user veld, grade veld en type veld
- Beeld sleutelwoorden lijst: hierin definieer je zelf de sleutelwoorden.

1.1 Extra Informatie

Hierin bepaal je de **velden** die je later kan gebruiken. Eens de velden zijn gedefinieerd kan je ze gebruiken vanuit de **eigenschappen** van een afbeelding.

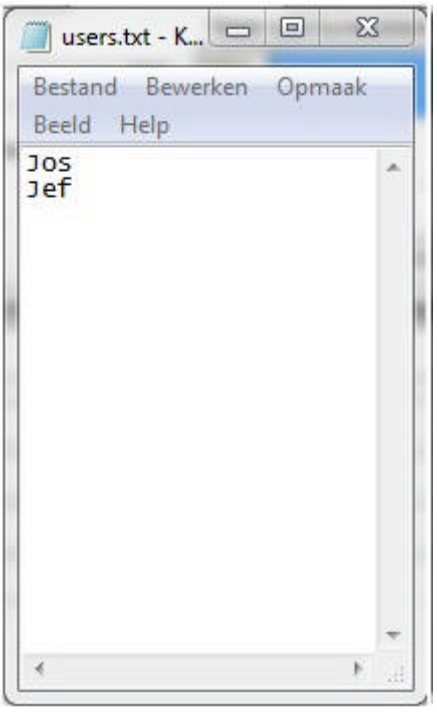
ImageLevel - All rights reserved

In dit voorbeeld worden er **2 namen** toegevoegd in de "User" Field File. Eens ze zijn toegevoegd, is het mogelijk deze namen te gebruiken in de eigenschappen van de afbeeldingen en op het moment dat de afbeelding een afbeelding zal worden opgeslagen.

Actie	**Commentaar**
Stap 1. In het menu ***Opties > Setup > Scherminstellingen*** 	
	Hier staan verschillende velden die kur
Stap 2. Klik op de knop naast het veld **<APPLDIR>\users.txt.**	In dit voorbeeld gaan we 2 namen toe
	Kladblok zal worden geopend Hier kan een lijst van gebruikers worde elkaar) Zo kunnen ook alle andere opties, zoal worden ingevuld.

ImageLevel - All rights reserved

Step 3. Type the names in Notepad



Geef de namen van de gebruikers op i
We hebben hier als voorbeeld Jos en J

Stap 4: Kies ***Bestand>Opslaan***
Stap 5. Kies ***Bestand>Afsluiten***

Na de namen te hebben ingegeven, ve
bestand niet op te slaan.

Stap 6: kies voor ***Opslaan*** eens terug in het scherm van het programma.

Terug in het scherm van Mediadent m
wijzigingen nog worden opgeslagen.

Stap 7. **Afsluiten**

ImageLevel - All rights reserved

Je moet Mediadent afsluiten en opnieuw opstarten om de wijzigingen door te voeren.

Next step Box

Om de wijzigingen te testen kan u een afbeelding selecteren en de eigenschappen aanpassen. Lees het volgende artikel voor meer informatie: **Eigenschappen van het beeld**.

Het aanpassen van Grade, Type en comments, kan op dezelfde manier worden gedaan.

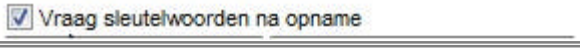
Actie	**Commentaar**
Ga naar de Instellingen zoals eerder uitgelegd.	
Om het **Info** veld te wijzigen	
Herhaal **Stap 1.**	Go naar Stap 1 van de voorafgaande uitleg.
2. Klik op de knop naast **<APPLDIR>\comments.txt.** 	Hier kan je standaard commentaar aanpassen.
3. Typ de commentaar in het Kladblok	.
Herhaal Stap 4. tot Stap 7.	Ga naar Stap 4 van bovenstaande uitleg en herhaal de stappen.
Om het **Grade** veld te wijzigingen	
Herhaal **Stap 1.**	Ga naar Stap 1 van voorafgaande uitleg.
2. Klik op de knop naast <**APPLDIR>\imagegrades.txt.** 	Dit laat je toe het vel 'Grade' aan te passen. Standaard heb je Grade A, B en C.
3. Typ de eigengedefineerde Grade in.	.
Herhaal Stap 4. tot Stap 7.	Ga naar Stap 4. van de bovenstaande uitleg en herhaal de stappen.
Om het **Image Type** te wijzigen	
Herhaal **Stap 1.**	Ga naar Stap 1. van de bovenstaande uitleg.
2. Klik op de knop naast **<APPLDIR>\imagetypes.txt.** 	Hier ga je de verschillende types kunnen aangeven.
3. Typ de verschillende types afbeeldingen in het Kladblok.	.

ImageLevel - All rights reserved

Herhaal Stap 4. tot Stap 7.	Ga naar Stap 4 en herhaal alle stappen.

1.2. Beelden sleutelwoorden lijst

Deze sleutelwoorden kan je zelf bepalen. Deze velden zijn beschikbaar via de **eigenschappen van het beeld** en wanneer je de afbeelding gaat opslaan.

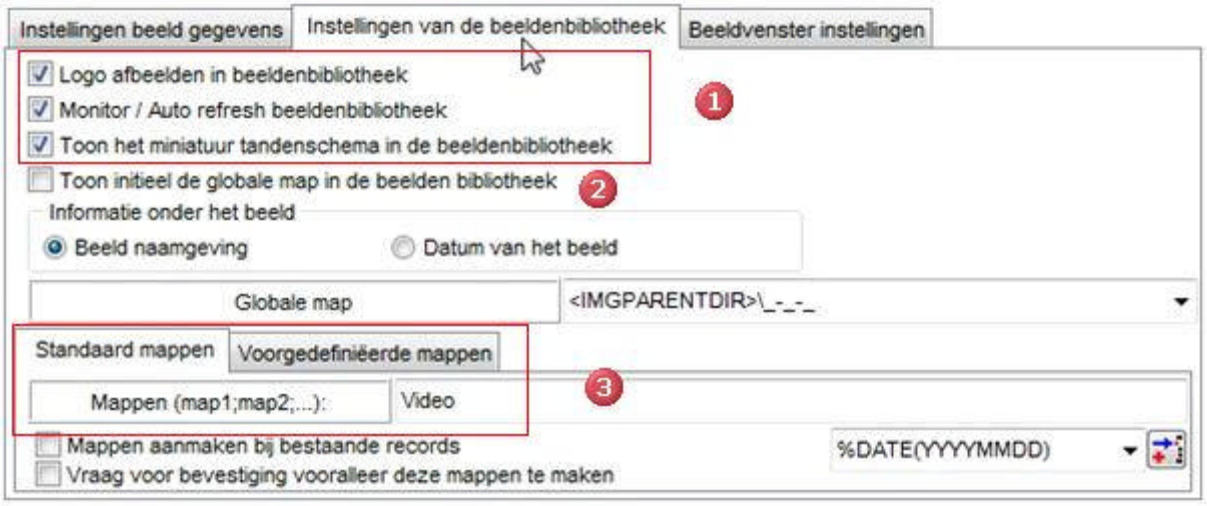
Actie	Commentaar
Ga naar de Instellingen zoals eerder uitgelegd.	
 Kies het tabje **Beeld sleutelwoorden lijst.**	Bij de tab **Beeld sleutelwoordenlijst** kan de lijst met sleutelwoorden worden aangepast.
Type het sleutelwoord.	In dit voorbeeld voegen we een sleutelwoord toe: bijvoorbeeld **Morita**.
Klik op de knop **Toevoegen**.	Er kan ook ineens nog een tweede **sleutelwoord** worden toegevoegd.
 Klik op de knop **Opslaan**.	Sla altijd de **veranderingen** op alvorens verder te gaan.
 Klik op de knop **Afsluiten**.	**Verlaat** de instellingen door op de knop afsluiten te klikken. Om te **testen**, selecteer een afbeelding en pas de eigenschappen aan, er is nu de mogelijkheid om het nieuwe sleutelwoord toe te voegen of het bestaande te vervangen.
Er is de mogelijkheid om automatisch naar het invullen van een sleutelwoord te laten vragen elke keer een opname wordt gemaakt, duidt hiervoor de optie: **Vraag sleutelwoorden na opname aan**. 	.

2. De instellingen van de beeldenbibliotheek

De instellingen van de beeldenbibliotheek laat je toe om de **elementen** van het scherm van de beeldenbibliotheek aan te passen. Via deze optie kan je bijvoorbeeld ook **standaard** mappen kiezen.

ImageLevel - All rights reserved

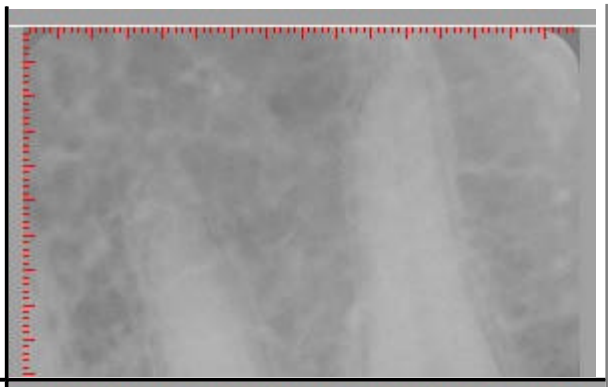
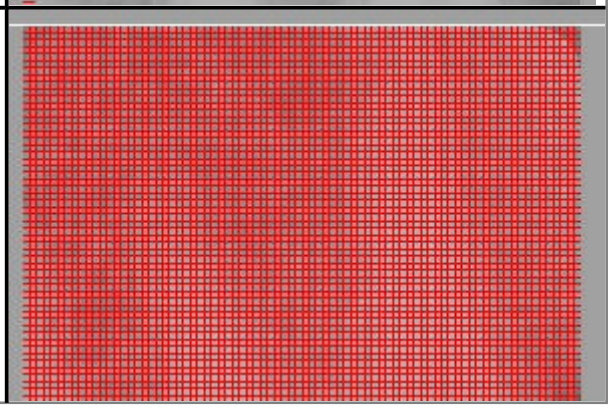
Deze mappen worden steeds gemaakt wanneer er een nieuwe patiënt wordt gecreëerd.



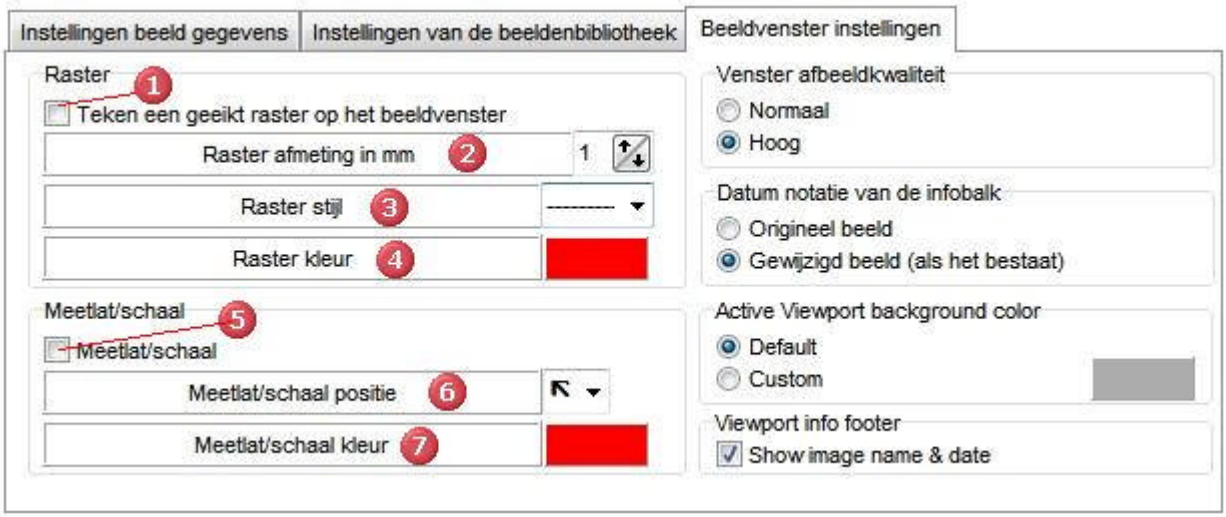
1	Logo afbeelden in de beeldenbibliotheek: deselecteer de optie als het Mediadent Logo niet mag worden weergegeven in de beeldenbibliotheek. Monitor/Auto refresh beeldenbibliotheek: deze optie zorgt ervoor dat een nieuw opgenomen afbeelding automatisch in de beeldenbibliotheek wordt weergegeven. Toon miniatuur tandenschema in de beeldenbibliotheek: Deselecteer wanneer u het onderstaande schema niet wilt zien afgebeeld. .
2	Toon initieel de globale map in de beeldenbibliotheek: deze optie zorgt ervoor dat de globale map steeds wordt weergegeven, met voorrang op de geselecteerde patient. Om de werking van de globale map te begrijpen, lees de artikelen **De globale en patienten bibliotheek** en **Hoe verplaats ik een afbeelding van de ene patiëntenmap naar de andere?**.
3	Welke mappen er standaard worden aagemaakt, en getoont bij een nieuwe patient kunnen hier worden ingegeven. Om mappen toe te voegen, type dan: mapnaam1;mapnaam2;… Op deze afbeelding ziet u **2 mappen** die standaard zullen worden aangemaakt bij elke nieuwe patiënt: Video en Pano. De optie **"Mappen aanmaken bij bestaande records"** zal de nieuw toegevoegde mappen ook aanmaken bij de reeds **bestaande** patiënten.

3. Viewport Settings

ImageLevel - All rights reserved

Meetlat/schaal De meetlat op deze afbeelding heeft voor de duidelijkheid een rode kleur.	
Raster Het raster op deze afbeelding is in een rode kleur gezet en 1mm groot.	

Het dialoogvenster van de **Beeldvenster instellingen** ziet er alsvolgt uit:



In dit dialoogvenster kan je de instellingen aanpassen van het **raster** en de **meetlat/schaal**.

1	Wanneer deze optie is aangevinkt zal het raster **zichtbaar** zijn op de afbeelding.
2	Je kan de **grootte** van het raster aangeven.
3	De **raster stijl** kan ook aangepast worden, je kan bijvoorbeeld opteren voor een stippelijn.
4	De **kleur** van het raster kan hier ingesteld worden.
5	Indien u een **meetlat/schaal** wil gebruiken op de afbeelding kan je deze optie aanvinken.
6	Je kan zelfs kiezen **waar** de meetlat/schaal geplaatst wordt op de afbeelding: links bovenaan, rechts bovenaan, links bovenaan, rechts onderaan.
7	Natuurlijk kan de kleur van de **meetlat/schaal** worden gewijzigd.

ImageLevel - All rights reserved

Andere instellingen en onderhoud

This tab is reserved for technical personnel.

For more information read the article **Bijkomende vragen?**.

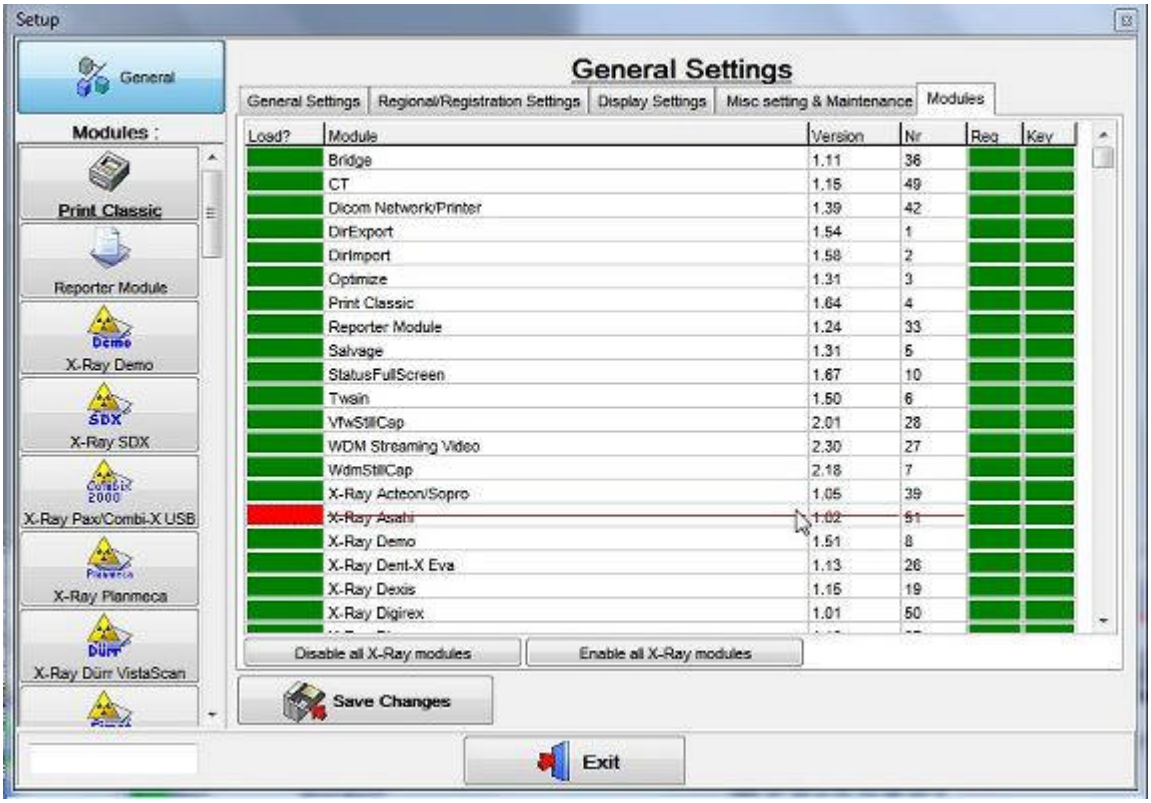
Modules

This tab shows the **different modules** that are loaded in Mediadent.

A module is a small program that gets loaded when you launch Mediadent and this small program makes sure that Mediadent can work with your acquisition device.

For example the Module 'X-Ray Dexis' will make sure that Mediadent can work with the Dexis acquisition device.

If the color is **green** it means the module is loaded and can be used in Mediadent.



When Mediadent **launches** the activated modules are loaded.

If you want **Mediadent to launch quicker**, you can disable some of the X-Ray modules you are not using.

To **unload** a module, click on the **green** box. A red strike-through line will appear over de module, indicating that the module will not be loaded.

ImageLevel - All rights reserved

	WDM Streaming Video	2.30	27		
	WdmStillCap	2.18	7		
	X-Ray Acteon/Sopro	1.05	39		
	X-Ray Asahi	1.02	51		
	X-Ray Demo	1.51	8		
	X-Ray Dent-X Eva	1.13	26		
	X-Ray Dexis	1.15	19		

Be aware that you do not de-activate **your** acquisition device!

If you are not sure about this setting, please contact us. Read the instructions on how to get support: **Bijkomende vragen?**.

ImageLevel - All rights reserved

Mediadent Module instellingen

De optimalisatie module

Het wijzigen van een optimalisatieprofiel is één van de **gevorderde** functies in Mediadent.

Je kan een optimalisatieprofiel maken die een aantal acties automatisch zal uitvoeren. Deze acties zijn o.a. het toepassen van specifieke filters, het horizontaal of vertikaal draaien van beelden, het inverteren enz...

Een optimalisatie profiel wordt gebruikt wanneer er steeds **dezelfde acties** moeten toegepast worden bij de opname met specifieke apparatuur.

Je kan volgende acties in het **profiel** instellen:

- Horizontaal en/of vertikaal spiegelen
- Draaien
- Inverteren
- Ruis onderdrukken
- Median filter
- Verscherpen
- Despeckle
- Gaussian Blur

...

Deze instellingen worden opgeslagen in het **optimalisatie profiel** en worden toegepast op de afbeeldingen.

Het toepassen van een optimalisatie profiel kan op 2 manieren gebeuren:

1. Het profiel kan **automatisch** toegepast worden bij het maken van de beelden met een specifiek toestel.

2. Het profiel kan **manueel** worden toegepast. (Zie **Werken met de optimalisatie functionaliteit**)

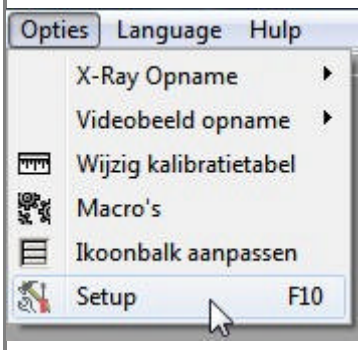
In dit artikel leer je hoe je een optimalisatie profiel kan **aanpassen** en **toekennen** aan een toestel. Op deze manier zal dit profiel steeds worden toegepast bij het gebruik van dit toestel tijdens de opname.

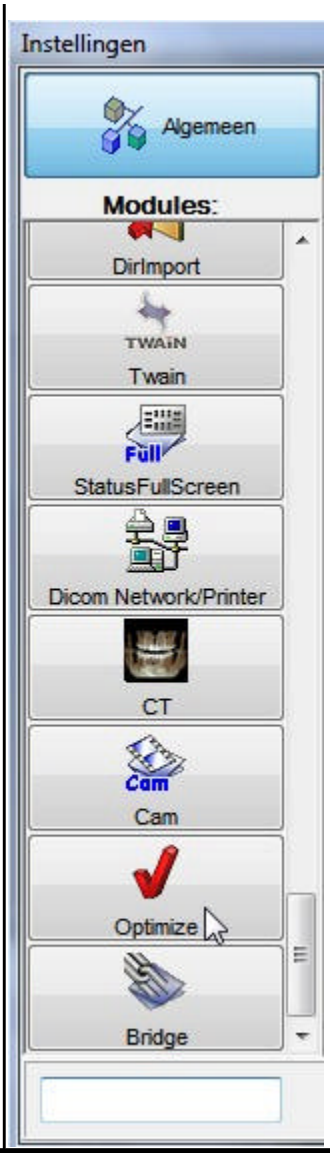
1. Aanpassen van het optimalisatieprofiel

Actie	***Commentaar***
	Loop door het Mediadent Setup lijst en open de Optimize module. Je zal hiervoor naar beneden moeten scrollen.

ImageLevel - All rights reserved

In het Mediadent menu, kies ***Opties>Setup***



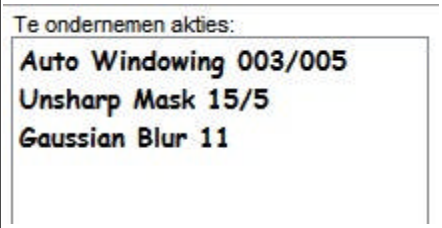


ImageLevel - All rights reserved

Overzicht van het optimalisatie scherm

1	De tab met **Preselecties** zijn de **verschillende** filters/acties die kunnen ingesteld worden in een optimalisatie profiel.
2	Scroll naar beneden om de extensieve **lijst** te bekijken.
3	Deze lijst is de **actieve filtering** acties die gaan uitgevoerd worden bij het geselecteerde optimalisatie profiel.
4	Deze knop zorgt ervoor dat de **geselecteerde** actie wordt **verwijderd** uit de lijst en dus niet meer wordt uitgevoerd.
5	Deze knop verwijderd **alle acties** uit de lijst en uit het optimalisatie profiel.
6	**Omschrijving** van het optimalisatie profiel.
7	Elk tabje vertegenwoordigt een optimalisatie profiel. Je kan tot **5 optimalisatie** profielen aanmaken.
8	Vooraleer dit scherm te verlaten **ALTIJD** de wijzigingen opslaan. Gebruik hiervoor de knop ***Bewaar wijzigingen***.
9	Er zijn een aantal **standaard** optimalisatie profielen ter beschikking. Deze kunnen geladen worden door middel van de knop ***Load Defaults***. Deze knop kan gebruikt worden wanneer je terug naar de initiële instellingen wil terugkeren.
10	Het tabje **Module uiterlijk** wordt gebruikt om de optimalisatie profielen te koppelen aan een opname toestel. Dit wordt later in het artikel toegelicht.

***Voorbeeld**: We gaan het optimalisatie profiel Optimize 1 aanpassen en voegen de actie Horizontaal spiegelen toe*

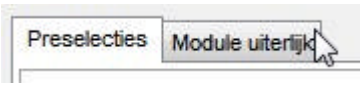
1. Ga naar de Optimalisatie configuratiescherm via de Mediadent setup	.
2. Klik op het icoon naast de optie Horizontaal spiegelen (**Flip Vertical)** 	Merk op dat de actie is toegevoegd aan de lijst van de acties.  Telkens er op de knop Optimize 1 wordt geklikt zullen deze acties uitgevoerd worden op het ingeladen beeld. Dit is cummulatief = 2 X klikken is 2 X bovenstaande lijst van acties uitvoeren.
3. ***Bewaar wijzigingen*** 	Altijd de wijzigingen opslaan alvorens dit scherm te verlaten.

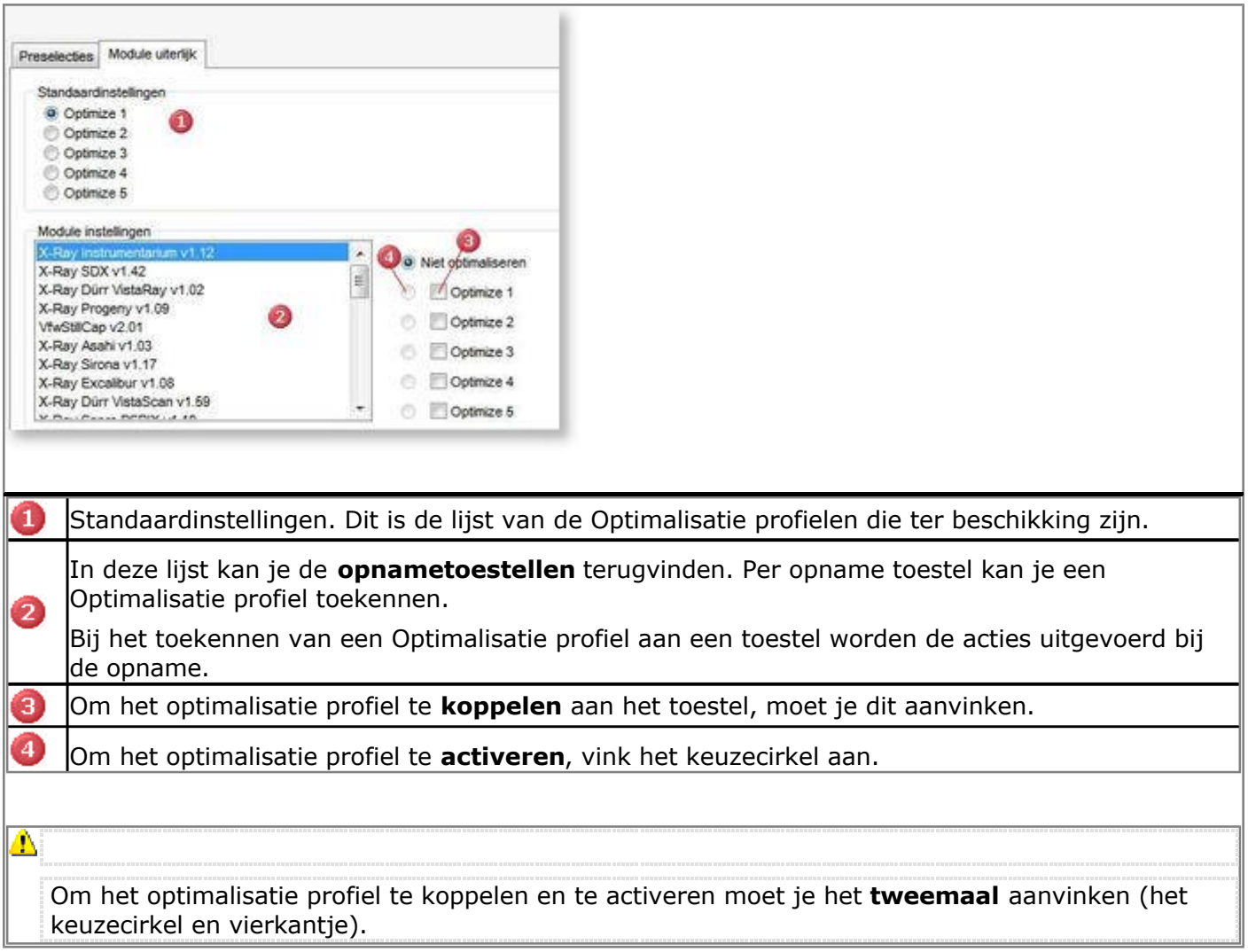
2. Toekennen van een optimalisatie profiel aan een toestel

Het tabje Module uiterlijk geeft de mogelijkheid om een optimalisatie profiel te koppelen aan een opname toestel.

ImageLevel - All rights reserved

Bijvoorbeeld: Indien je een toestel hebt waarbij het beeld telkens moet gespiegeld worden heb je de mogelijkheid dit te doen via een **Optimalisatie** profiel.





1	Standaardinstellingen. Dit is de lijst van de Optimalisatie profielen die ter beschikking zijn.
2	In deze lijst kan je de **opnametoestellen** terugvinden. Per opname toestel kan je een Optimalisatie profiel toekennen. Bij het toekennen van een Optimalisatie profiel aan een toestel worden de acties uitgevoerd bij de opname.
3	Om het optimalisatie profiel te **koppelen** aan het toestel, moet je dit aanvinken.
4	Om het optimalisatie profiel te **activeren**, vink het keuzecirkel aan.

⚠ Om het optimalisatie profiel te koppelen en te activeren moet je het **tweemaal** aanvinken (het keuzecirkel en vierkantje).

3. Voorbeeld: Wijzig Optimize 3 en koppel aan de Demo sensor

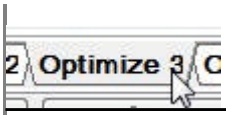
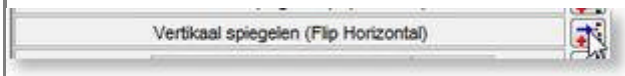
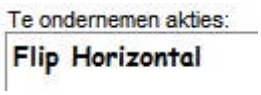
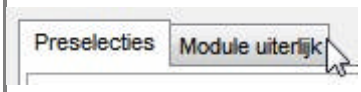
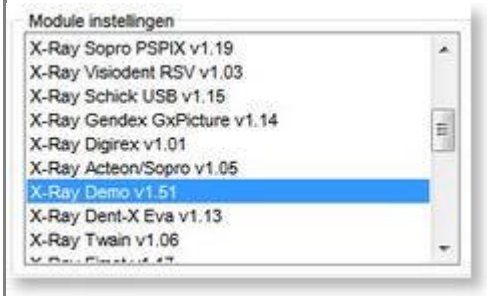
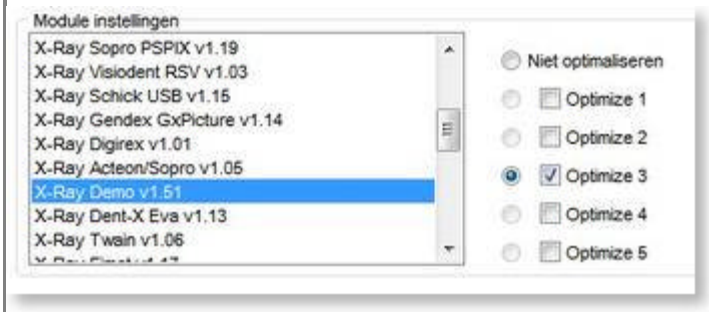
In dit voorbeeld werken we de **2 stapjes** uit: We gaan eerst de actielijst maken en daarna toekennen aan een toestel.

We gaan het **optimalisatie profiel nr. 3** aanpassen en dit linken aan de **Demo sensor**.

Als actie gaan we het beeld vertikaal spiegelen en we willen deze actie uitvoeren telkens we een opname doen met de Demosensor.

Actie	**Commentaar**
Stap 1: Maak de actielijst	
1. Klik op het tabje Optimize 3	

ImageLevel - All rights reserved

	We gaan eerst de actielijst voor **Optimize 3** maken.
2. **Verwijder** eerst de standaard acties. 	We gaan alle acties verwijderen die standaard toegekend zijn aan het optimalisatie profiel.
3. Voeg de actie **Vertikaal spiegelen** toe aan de lijst. 	Deze actie zal in de lijst verschijnen. 
4. **Bewaar** de wijzigingen 	Wij zullen het profiel bewaren.
Stap 2: Koppelen van het optimalisatie profiel aan de Demo sensor	
1. Klik op het tabje ***Module uiterlijk***. 	Het koppelen van het optimalisatie profiel (Optimize 3) aan het toestel gebeurt via het tabje Module uiterlijk.
2. Dies de **Demo Sensor** in de lijst. 	Selecteer de **X-Ray Demo** sensor in de lijst.
3. **Selecteer** Optimize 3 door het vierkantje aan te vinken. 4. **Activeer** het profiel Optimize 3 door het keuzecirkeltje aan te vinken. 	**Beide** moeten aangevinkt zijn om het profiel te koppelen aan het toestel.
	Vergeet de wijzigingen niet te **bewaren** vooraleer af te sluiten.

ImageLevel - All rights reserved

5. ***Bewaar wijzigingen*** – Klik op ***Yes*** om de wijzigingen te bewaren. 	
6. ***Afsluiten*** 	Telkens wanneer je nu de Demo sensor gaat gebruiken zal het beeld vertikaal gespiegeld worden.

Het optimalisatie profiel is ook gekoppeld aan de filters die men kan toepassen op een afbeelding. Alle instellingen van de filter kunnen in een **optimalisatieprofiel** worden vastgelegd en automatisch toegepast bij de opname.

ImageLevel - All rights reserved

Algemene termen

Een viewport of venster

Een Viewport of venster is een onderdeel van het Mediadent scherm. De Viewport of venster wordt gebruikt om een beeld te **laden**. Vooraleer het beeld te laden moet je de Viewport eerst **activeren**. Om de Viewport te activeren moet je met je linker muisknop klikken in het schermonderdeel. Eens de Viewport is geactiveerd wijzigt de kleur (donker grijs). Om een beeld te laden kan je erop **dubbel klikken** vanuit de beeldenbibliotheek.

Het bureaublad

Een **Bureaublad** is een manier om de verschillende **schermelementen** te tonen.

Het bureaublad bepaalt:

- Hoeveel **Viewports of vensters** Een Viewport of venster is een onderdeel van het Mediadent scherm. De Viewport of venster wordt gebruikt om een beeld te laden. Vooraleer het beeld te laden moet je de Viewport eerst activeren. Om de Viewport te activeren moet je met je linker muisknop klikken in het schermonderdeel. Eens de Viewport is geactiveerd wijzigt de kleur (donker grijs). Om een beeld te laden kan je erop dubbel klikken vanuit de beeldenbibliotheek. er zichtbaar zijn
- De **positie** van de iconenbalk
- Waar de **beeldenbibliotheek** komt te staan
- Of er al dan niet een **histogram** komt te staan en op welke positie
- Of er al dan niet een **kontrast/helderheid** combi beschikbaar is en op welke plaats
- De gebruikte schermresolutie

In kort, het bureaublad bepaald welke schermelementen er zichtbaar zijn en op welke plaats ze zicht gaan bevinden.

Lees meer over de verschillende schermelementen in het artikel: **Overzicht van de Mediadent schermelementen**.

Hieronder vindt u een **voorbeeld** van een bureaublad:

ImageLevel - All rights reserved

Belangrijk om te begrijpen is dat het bureaublad samenhangt met de **resolutie** van het scherm. Wanneer je een **andere resolutie** kies of een **ander scherm** kan het nodig zijn een **ander bureaublad** te laden. Je kan ook je bureaublad **aanpassen** en bepaalde elementen weghalen.

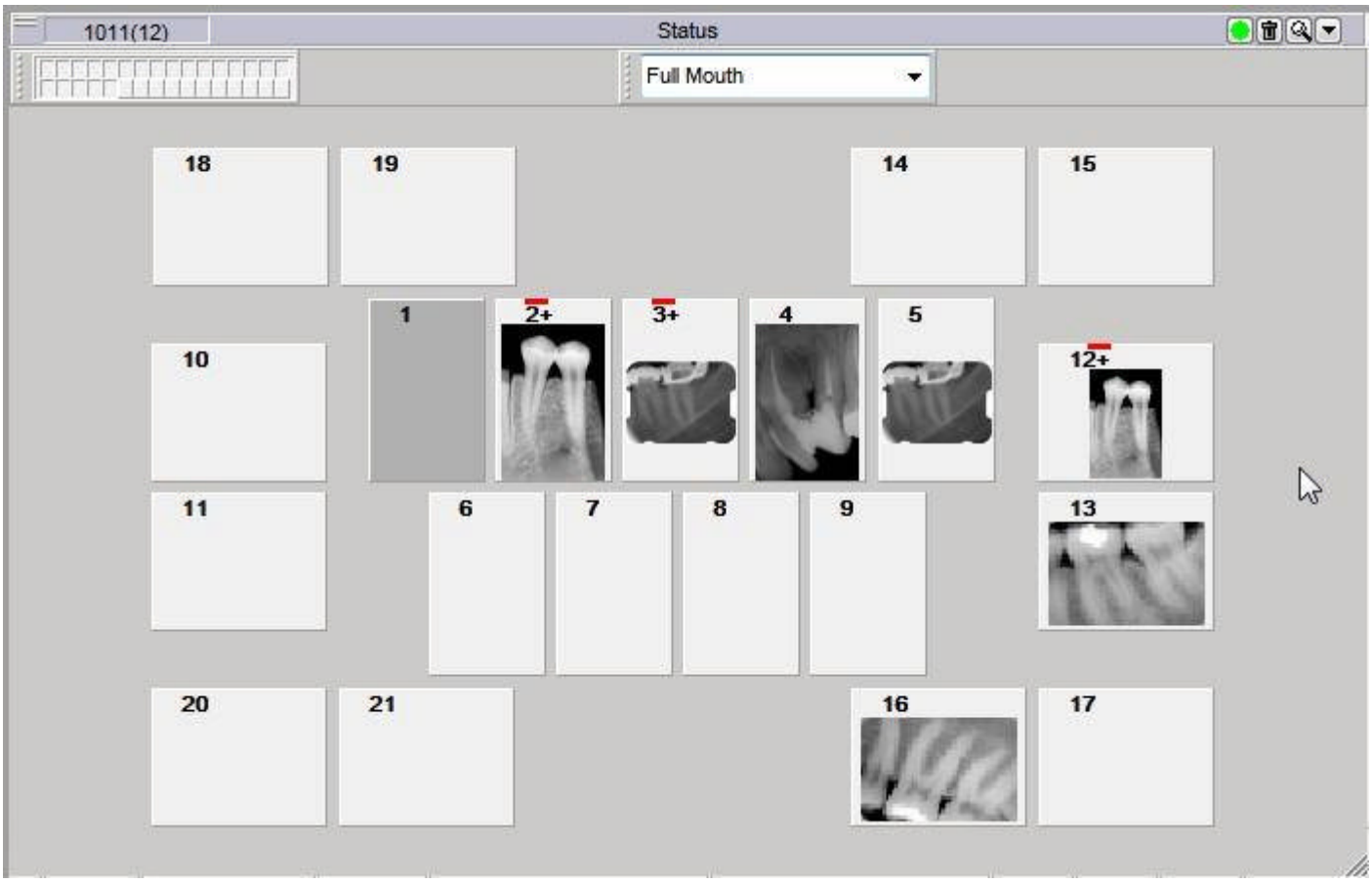
De status

In dit artikel leggen we de basis uit van het werken met de **Status**. Dit is een alternatieve manier om afbeeldingen te visualiseren.

De Status is samen met de beeldenbibliotheek een manier om met afbeeldingen te werken en te organiseren.

Je kan opnamen maken via de Status. De afbeeldingen worden opgeslagen in de beeldenbibliotheek en kunnen via de Status geordend worden.

ImageLevel - All rights reserved



Verschil tussen de beeldenbibliotheek en de Status

De beeldenbibliotheek is de **centrale opslagplaats** voor de afbeeldingen. De wijzigingen die je doet aan de afbeeldingen in de beeldenbibliotheek zijn permanent. Dit betekent als je een afbeelding wist, deze afbeelding ook definitief gewist is. Wanneer je een afbeelding uit de Status wist, is deze niet gewist maar kan je ze nog recupereren uit de beeldenbibliotheek.

Het werken met de Status heeft een aantal **voordelen**:

- Je krijgt de mogelijkheid om het **opname** proces te automatiseren. In sommige praktijken is er een procedure om de opnamen vast te leggen bv. er wordt steeds afbeeldingen genomen van de volledige mond.
- Een bijkomend voordeel is dat de Status de mogelijkheid biedt om automatisch **tanden** te **associëren** aan een afbeelding.
- De **volgorde** waarin de afbeeldingen worden genomen kan ook vastgelegd worden.
- Bij intra-orale afbeeldingen is het mogelijk om de **richting** van de **intra-orale sensor** vast te leggen.

Een voorbeeld van een standaard status reeds in Mediadent is AAO. Dit is de status gebruikt door de **American Academy of Orthodontists**.

Leer hoe je afbeeldingen kan verplaatsen van de beeldenbibliotheek naar de Status: **Werken met de Status en beeldenbibliotheek (on-line documentation)**

Je kan de status ook gebruiken voor de opname: **Werken met status in opname mode (on-line documentation)**

ImageLevel - All rights reserved

Hoe je zelf een Status maakt kom je te weten als je dit artikel leest: **Hoe kan ik een status aanmaken?**

De globale en patienten bibliotheek

Globale Beeldenbibliotheek

Deze beeldenbibliotheek is toegankelijk vanuit **elke** patiënten beeldenbibliotheek.

Het kan gebruikt worden om afbeeldingen te stockeren voor demonstraties of als een **voorlopige stockage** van afbeeldingen wanneer deze moeten verplaatst worden naar een andere patiëntenbibliotheek.

Het icoon van de globale beeldenbibliotheek kan je vinden links bovenaan de beeldenbibliotheek.

Klik op het icoon om de afbeeldingen te bekijken in de globale beeldenbibliotheek.

Patiënten beeldenbibliotheek

De patiënten bibliotheek is de map waar de afbeeldingen van een **specifieke** patiënt bewaard worden. Je kan de beeldenbibliotheek structureren afhankelijk van je noden.

Je hebt de mogelijkheid om submappen te maken.

Het icoon voor de patiënten beeldenbibliotheek is te vinden **naast** het icoon van de globale beeldenbibliotheek links bovenaan.

Klik op het icoon en je zal de afbeeldingen van deze specifieke patiënt terugvinden.

Leer meer over de **beeldenbibliotheek** in het artikel **Werken met de beeldenbibliotheek**

Je kan de globale beeldenbibliotheek gebruiken om beelden van de ene patiënten map naar de andere te **verplaatsen** of te **copiëren**. Lees meer hierover in het artikel: **Hoe verplaats ik een afbeelding van de ene patiëntenmap naar de andere?**.

Hoe werkt het histogram?

Het histogram wordt in de digitale fotografie toegepast om aan te geven hoeveel "helderheidswaarden" in de gemaakte opname zijn vertegenwoordigd. Het is een indicatie over de hoeveelheid licht in een opname.

Dit voor de waarden 0 tot en met 255.

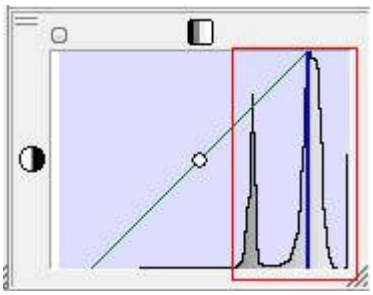
De **waarde 0** (links op de **horizontale as** van de grafiek) staat daarbij voor diep zwart en de waarde 255 (uiterst rechts op de horizontale as) staat voor helder wit.

Voor een foto bestaat die schaal uit 256 smalle kolommen: van 0 tot en met 255. Het getal 0 staat daarbij voor egaal **zwart**, het getal 0 voor egaal **wit**. Alles daartussenin zijn verschillende **gradaties grijs**, van donker naar licht.

Iedere waarde kan daarin vervolgens een **hoeveelheid pixels** bevatten, die wordt weergegeven in de vertikale as.

Mediadent en het histogram

ImageLevel - All rights reserved



Beeldverwerkingsprogramma's zoals Mediadent kunnen een histogram tonen om de verdeling van de grijswaarden van een beeld weer te geven.

Het histogram toont het aantal pixels in de afbeelding (verticale as) in verhouding tot de grijswaarden (horizontale as).

Algoritmen in Mediadent geven de mogelijkheid om de helderheid aan te passen en tonen dynamisch het resultaat. Op deze manier kan je dynamisch de afbeeldingen wijzigen.

In het artikel **Werken met windowing** zie je hoe je met het histogram te werk kan gaan in Mediadent.

(Source: o.a. Wikipedia)

ImageLevel - All rights reserved

Bijkomende vragen?

Indien je bijkomende vragen hebt betreffende Mediadent en bij **technische problemen** kan u altijd terecht bij de organisatie (dealer) waar u Mediadent hebt gekocht.

Vooraleer u ons of uw dealer contacteert kan u al het volgende bij de hand houden:

- Mediadent installatie CD
- Installatie CDs van uw toestellen

Geef ons en de dealer zo veel mogelijk **achtergrond informatie** zodat wij u sneller kunnen helpen.

- Wanneer exact doet het probleem zich voor?
- Is er iets gewijzigd aan de opstelling? Netwerk? Nieuwe PC?
- Heeft u een update gehad van uw virusscanner? Windows?

ImageLevel - All rights reserved

Index

, 3
Acquisitie van een beeld, 4-9
Afdrukken van een beeld, 15-21
Algemene instellingen, 151-153
Andere instellingen en onderhoud, 163
Bediening van de sensor en richting, 74-75
Bijkomende vragen?, 176
De globale en patienten bibliotheek, 174
De optimalisatie module, 165-170
De status, 172-174
Een viewport of venster, 171
Eigenschappen van het beeld, 75-76
Extra informatie en sleutelwoorden invoeren, 76-80
Het bureaublad, 171-172
Hoe activeer ik de negatoscoop?, 123-124
Hoe afbeeldingen opzoeken?, 117-123
Hoe calibreer ik een afbeelding?, 124-127
Hoe configureer ik het bureaublad?, 106-110
Hoe een ander bureaublad laden?, 110-111
Hoe haal ik een verwijderde afbeelding terug op?, 127
Hoe kan ik een status aanmaken?, 128-135
Hoe kan ik meerdere afbeeldingen van een patiënt exporteren?, 139-143
Hoe maak ik een macro?, 143-150
Hoe meerdere viewports activeren?, 98-99
Hoe pas ik de knoppenbalk aan?, 99-104
Hoe pas ik de naam van de tandarts aan?, 106
Hoe selecteer ik automatisch de ideale desktop?, 104-105
Hoe verplaats ik een afbeelding van de ene patiëntenmap naar de andere?, 113-115
Hoe verplaats ik het vergrootglas venster?, 111-113
Hoe versleep ik een afbeelding in een e-mail?, 137-139
Hoe verstuur ik beelden via e-mail?, 135-137
Hoe verwijder ik een bureaublad?, 105-106
Hoe werkt het histogram?, 174-175
Hoe zoek ik de recentelijk geopende patiënten op?, 115-117
Modules, 163-164
Opslaan van een beeld, 14-15
Overzicht van de Mediadent schermelementen, 3-4, 22-23
Overzicht van het scherm om de afbeeldingenmap te exporteren, 23-24

ImageLevel - All rights reserved

Overzicht werken met beelden, 32
Overzicht: Hoe werkt dit?, 98
Overzicht: Mediadent instellingen, 151
Rapport generator, 84-97
Regionale en registratie instellingen, 153-155
Scherm instellingen, 155-163
schermonderdelen, 3
van Start gaan, 1-2
Welkom pagina, 1-2
Werken met aantekeningen, 43-61
Werken met beelden, 9-14, 32-38
Werken met de beeldenbibliotheek, 80-83
Werken met de optimalisatie functionaliteit, 70-71
Werken met filters, 67-70
Werken met het bureaublad, 25-32
Werken met het Mediadent scherm, 22
Werken met het tandenschema, 71-74
Werken met het voorkeursregio (ROI), 65-67
Werken met het zoem venster (vergrootglas), 61-65
Werken met pseudo kleuren, 41-43
Werken met viewports, 24-25
Werken met windowing, 38-41

ImageLevel - All rights reserved